

DIANA VOLOS

volos.diana14@gmail.com | 452-170-244 | Polska, Opole
<https://dianav27.github.io/>

O MNIE

Jestem pasjonatką designu z rocznym doświadczeniem w tworzeniu estetycznych i funkcjonalnych rozwiązań cyfrowych. Posiadam tytuł inżyniera Informatyki oraz zrealizowałam półroczny kurs UX/UI Advanced (Logos IT Academy). W swoim portfolio posiadam kilka interesujących projektów, które zawsze stawiają użytkownika na pierwszym miejscu, co przekłada się na spójne, intuicyjne interfejsy. Chętnie udzielam się w działalnościach non-profit oraz ciągle poszerzam swoją wiedzę.

PROJEKTY

<https://dianav27.github.io>

- Projekty zostały wykonane w Figma, skupiające się na projektowaniu interfejsów użytkownika z wykorzystaniem wzorców UX/UI. W ramach prac przeprowadziłam dogłębną analizę grupy docelowej, po czym sprojektowałam interfejs użytkownika.

<https://github.com/Qwertak21/SaveYourShip>

- Zespołowy projekt wykonany w Unity. Zajmowałam się głównie projektowaniem obiektów 3D w Blender, animacją przedmiotów oraz niektórymi elementami interfejsu użytkownika 2D. W projekcie została wykorzystana metodyka SCRUM.

DOŚWIADCZENIE

UX/UI DESIGNER

kwiecień - czerwiec 2024

Artgeist Sp. z o.o.

- Prowadzenie oraz analiza badań użytkowników (Hotjar, Clarity)
- Projektowanie interfejsów dla aplikacji webowych oraz mobilnych (Figma)
- Współpraca z innymi grafikami oraz całym zespołem IT
- Prowadzenie researchu oraz testów użytkowych

GRAPHIC DESIGNER

listopad- grudzień 2023

HSI Sp. z o.o.

- Projektowanie elementów graficznych m.in. loga, ikony, banery (Adobe Creative Suite)
- Tworzenie interfejsów użytkownika dla różnych produktów cyfrowych (Figma)
- Wdrażanie responsywnych stron internetowych (HTML, CSS, WordPress)

GRAPHIC DESIGNER

luty - czerwiec 2024

Politechnika Opolska

- Tworzenie rozwiązań wizualnych, takich jak oferty, plakaty, posty na media społecznościowe oraz materiały wspierające współpracy biznesowe (Figma, Adobe Illustrator, Photoshop, Canva)

WYKSZTAŁCENIE

INŻYNIER INFORMATYKI

październik 2020 - luty 2024

Politechnika Opolska

UMIEJĘTNOŚCI

TWARDE

- Biegła znajomość Figma
- Adobe Illustrator, Photoshop, After Effects
- Clarity, Hotjar, Miro
- UX research
- Podstawy HTML, CSS, JavaScript, C++
- Podstawy grafiki 3D (Blender)
- Zaawansowana znajomość MS Office

MIĘKKIE

- Zdolności komunikacyjne
- Wysokie poczucie estetyki
- Kreatywność
- Dobra organizacja własnej pracy
- Praca zespołowa (Agile/SCRUM)
- Stałe poszerzenie wiedzy
- Chęć nauki nowych rzeczy

JĘZYKI

- Angielski - B2/C1 (Certyfikat Pearson English 2021)
- Polski - C2
- Ukraiński - C2
- Hiszpański - A1