

Learn Go

Manual de Instalación

Universidad CESMAG

Ingeniería de sistemas

Autores: Diana Sofia Rosero López Maria Camila Portilla Susunaga

Noviembre 2023

Configuraciones del entorno de despliegue

Para la ejecución De LEARN GO es necesario instalar visual studio Code, instalar el SDK Flutter, instalar el lenguaje de programación Dart junto con la extensión Flutter Files o un gestor de ejecución Android Studio y Xampp

Software

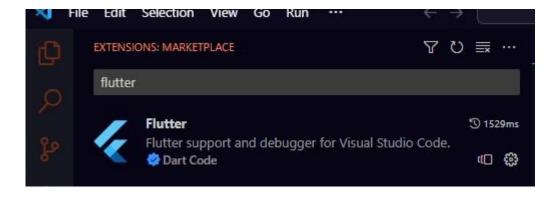
Instalación de visual studio Code y xampp

Para que el despliegue se realice correctamente se requiere instalar Visual Studio Code y Xampp

Link de descarga	Versión
https://code.visualstudio.com/do wnload	Instalación de Visual Studio
https://docs.flutter.dev/getstarted/install/windows	Code Instalación de Flutter
https://www.apachefriends.org/es/download.html	Instalación de XAMPP

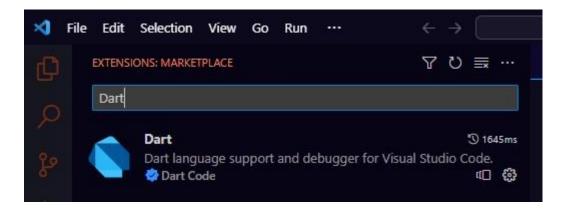
Instalación extensión flutter

Para que el despliegue se realice correctamente se requiere SDK flutter



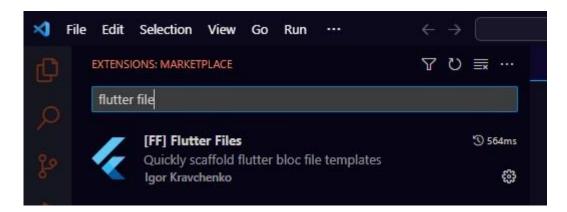
Instalación extensión Dart

Para que el despliegue se realice correctamente se requiere el lenguaje de programación Dart

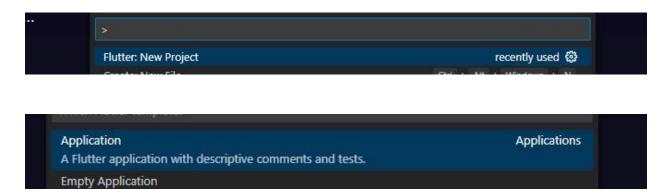


Instalación extensión Flutter Files

Para que el despliegue se realice correctamente se requiere extensión Flutter Files

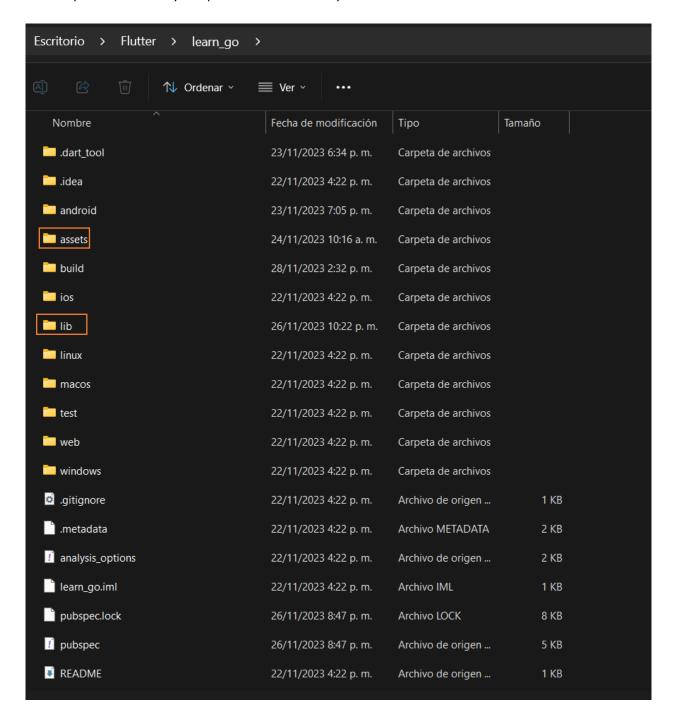


Crear Proyecto Flutter, en modo aplicación, selecciona dirección y nómbrala learn_go



learn_go
Enter a name for your new project (Presione "Entrar" para confirmar o "Esc" para cancelar)

