

CRIANDO UM APP DESKTOP USANDO ELECTRON.JS

Passo a passo:

1. Crie um diretório do projeto e execute o comando `npm init` na raiz.
 - a. Com êxito será criado o arquivo `package.json`.
2. Crie os arquivos `main.js` e `index.html` na raiz do projeto.
3. No arquivo `package.json` altere a linha `"test"...` para `"start": "electron ."`.
4. No terminal, execute o comando `npm install --save-dev electron`.
 - a. Com êxito será criada a pasta `node_modules`.
5. No arquivo `package.json` altere a linha `"main"...` para `"main": "main.js"`.
6. Add as seguintes linhas de comando no `main.js`:
 - a. Linhas de comando padrão:

```
const { app, BrowserWindow } = require('electron')

function createWindow () {
  const win = new BrowserWindow({
    width: 800,
    height: 600,
    webPreferences: {
      nodeIntegration: true
    }
  })

  win.loadFile('index.html')
}

app.whenReady().then(createWindow)

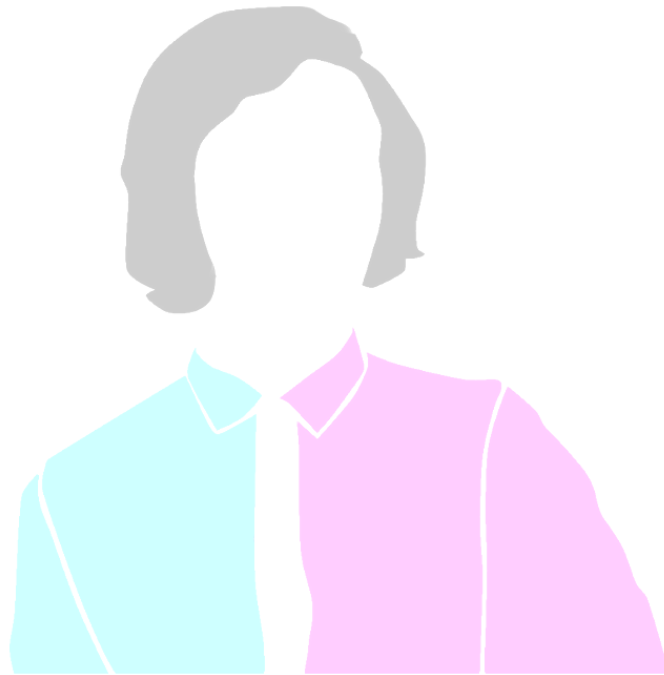
app.on('window-all-closed', () => {
  if (process.platform !== 'darwin') {
    app.quit()
  }
})

app.on('activate', () => {
  if (BrowserWindow.getAllWindows().length === 0) {
    createWindow()
  }
})
```

7. Utilize HTML, CSS e JavaScript para desenvolver sua aplicação.
8. Para testar a aplicação através de terminal execute o código `npm start`.

9. Para exportar app executável, execute os comandos `npm install electron-packager -g` (para instalar as dependências necessárias de exportação) e `electron-packager + caminho\diretório + nomedoapp`.
10. Gato Ari ^.

#me!



DIANA MARTINE