

Учреждение образования
«Гродненский государственный политехнический колледж»

Специальность: 2-40 01 01 «Программное обеспечение информационных технологий»

Специализация: 2-40 01 01 33 «Компьютерная графика»

Предмет: «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа: ПЗТ-41

КУРСОВОЙ ПРОЕКТ

«Разработка игрового приложения «Японские нонограммы»»

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Разработал

Д.Д. Рубис

Руководитель проекта

В.Я. Снарская

2024

Содержание

Введение.....	4
1 Анализ задачи.....	5
1.1 Постановка задачи.....	5
1.2 Инструменты разработки.....	5
1.3 Требования к приложению.....	7
2 Проектирование задачи.....	8
2.1 Организация данных.....	8
2.2 Процессы.....	8
2.3 Описание внешнего пользовательского интерфейса.....	8
3 Реализация.....	11
3.1 Структура программы.....	11
3.1.1 Структура и описание процедур и функций пользователей.....	11
3.1.2 Описание использованных компонентов.....	12
3.2 Спецификация программы.....	13
4 Тестирование.....	14
5 Применение.....	15
5.1 Общие сведения о программном продукте.....	15
5.2 Инсталляция.....	15
5.3 Выполнение программы.....	15
5.3.1 Запуск программы.....	15
5.3.2 Инструкция по работе с программой.....	15
5.3.3 Использование системы справочной информации.....	18
Заключение.....	19
Список использованных источников.....	20
Приложение А Листинг программы.....	21

					КП 2-40 01 01.33.41.18.24 ПЗ								
Изм	Кол.	№ докум.	Подпись	Дата									
Разраб.		Рудис Д.Д.			Разработка игрового приложения «Японские нонограммы»				Стадия	Лист	Листов		
Проверил		Снарская В.Я.									3	28	
Н. контр.													
Утв.													
					УО ГПК								