# Programar desde cero

Fundamentos de programación con python y/o javascript



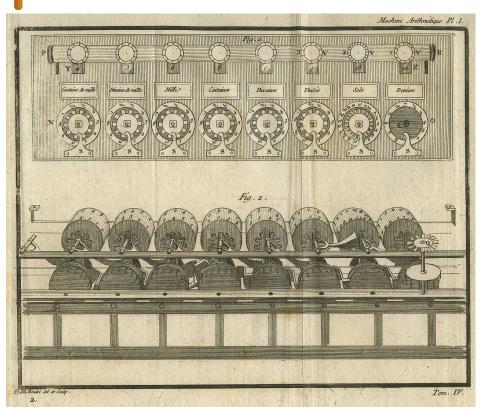
# El problema

¿Cómo almacenamos los números?

# **Pascalina**



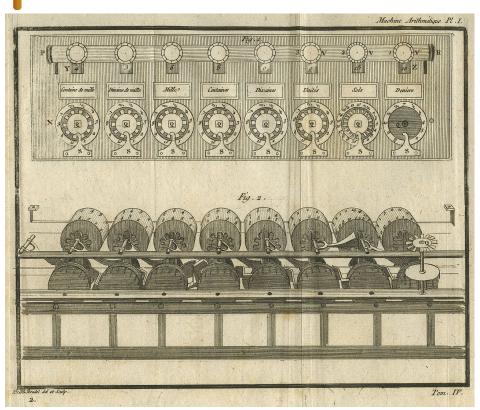
## **Pascalina**



#### Componentes a simple vista

- Visor 10 dígitos
- ruedas 10 dientes
- Una vuelta completa, avanza la siguiente

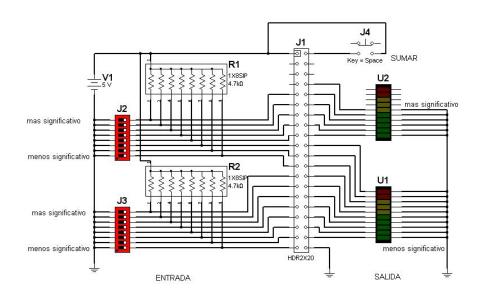
## **Pascalina**



#### Almacenar dato numéricos requiere:

- Dígitos (con 10 estados)
- Mecanismo de acarreo

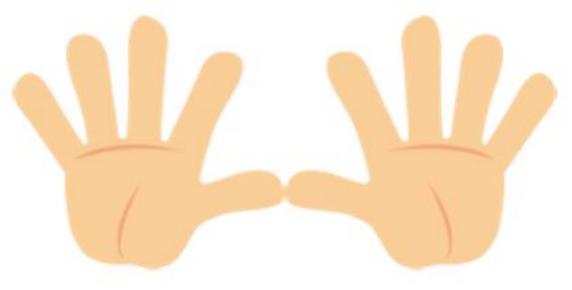
# **Circuitos integrados**

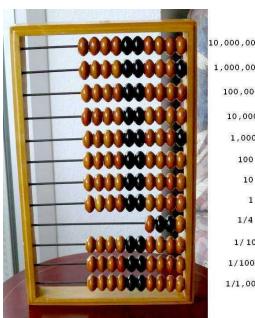


Basados en transistores

Sólo 2 estados ON/OFF

Decimal: Contamos en grupos de 10





1.000.000

100,000

10,000

1,000

100

10

1/10

1/100

1/1,000

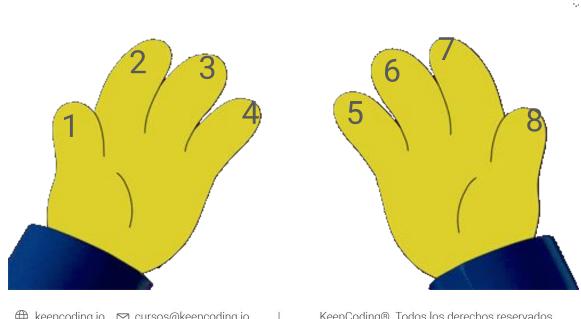
## Decimal: Contamos en grupos de 10

- Es un sistema posicional
- 10 dígitos  $\rightarrow$  0 al 9

https://scratch.mit.edu/projects/51051538/fullscreen/



Simpson: Cuentan en grupos de 8



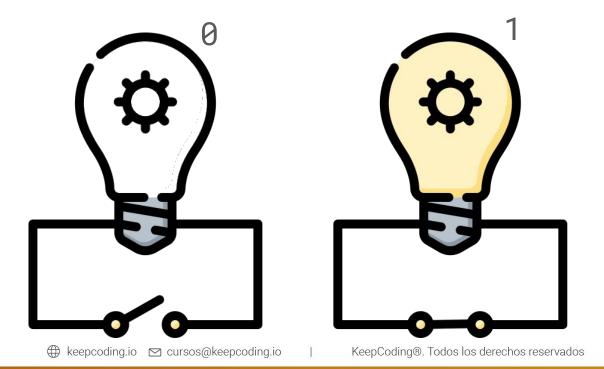
# Octal: Contamos en grupos de 8

- Es un sistema posicional
- 8 dígitos  $\rightarrow$  0 al 7

https://scratch.mit.edu/projects/51051538/fullscreen/



Ordenadores electrónicos: Cuentan en grupos de 2



Binario: Contamos en grupos de 2

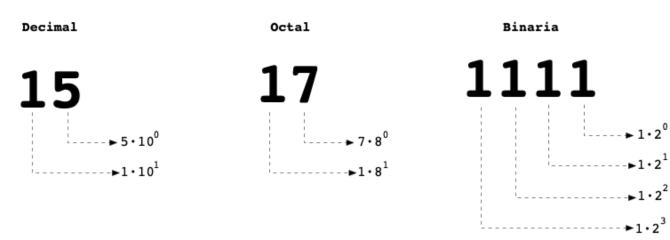
- Es un sistema posicional
- 2 dígitos  $\rightarrow$  0 al 1

https://scratch.mit.edu/projects/51051538/fullscreen/

## Comparando. Representar 15

Valor: 15

Representación





## **Operadores aritméticos**

- Suma (+)
- Resta (-)
- Cambio de signo (-)
- Producto (\*)
- Exponente o potencia (\*\*)
- División (/)
- Entera (//)
- Resto o módulo (%)



# **Operadores aritméticos - Precedencia**

- Exponente (\*\*)
- Cambio de signo (-)
- Producto, División, División Entera, Resto (\*, /, //, %)
- Suma, Resta (+, -)

Se puede cambiar con paréntesis

# Tipo Números en python

- entero  $\rightarrow$  int
- coma flotante → float

- reales de mayor precisión → Decimal
- complejos → complex





Madrid | Barcelona | Bogotá

Datos de contacto:

cursos@keepcoding.io