

# DIANA VOLOS

## UX/UI DESIGNER

### KONTAKT

☎ 452 170 244

✉ volos.diana14@gmail.com

📍 Opole

### UMIEJĘTNOŚCI

**Projektowanie interfejsów użytkownika (UI):**  
Półroczne doświadczenie w tworzeniu spójnych i intuicyjnych interfejsów użytkownika dla różnych produktów cyfrowych.

**Znajomość narzędzi:**  
Zaawansowana znajomość Figma, Adobe Creative Suite (Illustrator, Photoshop, After Effects), Miro. Doświadczenie w pracy z narzędziami do prototypowania i analizy danych UX (Clarity).

**Analiza i przetwarzanie informacji:**  
Zdolność do zbierania, analizowania i interpretowania informacji zwrotnych od użytkowników i klientów, co umożliwia tworzenie optymalnych rozwiązań.

**Prototypowanie i makiety:**  
Umiejętność tworzenia interaktywnych prototypów i makiet, wykorzystywanych w procesie testowania oraz prezentacji projektów.

**Znajomość trendów:**  
Śledzenie i wdrażanie najnowszych trendów w projektowaniu UX/UI.

**Kreatywność i problem-solving:**  
Umiejętność kreatywnego podejścia do rozwiązywania problemów projektowych, z dużą dbałością o szczegóły i estetykę.

### WYKSZTAŁCENIE

Poziom wykształcenia: Inżynier

Politechnika Opolska  
10.2020 - 12.2023

Kierunek: Informatyka

### JĘZYKI

Angielski: poziom zaawansowany

Ukraiński: poziom ojczysty

Polski: poziom bardzo zaawansowany

Hiszpański: poziom podstawowy

### O MNIE

Jestem pasjonatką UX/UI designu z półrocznym doświadczeniem w tworzeniu estetycznych i funkcjonalnych rozwiązań cyfrowych. Zrealizowałam kilka interesujących projektów, które wzbogaciły moje umiejętności projektowania interfejsów użytkownika. Moje projekty zawsze stawiają użytkownika na pierwszym miejscu, co przekłada się na spójne i intuicyjne interfejsy. Potrafię pracować pod presją czasu, a moja kreatywność, ambicje i dbałość o detale pomagają mi tworzyć projekty, które wyróżniają się na tle konkurencji.

### DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

#### UX/UI DESIGNER

Artgeist Sp. z o.o.  
Wrocław, ul. Stargardzka 2A

kwiecień 2024 - czerwiec 2024

- Staż.** Podczas stażu zajmowałam się przeprowadzaniem kompleksowych badań użytkowników oraz ich szczegółową analizą. Na tej podstawie projektowałam nowoczesne i użyteczne strony internetowe, które nie tylko odpowiadały na wymagania firmy, ale również zapewniały doskonałe doświadczenia użytkownikom.

#### Grafik komputerowy

HSI Sp. z o.o.  
Opole, ul. Technologiczna 2B

listopad 2023 - grudzień 2023

- Praktyki.** Podczas praktyk studenckich zajmowałam się projektowaniem interfejsów użytkownika dla stron internetowych oraz tworzeniem grafik na potrzeby komercyjne (logo, ilustracji, banery i inne). Moje zadania obejmowały tworzenie estetycznych i funkcjonalnych rozwiązań graficznych, które wspierały cele biznesowe i wzmocniały wizerunek marki.

### PORTFOLIO

- Portfolio zawiera prace wykonane w programie Figma, skupiające się na projektowaniu interfejsów użytkownika z wykorzystaniem wzorców UX/UI. W ramach tych prac, skoncentrowałam się na tworzeniu intuicyjnych i estetycznych interfejsów użytkownika, które łączą funkcjonalność z atrakcyjnym designem. Każdy projekt uwzględnia najlepsze praktyki w zakresie użyteczności, z dbałością o szczegóły takie jak struktura, nawigacja oraz spójność wizualna.

<https://dianav27.github.io/>

### KURSY, CERTYFIKATY

#### UX/UI Design

Logos IT Academy

maj 2023 - wrzesień 2023

#### Certyfikat z języka angielskiego na poziomie B2

Pearson English

listopad 2021

### DZIAŁALNOŚĆ DODATKOWA

#### Grafik komputerowy

Samorząd Studencki Politechniki Opolskiej

luty 2024 - czerwiec 2024

- Tworzenie kompleksowych rozwiązań wizualnych, takich jak oferty, plakaty, posty na media społecznościowe oraz materiały wspierające współpracę biznesowe.