

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	ALEJANDRO ESTEBAN PIMENTEL ALARCON
Asignatura:	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION
Grupo:	03
No de Práctica(s):	12
Integrante(s):	HINOJOSA RUIZ DIANA LAURA
No. de Equipo de cómputo empleado:	22
No. de Lista o Brigada:	6740
Semestre:	PRIMER SEMESTRE
Fecha de entrega:	04 NOVIEMBRE 2019
Observaciones:	
CALIFICACIÓN:	

Objetivo.

Elaborar programas en C donde la solución del problema se divida en funciones. Distinguir lo que es prototipo o firma de una función y la implementación de ella, así como manipular parámetros tanto en la función principal como en otras.

Introducción.

En la presente práctica pondremos en práctica lo que hemos estado viendo últimamente en clase, el separar funciones y utilizarlas dentro de la función principal. Estas funciones se declaran antes que la principal, puede regresar algo o puede no regresar algo, además se usan a lo largo del programa, cuando requieras de ellas y ya van a estar en existencia.

Desarrollo.

Las siguientes actividades tendrán una función antes de la principal, y la primera se va a utilizar en la segunda.

ACTIVIDAD 1:

Crear un programa que tenga una función que regrese el factorial de un número de entrada.

Programa

```
Factorial.c
       #include <stdio.h>
  2
  3
       double factorial (long int);
  4
  5
      ⊟int main () {
  6
            long int x, resul, y;
  7
            printf("ingrese un valor: ");
            scanf("%li", &x);
  8
  9
            resul=factorial (x);
 10
            printf("El factorial de %li es %li.\n", y, resul);
 11
 12
            return 0;
      L}
 13
 14

    ⊟double factorial(long int x) {
 15
            long int resul=1;
            while (x>1) {
 16
 17
            resul=resul*x;
 18
            x--;
 19
            }
 20
 21
            return resul;
      L }
 22
 23
```

Y así es como se ve cuando corre el programa.

```
/home/programacion
                                                                        ×
actorial.c
               tabla.exe
                             tarea3.exe tarea6.c
               tabla1.c
                             tarea4.c
primo.c
                                         tarea6.exe
ruus1@DESKTOP-1V77FAO /home/programacion
$ gcc factorial.c -o factorial
factorial.c: En la función 'main':
factorial.c:11:45: error: 'resultado' undeclared (first use in this function); d
id you mean 'resul'?
 printf("El factorial de %li es %li.\n", y, resultado);
                                             resul
factorial.c:11:45: nota: cada identificador sin declarar se reporta sólo una vez
para cada función en el que aparece
ruus1@DESKTOP-1V77FAO /home/programacion
$ gcc factorial.c -o factorial
ruus1@DESKTOP-1V77FAO /home/programacion
$ ./factorial
ingrese un valor: 8
El factorial de 8 es 40320.
ruus1@DESKTOP-1V77FAO /home/programacion
$ ./factorial
ingrese un valor: 4
El factorial de 4 es 24.
ruus1@DESKTOP-1V77FAO /home/programacion
```

ACTIVIDAD 2:

Crear un programa que tenga una función que regrese el resultado de la serie:

n Σ x=1 x!/x

Para un número n de entrada. Utilizar la función de factorial de la primera actividad.

```
factorial.c 🗵 🔚 serie.c 🗵 님 serie1.c 🗵
      #include <stdio.h>
 1
 2
 3
      double factorial(long int);
 4
     ⊟int main(){
 5
           long int x, resul=0, y;
           printf("Ingrese un valor: ");
 6
 7
           scanf("%li", &x);
 8
           for(int i=0; i=x; i++) {
 9
               y=factorial(x);
10
               y=y/x;
11
               resul=resul+y;
12
               x--;
13
14
           printf("%li\n", resul);
15
           return 0;
16
     L }
     double factorial(long int x){
17
           long int y=1;
18
19
           while (x>1) {
20
               y=y*x;
21
               x--;
22
23
           return y;
24
```

Cuando se corre el programa luce así.

```
ruus1@DESKTOP-1V77FAO /home/programacion
$ gcc serie.c -o serie

ruus1@DESKTOP-1V77FAO /home/programacion
$ ./serie
9
resultado es 46234
ruus1@DESKTOP-1V77FAO /home/programacion
$ gcc seriel.c -o seriel

ruus1@DESKTOP-1V77FAO /home/programacion
$ ./seriel
Ingrese un valor: 9
46234

ruus1@DESKTOP-1V77FAO /home/programacion
$
```

Conclusión.

A demás de que se cumplió el objetivo de utilizar funciones dentro de otras funciones, también se logró hacer la segunda función utilizando las de la primera actividad, es una forma un poco más laboriosa, pero creo que te ayuda a tener un poco de más orden al hacer la función principal.