

Seminar 1 - Exerciții rezolvate

Echipa AA

19 octombrie 2022

Cuprins

Exercițiul 1	1
Rezolvare	1
Generalizare	2
Exercițiul 2	3
Rezolvare	3
Exercițiul 3	3
Rezolvare	3
Exercițiul 4	3
Rezolvare	4
Exercițiul 5	4
Rezolvare	4
Exercițiul 6	4
Rezolvare	5
Exercițiul 7	5
Rezolvare	5
Exercițiul 8	6
Rezolvare	6
Caz particular cunoscut	6
Observație	6
Bibliografie	6

Exercițiul 1

Fie mulțimile A, B disjuncte și complementare. Demonstrați că dacă A, B sunt recursiv-enumerabile, atunci acestea sunt și recursive.

Rezolvare

Rescriem ipoteza în termeni matematici:

1. $A \cap B = \emptyset$
2. $A \cup B = \mathbb{N}$
3. $A, B \in \mathcal{RE}$

Notăm cu \mathcal{R} mulțimea tuturor mulțimilor recursive, cu \mathcal{RE} mulțimea tuturor mulțimilor recursive-enumerabile, iar \mathcal{P} cu este mulțimea tuturor programelor.

Din 1 și 2 ar fi util să ne facem un desen ca să ne putem gândi mai bine.

Din 3 rezultă că $\exists P_A, P_B \in \mathcal{P}$, astfel încât

$$P_A(x) = \begin{cases} 1 & \text{dacă } x \in A \\ \perp & \text{altfel} \end{cases}$$

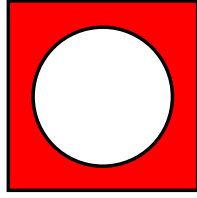


Figura 1: A este mulțimea albă, B cea roșie, iar chenarul mare negru mulțimea numerelor naturale.

$$P_B(x) = \begin{cases} 1 & \text{dacă } x \in B \\ \perp & \text{altfel} \end{cases}$$

Pentru a demonstra că $A \in \mathcal{R}$ trebuie să găsim $Q_A \in \mathcal{P}$, astfel încât

$$Q_A(x) = \begin{cases} 1 & \text{dacă } x \in A \\ 0 & \text{altfel} \end{cases}$$

Pentru a îl construi pe Q_A ne vom folosi de ce programe avem deja, P_A și P_B , și în funcție de outputurile lor să ne dăm seama dacă putem afirma/infirma apartenența la A .

A returnat P_A 1 pentru x?	A returnat P_B 1 pentru x?	$x \in A$?
DA	NU	DA
NU	DA	NU

Observați că nu am analizat cazul în care ambele programe returnează același rezultat. Acest fapt este imposibil, deoarece putem deduce că $\forall x \in \mathbb{N}, x \in A$ sau (exclusiv) $x \in B$, fie din desen, fie din ipotezele 1 și 2.

Pentru a putea scrie programul Q_A și nu știm care din P_A sau P_B se termină. Putem simula o paralelizare a celor două rulând un număr finit de instrucțiuni din primul program, apoi ruleazănd un număr finit de instrucțiuni din al doilea, și tot așa. (Acest procedeu se cheamă în engleză [dovetailing](#). Există o asemănare cu noțiunea de multitasking.)

```
// rulează funcția P asupra inputului x în steps pași
// dacă funcția a returnat în mai puțini pași, returnează valoarea ei
// altfel returnează o referință nulă
Boolean run_in_steps(BooleanFunction P, Input x, Integer steps);

bool QA(int x) {
    for (Integer t = 0; ; t++) { // t crește la infinit
        if (run_in_steps(PA, x, t) == true)
            return true;

        if (run_in_steps(PB, x, t) == true)
            return false;
    }
}

bool QB(int x) {
    return !QA(x);
}
```

Deoarece am găsit un program, atât pentru A , cât și pentru B , care răspunde într-un timp finit da sau nu legat de apartenența unui input la o mulțime, **ambele mulțimi sunt recursive**.

Generalizare

Fie $A_1, A_2, \dots, A_n \in \mathcal{RE}$.

