

Apuntes de programación lineal

Diana Sebastian Bernal

19 de febrero de 2020

1. Introducción

La forma estándar de un problema de programación lineal es: Dados una matriz A y vectores b, c , maximizar $c^T x$ sujeto a $Ax \leq b$. Si alguna variable no está acotada por cero, se hace un cambio de variable.

2. Ejemplos

Maximizar $x + 2y$ sujeto a $x + y \leq 6, x \geq -1, y \geq 0$

3. Tabla

	A	B
Máquina 1	1	2
Máquina 2	1	2

4. Matrices

$$A = \begin{pmatrix} 7 & 8 & 3 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 9 & 1 & -7 \\ 2 & -7 & 4 & 0 & 1 \\ 1 & 3 & 5 & 2 & -3 \end{pmatrix}$$