Tarea, Lecture 1

Curso de R Programming en Swirl

Swirl es una de las librerías en CRAN que utiliza la consola de R para enseñar el lenguaje dentro de éste. Es una gran idea y tiene muy buen material, lo único malo es que solo está disponible en inglés.

Casi todo el material de este lecture está contenido en el curso de R Programming.

Para instalar swirl visita esta página y sigue las instrucciones.

Básicamente, debes instalar swirl,

```
install.packages("swirl")
library("swirl")
```

Luego llama a la función swirl para activarlo

```
swirl()
```

Lo primero que te pedirá es tu nombre de usuario (para que pueda guardar tu avance en los cursos y no debas regresar) y te dará algunas instrucciones y comandos útiles.

```
| You can exit swirl and return to the R prompt (>) at any time by pressing the Esc key. If you are already at the prompt, type bye() to exit and save your progress.

| When you are at the R prompt (>):
| -- Typing skip() allows you to skip the current question.
| -- Typing play() lets you experiment with R on your own; swirl will ignore what you do...
| -- UNTIL you type nxt() which will regain swirl's attention.
| -- Typing bye() causes swirl to exit. Your progress will be saved.
| -- Typing main() returns you to swirl's main menu.
| -- Typing info() displays these options again.

| Let's get started!
```

- skip() para saltarte la pregunta actual
- play() para poder utilizar la consola en ese momento y practicar un poco más
- nxt() para que se pase a la siguiente pregunta
- bye() para salir de swirl
- ${\tt main()}$ para regresar al menú principal
- info() para recordar las instrucciones

Una vez que te da la introducción, acepta que te instale el curso de R Programming

```
| To begin, you must install a course. I can install a course for you from the internet, or I can send you to a web page (https://github.com/swirldev/swirl_courses) | which will provide course options and directions for installing courses yourself. (If you are not connected to the internet, type 0 to exit.)

1: R Programming: The basics of programming in R

2: Regression Models: The basics of regression modeling in R

3: Don't install anything for me. I'll do it myself.

Selection: 1
```