**软工第三次作业**

钱星月 516072910066 18217508975

* 功能需求：运动会管理员能够在此软件上进行比赛项目的管理和比赛的日程安排。学生能够在此软件上报名自己想参加的项目。裁判能够在此软件上登记每场比赛的成绩。
* 易用性需求：界面简洁明了，辅以简洁的用户手册以供用户的使用参考。
* 性能需求：在运动会报名期间用户访问激增的时候，保证在预期的高峰负载下，系统的运行最长响应时间不超过10s。
* 可靠性需求：由于此软件仅用于运动会期间，在此期间应保证系统平均正常运行时间达到99.5%。
* 设计约束：为方便学校师生使用，需要提供Jaccount认证登录。系统要求使用Java语言、SSH框架和数据库技术开发。系统管理员负责用户的权限管理，并选出运动会管理员，运动会管理员安排比赛相关事项，并选择裁判，裁判登记每场比赛的成绩。