Descomprime el archivo y remplaza los archivos LIB y ASSETS



Abre el proyecto en visual Studio Code y configura test>widget_test.dart

```
Run | Debug

Normain.dart

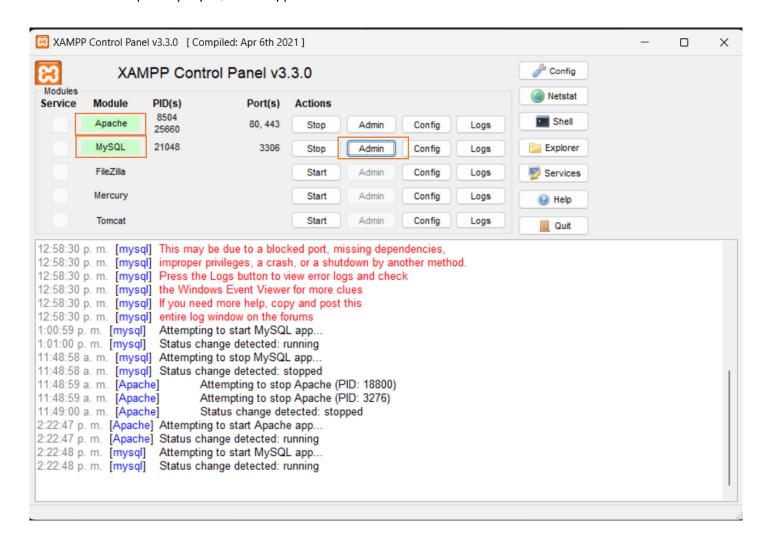
Inux

Inu
```

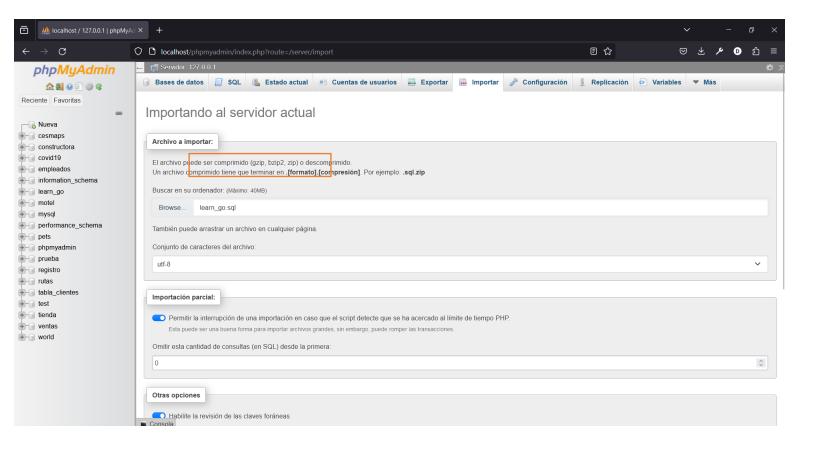
Configuración del pubspec.yaml

```
∨ LEARN GO
                      回の指却
                                       ! pubspec.yaml
                                             name: learn_go
 > .dart_tool
                                             description: A new Flutter project.
 > .idea
 > android
                                             publish to: 'none'
 > build
 > ios
                                             version: 1.0.0+1
 > lib
                                             environment:
 > linux
                                               sdk: '>=3.1.0 <4.0.0'
 > macos
 > test
 > web
                                             dependencies:
 > windows
                                               flutter:
 .gitignore
                                                 sdk: flutter
 ■ .metadata
                                               cupertino icons: ^1.0.2
 ! analysis_options.yaml
                                               mysql1: ^0.20.0
 learn_go.iml
                                               http: any
 ≡ pubspec.lock
                                               intl: ^0.17.0
 ! pubspec.yaml
  README.md
                                             dev dependencies:
                                               flutter test:
                                                 sdk: flutter
                                               flutter_lints: ^2.0.0
                                             flutter:
                                               uses-material-design: true
                                               assets:
                                                   - assets/images/
```

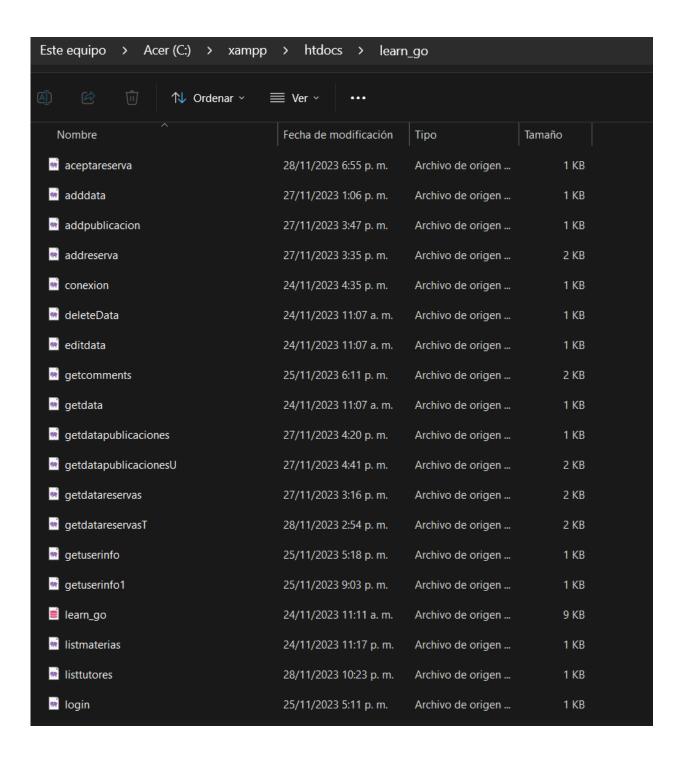
Activar apache y MySQL en Xampp



Importar Base de datos en phpMyAdmin con el nombre learn_go.sql



En la carpeta htdocs de xampp poner la carpeta learn_go donde están los archivos php que acceden a la base de datos



Verificación de instalación adecuada.

Para verificar que Learn Go ha sido desplegado de manera exitosa, se debe ejecutar EN WINDOWS