1. $\bigcap_{i=1}^n A_i = \emptyset$
2. $\bigcup_{i=1}^n A_i = \mathbb{N}$

$$P_A(i, x) = \begin{cases} 1 & \text{dacă } x \in A_i \\ \perp & \text{altfel} \end{cases}$$

```
bool Q_A(int i, int x) {
    for (Integer t = 0; ; t++) {
        if (run_in_steps(PA, (i, x), t) == true)
            return true;

        for (int j = 1; j <= n; j++)
            if (i != j && run_in_steps(PA, (j, x), t) == true)
                return false;
    }
}
```

Exercițiul 2

Fie $A \in \mathcal{R}$ și $B \in \mathcal{RE} \setminus \mathcal{R}$. Este $A \cup B \in \mathcal{RE}$?

Rezolvare

Fie P_A, P_B programele asociate mulțimilor A, B .

Știm că P_A se termină mereu, iar P_B se termină măcar doar când inputul aparține lui B . Construim $Q \in \mathcal{P}$ care poate afirma apartenența la $A \cup B$,

```
bool Q(int x) {
    if (PA(x) == true)
        return true;
    return PB(x);
}
```

Exercițiul 3

Pornind de la exercițiul anterior, demonstrați că $A \cup B \in \mathcal{R}$ sau $A \cup B \notin \mathcal{R}$.

Rezolvare

1. $A = \emptyset$ și $B = \{(P, x) \in \mathcal{P} \times \mathbb{N} \mid P(x) \neq \perp\}$, adică:
 1. A este mulțimea vidă
 2. B este mulțimea tuplurilor de programe și inputuri, cu proprietatea că acel program se oprește pe acel input
 3. $A \cup B = B, B \in \mathcal{RE} \setminus \mathcal{R}$ ¹
2. $A = \mathcal{P} \times \mathbb{N}$ și $B = \{(P, x) \in \mathcal{P} \times \mathbb{N} \mid P(x) \neq \perp\}$, unde:
 1. A este mulțimea tuturor programelor și a inputurilor
 2. Deoarece verificarea că un șir este un program sau nu e o problemă decidabilă (spre exemplu compilatoarele acceptă sau nu un program), mulțimea A este recursivă
 3. $A \cup B = A, A \in \mathcal{R}$

Exercițiul 4

Mulțimea $A \in \mathcal{RE} \setminus \mathcal{R}$. Ce putem spune despre complementul lui A , A^c ?

¹Mulțimea B descrie problema opririi, care este semi-decidabilă.

Rezolvare

Presupunem prin absurd, $A^c \in \mathcal{RE}$. $\exists P_A, P_{A^c} \in \mathcal{P}$ astfel încât:

$$P_A(x) = \begin{cases} 1 & \text{dacă } x \in A \\ \perp & \text{altfel} \end{cases}$$

$$P_{A^c}(x) = \begin{cases} 1 & \text{dacă } x \in A^c \\ \perp & \text{altfel} \end{cases}$$

Construim $Q_A \in \mathcal{P}$ care decide apartenența la A .

```
bool QA(int x) {  
    for (Integer t = 0; ; t++) {  
        if (run_in_steps(PA, x, t) == true)  
            return true;  
  
        if (run_in_steps(PAC, x, t) == true)  
            return false;  
    }  
}
```

$\Rightarrow A \in \mathcal{R}$. Contradicție!

$$A \in \mathcal{RE} \setminus \mathcal{R} \Rightarrow A^c \notin \mathcal{RE}$$

Exercițiul 5

Fie mulțimea $A \notin \mathcal{RE}$, și $B \subset A$ astfel încât $A \setminus B \in \mathcal{R}$. Ce putem spune despre B ?

Rezolvare

Presupunem prin absurd $B \in \mathcal{RE} \Rightarrow \exists P_{A \setminus B}, P_B \in \mathcal{P}$, astfel încât

$$P_{A \setminus B}(x) = \begin{cases} 1 & \text{dacă } x \in A \setminus B \\ 0 & \text{altfel} \end{cases}$$

$$P_B(x) = \begin{cases} 1 & \text{dacă } x \in B \\ \perp & \text{altfel} \end{cases}$$

Atunci putem construi $P_A \in \mathcal{P}$ care afirmă apartenența la mulțimea A .

```
bool PA(int x) {  
    if (PA_minus_B(x))  
        return true; // x face parte din A  
    return Pb(x); // B inclus în A  
}
```

Deci $A \in \mathcal{RE}$. Contradicție! $\Rightarrow B \notin \mathcal{RE}$

Exercițiul 6

Fie $A \in \mathcal{RE}$, și mulțimea $B = \{x+1 | x \in A\}$. Dacă $A \cap B = \emptyset$ și $A \cup B \in \mathcal{R}$ demonstrați că $A, B \in \mathcal{R}$.

