با استفاده از مفهموم شی گرایی

)Xoبازی (

Tic-Tac-Toe Gameیا

را طراحی و پیاده سازی نمایید.(تحت ترمینال و نه به صورت گرافیکی)

-بازی را ابتدا به طور کامل مورد بحث و تحلیل قرار دهید و سپس طبق مباحث تدریس شده به سمت پیاده سازی بروید.

|  |  |
| --- | --- |
| -موارد کلی | -ابی |
| -جزئیات | -زرد |

بحث جزئیات

: Xo game برنامه ای به زبان پایتون مبتنی بر مفاهیم شی گرایی

+کد پروژه

(در گیت هاب پوش شود)

+نگاشت ذهنی

+آنالیز تکست

**موارد تحویل دادنی**

-بازی در ترمینال باشد نه به صورت گرافیگی

-اول مورد بحث قرار گرفته و سپس به سمت پیاده سازی رود