

Dnstracer 1.8

Lo primero que hice fue buscar dentro de la función main (aunque ya lo habíamos hecho en clase) la parte que es vulnerable a overflow. En este caso, dnstracer recibe como argumento el nombre de dominio, sin embargo, lo guarda como un tipo de dato NS_MAXDNAME

```
GNU nano 2.2.6      File: dnstracer.c      Modif...
```

```
int main(int argc, char **argv) {
    int ch;
    char * server_name="127.0.0.1";
    char * server_ip="0000:0000:0000:0000:0000:0000:0000:0000";
    char ipaddress[NS_MAXDNAME];
    char argv0[NS_MAXDNAME];
    int server_root=0;
    int ipv6=0;
```

Verificando en el archivo `dnstracer_broker.h`, este tipo de datos tiene un tamaño de 1024, por lo cual, en teoría, ese es el tamaño que debemos sobrepasar para causar un overflow.

```
#ifndef ns_c_none
#define ns_c_none 254
#endif
#ifndef ns_c_any
#define ns_c_any 255
#endif

#ifndef NS_MAXDNAME
#define NS_MAXDNAME 1024
#endif
```

Intenté hacer el ataque con 1024, pero no fue suficiente para causar el segmentation default. Incrementando la cantidad de caracteres encontré que con 1m53 comenzaba a salir dicho error.

[illegible]

