

Código Konami

Usted se encuentra trabajando para la mítica empresa de juegos Konami, creadora de joyas como la saga Metal Gear, Castlevania, Bomberman entre otros. Esta empresa se caracteriza por introducir huevos de pascua (son mensajes ocultos que los creadores y desarrolladores insertan discretamente en sus obras) en diferentes juegos con el famoso código Konami.

Este famoso código es una secuencia de botones ingresados por el usuario en cierta parte de cada videojuego y con ella se logra acceso a funciones ocultas, jugadores desconocidos y otro sin fin de funcionalidades.

En el caso de la consola Nintendo Switch, los botones disponibles para ejecutar el código Konami son L,R,X,A,B,Y y dependiendo la presión hecha sobre el botón o los botones pueden ingresar al sistema como mayúsculas o minúsculas. Lo que pocos trabajadores internos de la empresa conocen es el algoritmo mediante el cual el sistema identifica el código ingresado por el jugador, el cual toma la totalidad de botones ingresados, determina la cadena de botones sin repeticiones continuas y finalmente imprime el numero de repeticiones de cada botón. Lo anterior es necesario para determinar el código Konami y usted fue elegido para realizar este algoritmo en el nuevo video juego gratuito

Entrada

La entrada consta de una sucesión de caracteres separados por coma que corresponden a los botones determinados por el jugador.

Salida

La salida consta de dos líneas: la primera es la sucesión de botones sin repeticiones, en mayúscula y separadas por espacio; la segunda es la cantidad de veces que se repitió cada botón de manera consecutiva, separado también por espacio.

Entrada	Salida
X,X,x,X,X,y,X,X,Y,c,C,X,X,B,X,X,a,X,A,X,y,X,Y,X,y,X	X Y X Y C X B X A X A X Y X Y X Y X
	5 1 2 1 2 2 1 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1