| Universidad Tecnológica Nacional  Facultad Regional Avellaneda | | | | | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos | | | | | | | | | | | |
| Materia: PPS 4B 4A | | | | | | | | | | | |
| Apellido: |  | | | | Fecha: | |  | | | | |
| Nombre: |  | | | | Docente(2): | | Rampi- Villegas | | | | |
| División: |  | | | | Nota(2): | |  | | | | |
| Legajo: |  | | | | Firma(2): | |  | | | | |
| Instancia(1): | **PP** |  | **RPP** |  | **SP** | **X** | | **RSP** |  | **FIN** |  |

El trabajo práctico deberá contener los siguientes ítem además de los requerimientos funcionales del sistema

**Ítems excluyentes:**

1. Debe ser un equipo de más de cuatro (4) personas (los alumnos sin equipo serán asignados por el profesor a algún equipo).
2. Cada integrante hará push sobre el mismo GitHUB( de no poder hacerlo en el mismo github , presentarse en el recuperatorio cuando lo logren).
3. El líder del equipo tendrá el manejo de las cuentas (github, firebase , ionic view).
4. La documentación con el detalle de las responsabilidades estará en el readme del GITHUB.
5. El trabajo debe funcionar y será testeado por IONIC VIEW.
6. Debe tener estilos (colores, imágenes y formatos) y animaciones.

**Necesidades:**

Las autopistas del país necesitan un servicio de mensajería para que sus clientes puedan informar de algún accidente, avería en su vehículo, animal suelto o necesidad de ambulancia.

El sistema nos permite que tanto los operarios de la empresa y los clientes puedan ver un mapa con los accidentes ocurridos.

El cliente puede guardar reclamos de distintos tipos.

El cliente puede valorar a la atención (velocidad de atención, predisposición, presencia personal del empleado, etc.), con una breve descripción en 139 caracteres.

Los administradores del sistema deben poder ver el mapa con todos los accidentes en tiempo real, gráficos y toda información que crea necesaria.

Usar push notification.

**GITHUB:**

1. Detalle de responsabilidades de cada integrante del equipo por semana de trabajo.
2. Solo el líder crear el proyecto.
3. Solo el líder sube las dependencias (bower , pulgin , etc).
4. Semana a semana el líder debe volcar en el readme los logros y los faltantes. Semana a semana el líder debe volcar en el readme los logros y los faltantes.