

PUNTO DE VENTA

JUGUETERÍA Y ESTAMBRES

Diana Laura Moreno González.

06/12/24

Indíce

- **Introducción**
- **Problemática**
- **Propuesta de solución**
- **Justificación**
- **Implementación**
- **Pantallas**
- **Cotización**

Introducción

El presente proyecto tiene como objetivo desarrollar un sistema de punto de venta para una juguetería y estambres en Oddo, que permita mejorar los procesos de ventas, gestión de inventario y atención al cliente. Este sistema será una herramienta clave para optimizar las operaciones diarias, aumentar la eficiencia y brindar un servicio más ágil y efectivo.

Problemática

La juguetería y estambres enfrenta dificultades en la gestión diaria de sus ventas e inventarios, debido al uso de procesos manuales y dificultades en el control de inventarios. Estos problemas afectan tanto la productividad del personal como la experiencia del cliente.

Propuesta de solución

Se propone implementar un sistema de punto de venta adaptado a las necesidades de la juguetería y estambres, que permita automatizar los procesos de venta, gestionar el inventario en tiempo real y proporcionar un mejor control sobre la facturación. Este sistema contará con módulos de reportes, inventarios y manejo de producto

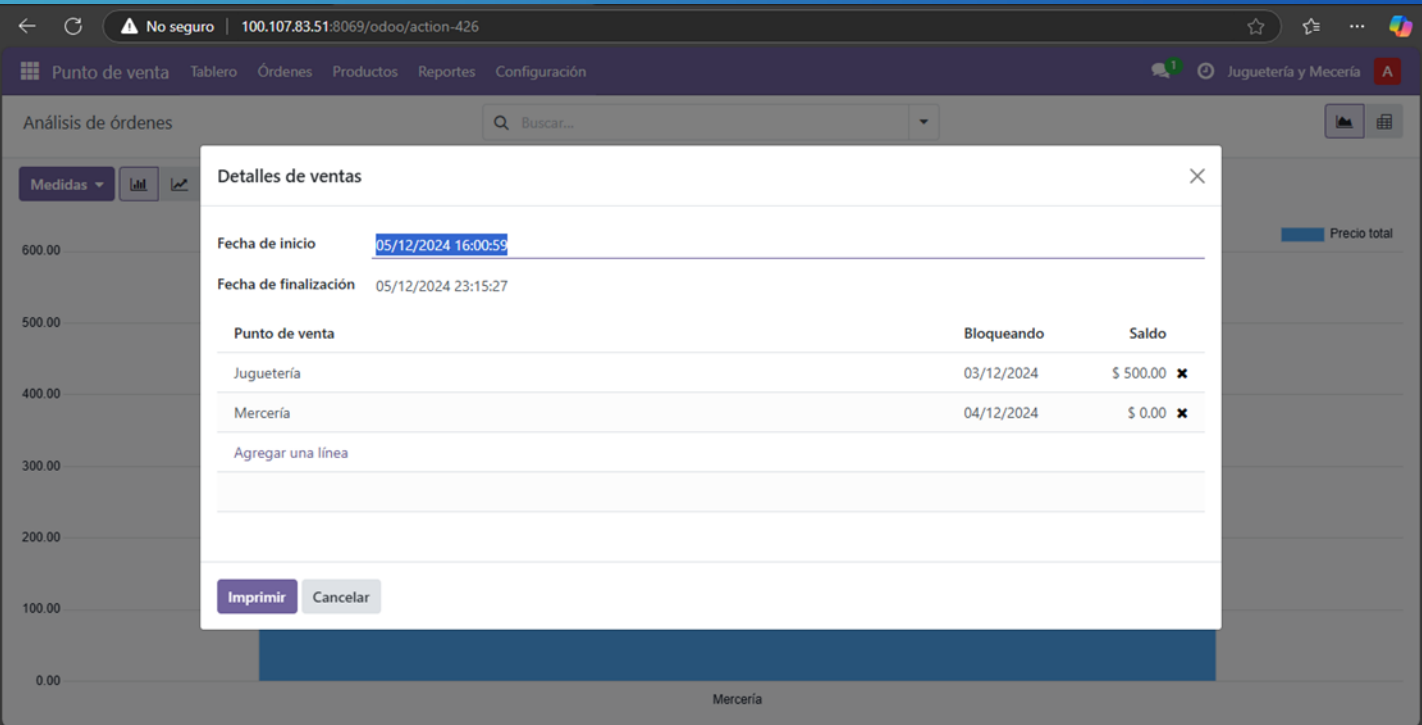
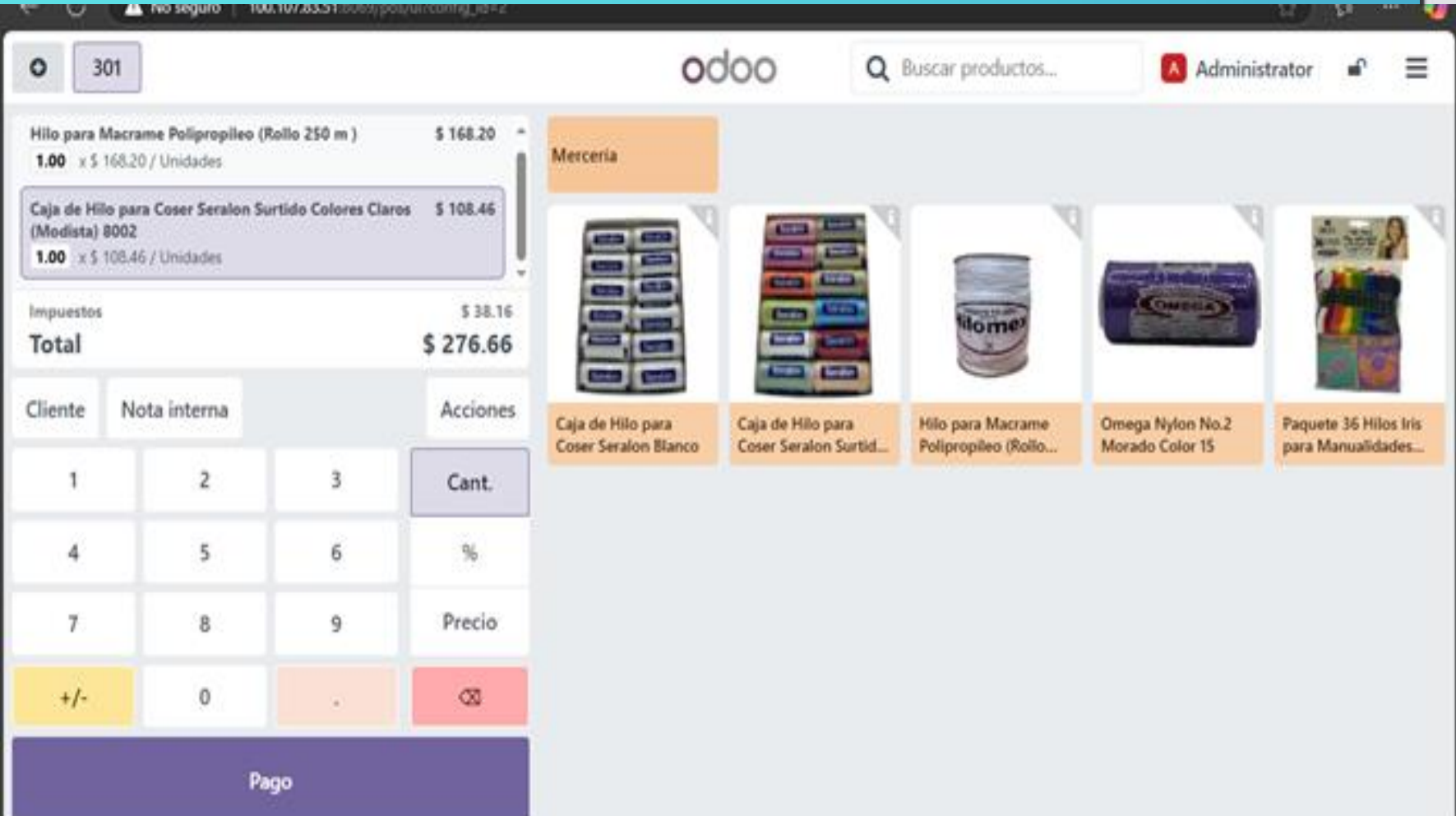
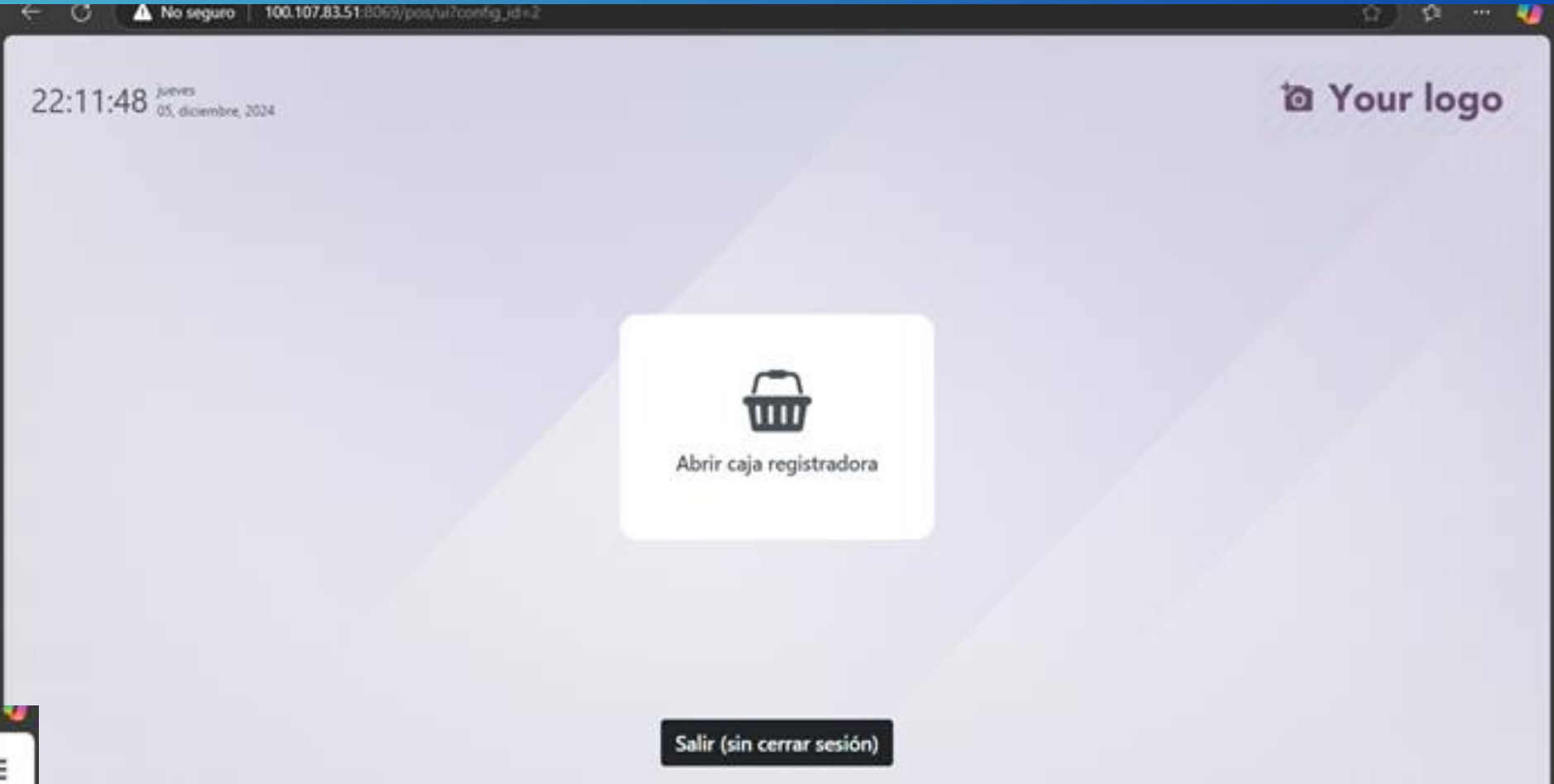
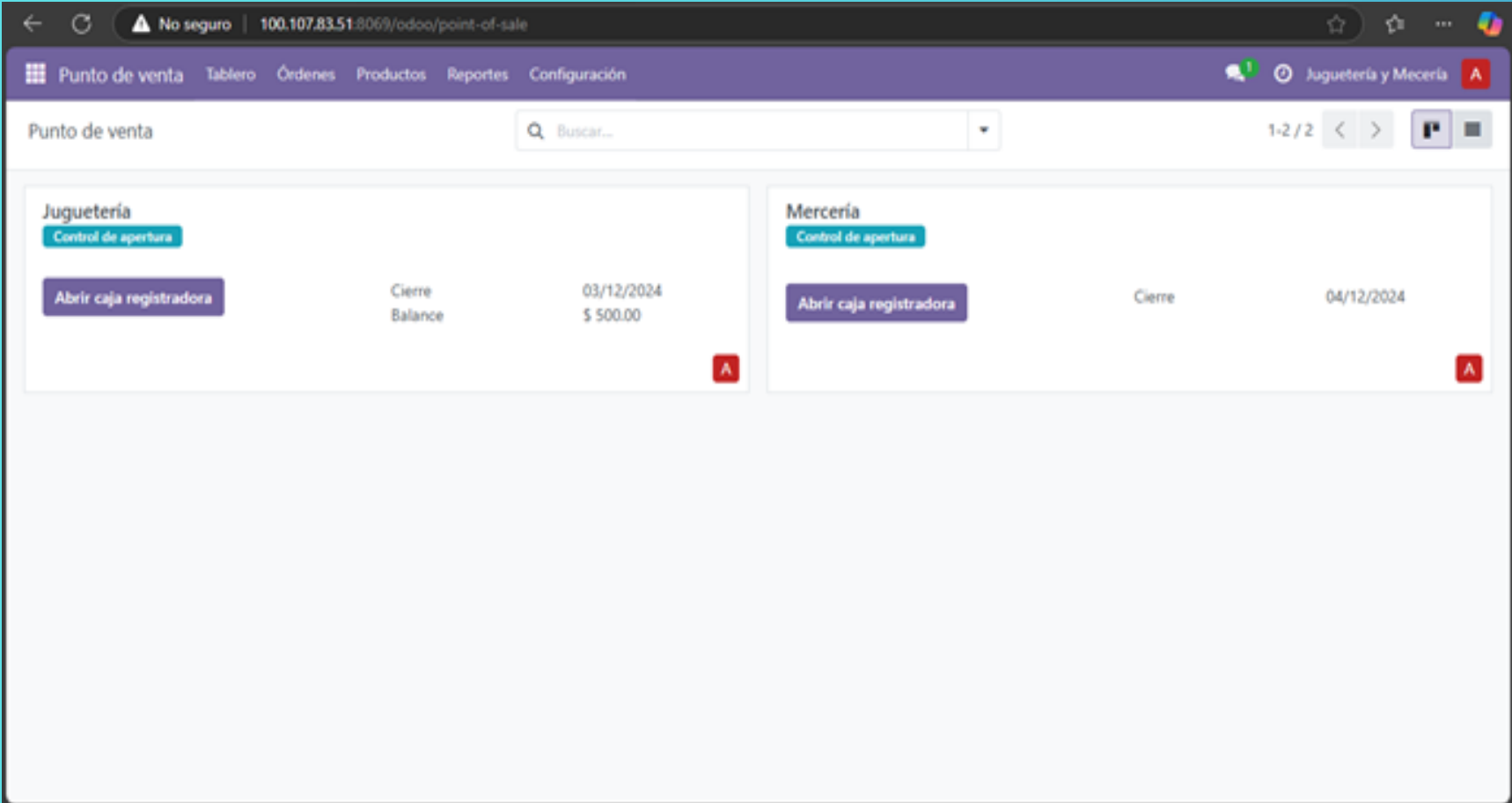
Justificación