Rezolvare

Intuim că $B \in \mathcal{RE}$.

```
bool PB(int x) {  
    return PA(x - 1);  
}
```

$\Rightarrow B \in \mathcal{RE}$. Rezolvarea mai departe este asemănătoare cu exercițiul 1. Următoarele programe decid apartenența la mulțimile A și B .

```
bool QA(int x) {  
    if (!PA_plus_B(x))  
        return false;  
    for (Integer t = 0; ; t++) {  
        if (run_in_steps(PA, x, t) == true)  
            return true;  
  
        if (run_in_steps(PB, x, t) == true)  
            return false;  
    }  
}  
  
bool QB(int x) {  
    if (!PA_plus_B(x)) // prog. care decide apartenența la reuniune  
        return false;  
    for (Integer t = 0; ; t++) {  
        if (run_in_steps(PA, x, t) == true)  
            return false;  
  
        if (run_in_steps(PB, x, t) == true)  
            return true;  
    }  
}
```

Exercițiul 7

Fie $A \subset \mathbb{N}$ care nu are nicio pereche de elemente consecutive și $B = \{x + 1 | x \in A\}$. Demonstrați că dacă $A \cup B$ recursivă atunci și A și B sunt recursive.

Rezolvare

Observație: $\forall x \in A, x + 1 \notin A$, această regulă se respectă și pentru B . (Demonstrația se poate face prin reducere la absurd.)

Acum, trebuie să ne imaginăm cum sunt distribuite elementele din A , respectiv din B , în mulțimea $A \cup B$.

Dacă $x + 1 \in A \cup B$, atunci:

$$x + 1 \in \begin{cases} A & \text{dacă } x \in B \\ B & \text{dacă } x \in A \end{cases}$$

Dacă $x \in A \cup B$, atunci $y_x = \max(\{n \in \mathbb{N} | n \notin A \cup B, n < x\})$ (cu alte cuvinte, y_x fiind cel mai mare număr mai mic decât x care nu aparține reuniunii), $y_x + 1 \in A$. (Altfel s-ar contrazice paragraful anterior și $y_x \in A \cup B$, contradicție!)

Următorul program decide apartenența la mulțimea A .

```
bool PA(x) {  
    Boolean prev = null;  
  
    // căutăm primul nr. care nu aparține reuniunii  
    int i = x;
```

```

while (!PA_plus_B(i))
    i--;

// cel mai mare număr mai mic decât x care nu aparține reuniunii este i
bool res = false;
for (int j = i + 1; j <= x; j++)
    res = !res;

return res;
}

```

Asemenea se poate construi $Q_B \in \mathcal{P}$ pentru B .

Exercițiul 8

Mulțimea $A \notin \mathcal{RE}$. Ce putem spune despre complementul lui A , A^c ?

Rezolvare

Presupunem prin absurd $A^c \in \mathcal{R}$. Precum \mathcal{R} este închisă pe operația de complement, rezultă că $A \in \mathcal{R}$, contradicție!

Presupunem prin absurd $A^c \in \mathcal{RE}$ și o să contrazicem presupția printr-un exemplu.

Caz particular cunoscut

Fie $A = \{P \in \mathcal{P} \mid \forall x \in \mathbb{N}, P(x) \neq \perp\}$ și $A^c = \{P \in \mathcal{P} \mid \exists x \in \mathbb{N}, P(x) = \perp\}$.

Cu alte cuvinte A este mulțimea tuturor programelor care se termină pe orice input, iar A^c este mulțimea programelor pentru care există cel puțin un input care duce la o execuție fără sfârșit.

Încă o reformulare poate fi: orice program din A , decide o problemă.²

Se poate demonstra că $A, A^c \notin \mathcal{RE}$. (Carl Mummert, f.a.)

Observație

$A = \{(P, x) \in \mathcal{P} \times \mathbb{N} \mid P(x) = \perp\}$, iar A^c desemnează problema opririi, $A^c \in \mathcal{RE} \setminus \mathcal{R}$.

Deci putem spune doar că $A^c \notin \mathcal{R}$.

Bibliografie

Carl Mummert. f.a. „Show that the language TOT is not recursively enumerable nor its complement.” Mathematics Stack Exchange. <https://math.stackexchange.com/q/578107>.

²Mulțimea A este un exemplu cunoscut de Π_2 -completitudine.