## **INTERFAZ DE USUARIO**

Es el espacio donde se producen las interacciones entre seres humanos y máquinas, permite el funcionamiento y control más efectivo de la máquina desde la interacción con el humano

## Las funciones principales son:

- 1. Puesta en marcha y apagado.
- 2. Control de las funciones manipulables del equipo.
- 3. Manipulación de archivos y directorios.
- 4. Herramientas de desarrollo de aplicaciones.
- 5. Comunicación con otros sistemas.
- 6. Información de estado.
- 7. Configuración de la propia interfaz y entorno.
- 8. Intercambio de datos entre aplicaciones.
- 9. Control de acceso.
- 10. Sistema de ayuda interactivo
- Se pueden distinguir básicamente tres tipos:
- 1. **Interfaz de hardware**, son los dispositivos utilizados para ingresar, procesar y entregar los datos: teclado, ratón y pantalla.
- 2. **Interfaz de software**, destinada a entregar información acerca de los procesos y herramientas de control, a través de lo que el usuario observa habitualmente en la pantalla.
- 3. **Interfaz de software-hardware**, establece un puente entre la máquina y las personas, permite a la máquina entender la instrucción y al hombre entender el código binario traducido a información legible

## **REFERENCIAS**

Wikipedia. Interfaz de usuario. Recuperado de:

https://es.wikipedia.org/wiki/Interfaz\_de\_usuario#:~:text=6%20Referencias-,Definici%C3%B3n,la%20interacci%C3%B3n%20con%20el%20humano.