La implementación de un sistema de punto de venta para la juguetería y estambres en Oddo está justificada por la necesidad de optimizar los procesos de ventas y atención al cliente. Este sistema permitirá reducir los errores en la venta, mejorar la experiencia del cliente y facilitar la gestión del inventario. A largo plazo, se espera que el sistema aumente la productividad, lo que se reflejará en un incremento en las ventas y en la rentabilidad del negocio

Implementación

Instalación de Odoo

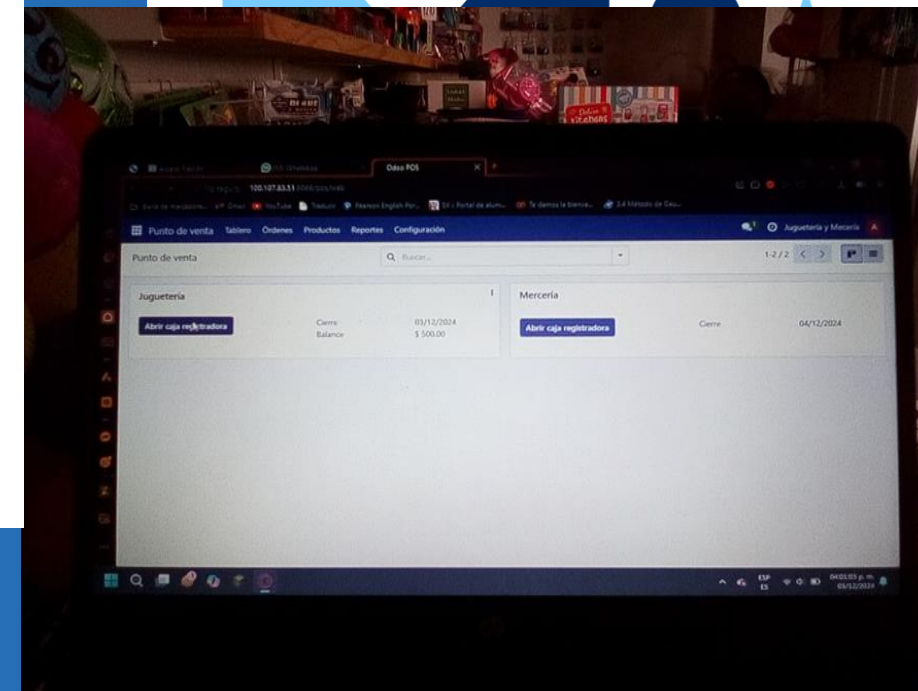
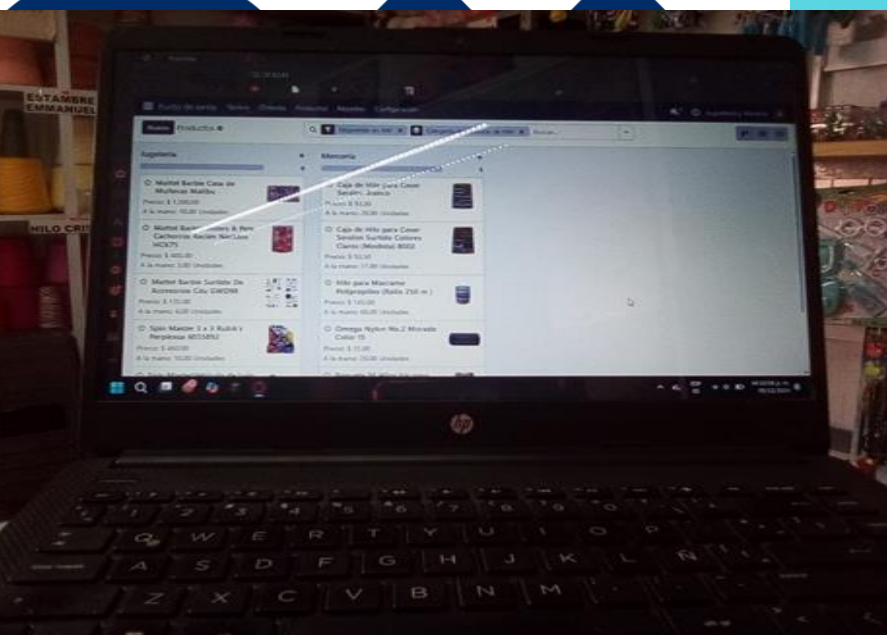
- o Módulo de Punto de Venta : Se realiza la instalación y configurar el módulo de Punto de Venta y se adapta tanto a tienda físicas de juguetes como de materiales como estambres y hilos.
- o Módulos adicionales: se agregan módulos adicionales como el de inventario, compras, ventas.
- o Definir productos: Crear y configurar los productos en el sistema (juguetes y estambres), con información como nombre, descripción, precios, categorías, cantidad en existencia del producto, etc.
- o Métodos de pago: Configurar los métodos de pago aceptados en el local.
- o Diseño de interfaz: Personalizar la interfaz del punto de venta según las necesidades de la juguetería y estambres.
- o Instalación de tailscale: Este es un servidor el cual nos permitirá crear una red VPN entre dispositivos para acceder a recursos remotos de forma segura.



Costos

- *Licencia de Odoo: Gratuito, Al ser instalado de manera local no se requiere mensualidad*
- *Instalación y personalización: \$2,000 esto basándonos en la complejidad y el tamaño de la tienda).*
- *Capacitación del personal: \$500 ya que solo son 2 personas y ya que tienen uso básico de una computadora.*
- *Soporte y Mantenimiento: El costo de soporte podría ser de \$500 - \$1,000 la complejidad*
- *Horas dedicadas al proyecto 150 hrs x \$50 = \$7,500.00*
- *Subtotal = 11,000.00*
- *IVA = 1,760.00*

TOTAL= 12,760.00





¡Gracias!