

Métodos Computacionales Tarea 4 - Métodos de Monte Carlo, C y make 21-07-2017



La solución a este taller debe subirse por SICUA antes de las 10:00PM del jueves 27 de Julio del 2017. Los archivos código fuente deben subirse en un único archivo .zip con el nombre NombreApellido_hw4.zip, por ejemplo yo debería subir el zip VeronicaArias_hw4.zip. Este archivo debe descomprimirse en un directorio de nombre NombreApellido_hw4 que sólo contenga los códigos fuente, adicionalmente éstos deben estar en un repositorio de Github (10 puntos). Recuerden que es un trabajo totalmente individual.

1. (70 points) El Punto Nemo, el "lugar más inaccesible" de la Tierra

En el archivo map_data.txt se encuentra una representación plana (con unos y ceros) de los continentes y los oceanos de la Tierra. La idea en este ejercicio es que a partir de dichos datos encuentren el punto geográfico más alejado de todos continentes (ver: "https://es.wikipedia.org/wiki/Polo_de_inaccesibilidad_del_Pac%C3%ADfico"). Para este ejercicio deben escribir un programa en C llamado GeographicPoint.c que encuentre el dicho punto y un script de python llamado Plots.py que grafique el resultado.

El código PuntoGeographicPoint.c debe (45 puntos):

- Leer los datos del archivo map_data.txt
- ullet Usar un método de Monte Carlo para determinar el punto geográfico p más alejado de todos los continentes y determinar el radio máximo de un circulo centrado en p y que no toque ningún punto continental.
- Imprimir en consola "las coordenadas del punto más alejado son: longitud, latitud"

El código Plots.py debe (10 puntos):

• Leer los datos y hacer una gráfica dónde se vean los continentes y el círculo máximo encontrado con el código PuntoGeographicPoint.c. Guardar dicha gráfica (sin mostrarla) en PuntoNemo.pdf

El archivo Tarea4.mk debe (15 puntos):

• Incluir todas las dependencias y reglas necesarias para generar y/o actualizar la gráfica anterior.

Los archivos que deben subir a Sicua (comprimidos en NombreApellido_hw4.zip) son: Tarea4.mk, GeographicPoint.c, Plots.py.