

	CAMPUS LADS	
	SOFTWARE REVIEW – CICLO I	Rev 01/06/2023
	Estructura Repetitivas WHILE – Validación Errores	Trainer Ing. Carlos H. Rueda C.

INTRODUCCIÓN

Resuelva los siguientes enunciados en Python. Tenga en cuenta validar la entrada del usuario

1. Adivina el número: Crea un programa en el que la computadora "piense" un número secreto entre 1 y 100, y el usuario tenga que adivinarlo. El programa debe proporcionar pistas como "Demasiado bajo" o "Demasiado alto" hasta que el usuario adivine correctamente.
El usuario que gana es el que adivine en el menor número de intentos.

Este programa se hizo en clase. Para el software review modifícalo para que el usuario tenga un límite de 3 a 5 intentos (escoja un número al azar entre [3, 5]. Cada usuario puede tener un número de intentos distinto) para adivinar el número.

2. Búsqueda de palabra clave: Escribe un programa que solicite al usuario que ingrese una oración y una palabra clave específica. El programa debe verificar si la palabra clave está presente en la oración y mostrar un mensaje apropiado. Si la palabra clave se encuentra, el programa debe detenerse y mostrar un mensaje de éxito. Si la palabra clave no se encuentra en la oración, el programa debe continuar pidiendo al usuario que ingrese otra oración hasta que se encuentre la palabra clave o el usuario ingrese "salir" para terminar el programa.
3. Contador de vocales: Crea un programa que solicite al usuario ingresar una frase y cuente la cantidad total de vocales en ella. Utiliza un ciclo "while" para recorrer cada letra de la frase. Si una vocal es encontrada, incrementa el contador de vocales. Sin embargo, si el usuario ingresa la letra 'q', el programa debe terminar y mostrar la cantidad total de vocales encontradas hasta ese momento.
4. Hacer un programa que pida al usuario un texto como contraseña y el programa debe validar si es válida.

Una contraseña es válida si:

- Tiene una longitud mínima de 8 caracteres
- Debe contener una letra en minúscula
- Debe contener una letra en mayúscula
- Debe contener un número
- No puede contener espacios
- Debe tener por lo menos uno de los siguientes caracteres especiales (%^&)