

Reporte De Actividad 2

Diana Iveth Lopez Atienzo
Departamento de Física
Universidad de Sonora

2 de septiembre del 2015

1. introducción

Un lenguaje compilado es un lenguaje de programación cuyas implementaciones son típicamente compiladores (traductores que generan códigos de máquina del código fuente) mientras que un lenguaje interpretado es un lenguaje de programación para el que la mayoría de sus implementaciones ejecutan instrucciones directamente, sin previa compilación.

2. Tabla Comparativa

Nombre	Paradigma	Creadores	Año de aparición	Extenciones de archivo	ejemplo de compilación/interpretación del archivo fuente.
C	Imperativo (Procedural), Estructurado	Dennis M. Ritchie y Bell Labs	1976	.h .c	(GNU /usr/bin/gcc).
C++	Imperativo (Procedural), Estructurado	Bjarne Stroustrup, Bell Labs	1983	.h .hh .hpp .hxx .h++ .cc .cpp .cxx .c++	(GNU /usr/bin/g++).
Fortran	2	John W. Backus, Richard Goldberg, ..	1957	.f90, .f95, .f03	(GNU /usr/bin/gfortran).
Java	Orientado a objetos, imperativo	James Gosling y Sun Microsystems	1995	.java .class .jar .jad	(/usr/bin/javac).
Ruby	multiparadigma orientado a objetos, reflexivo	Yukihiro Matsumoto	1995	.rb, .rbw	(/usr/bin/ruby).
Python	multiparadigma: orientado a objetos, imperativo, funcional, reflexivo	Guido van Rossum	1991	.py, .pyc, .pyd, .pyo, .pyw	(/usr/bin/python).

3. Ejemplo del programa "Hola Mundo!"

3.1. Lenguaje De Programación Científica

Un lenguaje de programación es un lenguaje formal diseñado para expresar procesos que pueden ser llevados a cabo por máquinas como las computadoras. Pueden usarse para crear programas que controlen el comportamiento físico y lógico de una máquina, para expresar algoritmos con precisión, o como modo de comunicación humana.¹ Está formado por un conjunto de símbolos y reglas sintácticas y semánticas que definen su estructura y el significado de sus elementos y expresiones. Al proceso por el cual se escribe, se prueba, se depura, se compila (de ser necesario) y se mantiene el código fuente de un programa informático se le llama programación.

3.1.1. C

```
/* Hello World program */  
//Hello World in C  
class HelloWorld {  
static void  
Main() { System.Console.WriteLine("Hello, World!");
```

3.1.2. C++

```
// Hello World in C++ (pre-ISO)  
include <iostream.h>  
main() { cout << "Hello World!"; endl; return 0;
```

»3.1.3. Fortran

```
»C Hello World in Fortran  
»PROGRAM HELLO WRITE (*,100) STOP 100 FORMAT (' Hello World!  
' /) END
```

»3.1.4. Java

```
»// Hello World in Java  
»class HelloWorld { static public void main( String args[] ) { System.out.println(  
"Hello World!");
```

»3.1.5. Ruby

```
»Hello World in Ruby puts "Hello World!"
```

»3.1.6. Python

```
»Hello world in Python 2  
»print "Hello World"
```

»4. Bibliografía

```
»https://en.wikipedia.org/wiki/Interpreted_language  
»https://en.wikipedia.org/wiki/Compiled_languagehttps://cloud.sagemath.com/127a7676-  
b954-44e4-a37a-1969d7078e13/raw/.sagemathcloud/root/tmp/,9f9be851-  
78ae-4e7c-96e8-76c44775259b/1.  
»https://es.wikipedia.org/wiki/C_lenguaje_programaci  
»https://es.wikipedia.org/wiki/C  
»http://fortranwiki.org/fortran/show/File+extensions  
»https://es.wikipedia.org/wiki/Java_lenguaje_programaci  
»https://es.wikipedia.org/wiki/Ruby  
»https://es.wikipedia.org/wiki/Python  
»http://helloworldcollection.de/  
»https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_programaci
```