

냉장고를 부탁해!

-컴퓨터의 개념과 실습 기말 프로젝트

자유전공학부 신다연

1. 소개

본 앱은 요리를 힘들어하는 모든 사람들을 위해 제작되었습니다. 가지고 있는 식재료를 효과적으로 관리하고 싶을 때, 가지고 있는 재료로 무엇을 만들 수 있는지 모를 때 등 요리에 도움이 될 만한 기능을 가지고 있습니다. 시연을 위한 예시 샘플이 이미 만들어져 있으므로, 별도의 변형 없이 앱을 활용할 수 있습니다.

2. 실행 방법

Mouse input을 통한 버튼 클릭을 기본으로 하며, Backspace key를 이용해 이전 단계로 돌아갈 수 있습니다. 또한 Customize! 메뉴를 활용할 때에는 keyboard input을 받습니다. 이때 글자를 지우기 위해서는 delete 키가 활용됩니다.

2.1 What do I have?

냉장고 속 재료 관리를 용이하게 할 수 있는 기능입니다. 총 12가지 카테고리로 분류되어 있으며, 각 카테고리 버튼을 클릭하면 세부 재료로 넘어갑니다. 이때, 가지고 있지 않은 재료는 빨간색으로 표시되며, 이를 클릭하면 초록색으로, 다시 클릭하면 빨간색으로 저장됩니다. 여기에 저장되어 있는 정보가 2번 시스템에서 활용됩니다. 또한, 이 정보는 별도의 파일에 저장되어, 앱을 닫아도 정보가 사라지지 않습니다.

2.2 What can I make?

냉장고 속에 있는 재료를 모두 선택했다면, 가지고 있는 재료를 토대로 요리할 수 있는 메뉴를 추천합니다. 최대 5개를 추천하며, 선택한 재료의 개수가 너무 적으면 추천을 해주지 않을 수도 있습니다. 추천 원리는, 가지고 있는 재료를 최대한 많이 활용하되(맨날 삶은 달걀만 먹으면 슬프겠죠?), 추가 재료가 가장 적게 드는 순서대로 추천합니다.

2.3 Customize!

파일을 수정할 수 있는 수단입니다. 레시피와 재료 목록을 업데이트 할 수 있으며, 주어진 형식을 따라서 입력해야 합니다.

-2.3.1 Append recipe

레시피를 입력할 때는, 우선 레시피의 이름을 입력한 뒤, enter를 칩니다. 이후 레시피에 들어가는 재료 목록을 띄어쓰기 없이, comma로 구분하여 입력합니다. 해당 재료가 재료 리스트에 없어도 추천 시스템은 오류가 생기지 않지만, 정확한 추천을 위해 재료도 업데이트 하는 것이 좋겠죠! 참고로 레시피는 프로그램을 종료하지 않아도 자동으로 추가됩니다.

-2.3.2 Append ingredient

재료를 입력할 때는, 12가지 분류체계 중 하나를 골라 정확히 입력한 뒤, enter를 칩니다. 이후 재료의 이름을 입력하고, enter를 치면 재료가 추가됩니다. 이때 해당 재료를 활용하기 위해서는 프로그램을 다시 시작해야 합니다.