**学生运动会管理系统（SCRUM）**

钱星月 18217508975

本项目风险的前三个风险：

1. 需求风险：最大的风险是用户在项目迭代的过程中需求发生改变，导致返工风险增大。因此在项目启动时，以访谈或问卷形式做好用户群的需求调研，建立界面原型，与用户进行良好有效的沟通。尽早获得用户的需求反馈，得到稳定的需求报告。
2. 架构风险：第二大风险是架构风险，开发人员对SSH架构不够熟悉，缺少开发经验。因此在Sprint1期间首要进行架构设计，并开发架构原型。
3. 进度风险：第三大风险是开发进度的问题。首先是时间紧，其次是各种不确定因素可能导致团队进度落后预期。所以将开发安排在了Sprint1、Sprint2和Sprint3期间，进行三个版本的迭代。最后一个Sprint4将预留给Transition阶段，进行撰写文档、修复缺陷、系统上线等操作。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 迭代 | 任务描述 | 成果 |
| 项目启动  7月1日~7月8日 | 发放需求调查问卷。  进行需求访谈。  分析需求结果。  设计界面原型，明确用户需求。  项目立项。 | 确定软件需求  得到较为稳定的产品代办事项。 |
| Sprint1（两周）  7月9日~7月22日 | 架构分析与设计。  架构原型实现与搭建。  R1的需求分析、设计与实现。  系统测试，并获得用户反馈，修复bug和改进缺陷。 | 完成系统版本1（R1）的开发 |
| Sprint2（两周）  7月23日~8月5日 | 根据用户对R1的反馈，微调项目需求。  在R1的基础上进行R2的需求分析、设计与实现。  系统测试，并获得用户反馈，修复bug和改进缺陷。 | 完成系统版本2（R2）的开发 |
| Sprint3（两周）  8月6日~8月19日 | 根据用户对R2的反馈，微调项目需求。  在R2的基础上进行R3的需求分析、设计与实现。  系统测试，并获得用户反馈，修复bug和改进缺陷。 | 完成系统版本3（R3）的开发 |
| Sprint4（两周）  8月20日~8月31日 | 安装R3，撰写用户手册，完善开发文档，系统上线运行。  根据用户的使用反馈修复bug和改进缺陷。 | 完成系统版本3的发布 |

* 系统版本1（R1）必须实现的功能：
  + 登录和登出功能（使用Jaccount统一认证则不需要注册功能）
  + 根据需求设计并构建数据表的逻辑结构和物理结构，并提供增删改查的接口
* 系统版本2（R2）必须实现的新功能：
  + 运动会管理员、系统管理员、裁判和普通用户的身份认证和权限分配
  + 实现运动会管理员对比赛项目的管理功能
  + 从交大的师生管理系统导入用户信息，并选择运动会管理员
* 系统版本3（R3）必须实现的新功能：
  + 加入运动会管理员的日程安排功能
  + 完成学生报名项目的审核流程
  + 比赛日程的查询
  + 裁判上传比赛成绩