

# Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Aleiandro Esteban Pimentel Alarcon
Asignatura:	Fundamentos de Programación
Grupo:	3
No de Práctica(s):	Práctica 4
Integrante(s):	Hinojosa Ruiz Diana Laura
No. de Equipo de cómputo empleado:	30
No. de Lista o Brigada:	6740
Semestre:	1er semestre
Fecha de entrega:	09/09/2019
Observaciones:	

CALIFICACIÓN:			

#### **DIAGRAMAS DE FLUJO**

#### **OBJETIVO**

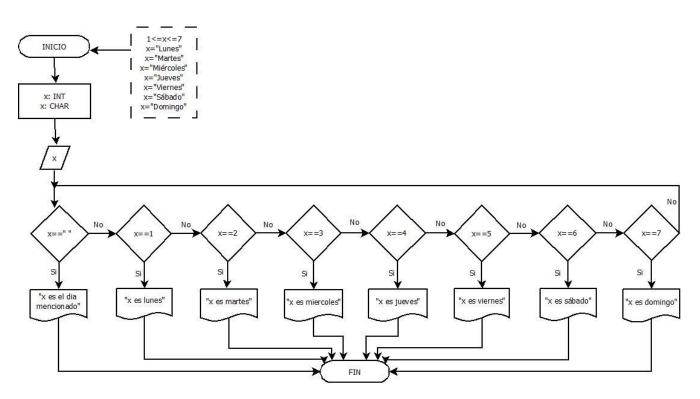
Elaborar diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

### INTRODUCCIÓN

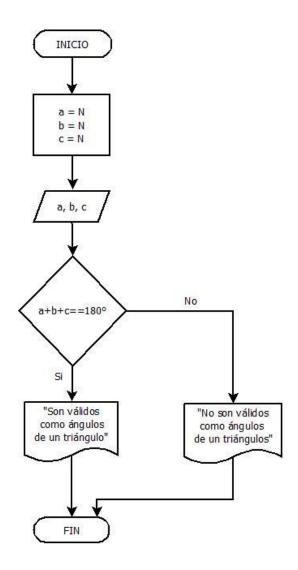
A continuación se presentan diferentes diagramas que se elaboraron con una aplicación llamada Dia, los cuales convertí en formato de imagen para poder insertarlas.

#### **DESARROLLO**

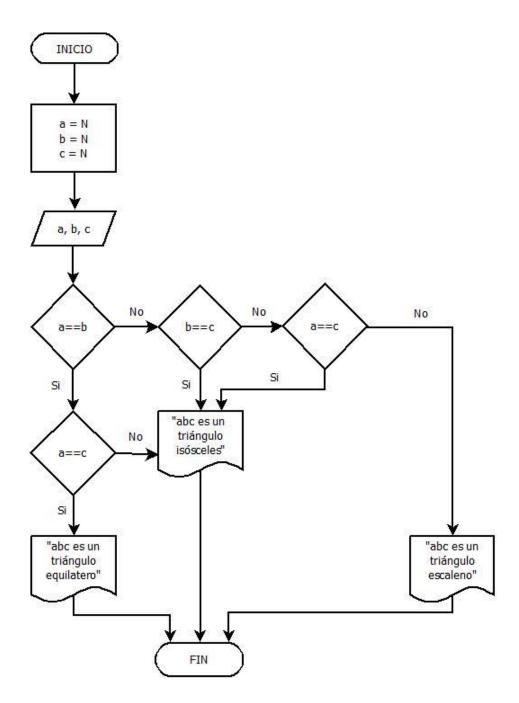
1. Como primera actividad desarrolle el diagrama de flujo el cual puede recibir un número del 1 al 7 y me indique que día de la semana es, además agregué precondiciones para especificar mejor los días.



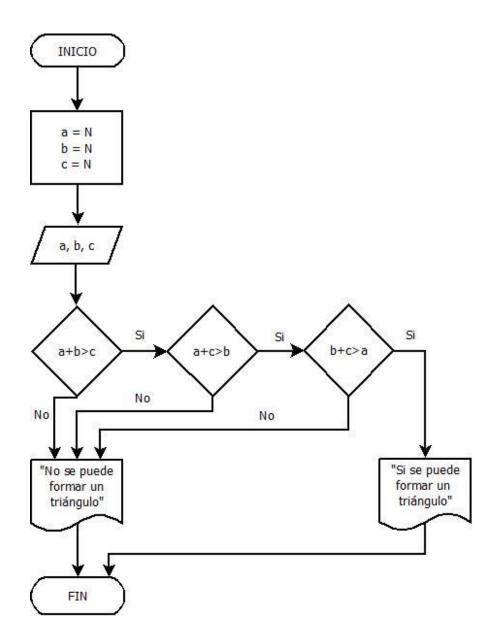
2. Para el segundo diagrama, el cual nos pide verificar si tres números son válidos como ángulos de un triángulo, me guíe por la regla de que la suma de los angulos internos de un triángulo es igual a 180°.



3. El tercer diagrama es para determinar si un triángulo de equilátero, escaleno o isósceles sólo con recibir tres lados, para esto se conoce que los lados pueden variar, los tres iguales; dos iguales y uno diferente; o los tres diferentes.



4. Como última actividad hice un diagrama el cual me indique si tres números pueden ser lados de un triángulo o pueden formar a un triángulo sin ningún problema.



## **CONCLUSIÓN**

Fue una práctica interesante, porque parecía un poco fácil, pero me di cuenta que siempre hay que tener cuidado con los detalles y el orden en el que se tiene que acomodar la información, además de que hay que poner las dos opciones "si" o "no" para las condiciones indicadas.