**COMANDO GENERAL DEL EJÉRCITO**

**ESCUELA MILITAR DE INGENIERIA**

**“MCAL. ANTONIO JOSE DE SUCRE”**

**BOLIVIA**

Inteligencia Artificial II

RECONOCIMIENTO DE IMÁGENES

***Estudiantes:*** Villalba Rada Carlos Daniel

Núñez Molina Juan Pablo

Tte. Ramos Duran Luis Omar

Romero Aracena Alejandro

Sandoval Villarroel Julio Emil

***Semestre:*** 6º Semestre – Ing. de Sistemas

***Docente:*** *Lic. Jaime Zambrana Chacon*

***Fecha:*** 20 de octubre de 2020

**Contenido**

[**RESUMEN GENERAL** 3](#_Toc54026053)

[**INTRODUCCION** 3](#_Toc54026054)

[**FUNDAMENTOS TEORICOS** 3](#_Toc54026055)

[*RED NEURONAL* 3](#_Toc54026056)

[**TECNOLOGIAS DE DESARROLLO** 4](#_Toc54026057)

[*LIBRERÍA PANDAS* 4](#_Toc54026058)

[*LIBRERÍA SKLEARN* 4](#_Toc54026059)

[*LIBRERÍA NLTK* 4](#_Toc54026060)

[*LIBRERÍA MATPLOTLIB* 5](#_Toc54026061)

[*LIBRERÍA OS* 5](#_Toc54026062)

[*LIBRERÍA PYMUPDF* 5](#_Toc54026063)

[*FITZ COMO MODULO DE PYMUPDF* 5](#_Toc54026064)

[**METODOLOGIA** 5](#_Toc54026065)

[**DISCUSION** 5](#_Toc54026066)

[RESULTADOS 5](#_Toc54026067)

[PROBLEMAS PRESENTADOS 5](#_Toc54026068)

[**CONCLUSION** 5](#_Toc54026069)

[**BIBLIOGRAFIA** 5](#_Toc54026070)

***RECONOCIMIENTO DE IMAGENES***

# **RESUMEN GENERAL**

La idea del reconocimiento de imágenes surgió inicialmente para el tema de seguridad, desde su aplicación para la accesibilidad mediante reconocimiento facial hasta su uso en cámaras de video para la identificación de objetos, todo con la finalidad de automatizar este proceso y hacerlo con mayor precisión y rapidez.

Actualmente su uso se ha diversificado y popularizado, pudiéndose encontrarse en procesos de verificación (código captcha), búsquedas en internet (Google Imágenes) y hasta en los populares filtros de redes sociales (Instagram, Snapchat y Facebook), entre muchos otros.

Para la realización de este trabajo, es necesario contar con las principales herramientas de trabajo; Python como nuestro interprete de lenguaje junto con las librerías apropiadas que nos permitan la manipulación de imágenes, también le daremos un enfoque similar a un identificador, es decir, que nosotros le proporcionaremos una imagen que esté relacionada a la temática del entrenamiento (profesiones, deportes, etc.) y este nos pueda identificar la imagen señalada

# **INTRODUCCION**

En el siguiente trabajo se va realizar una función de clasificación de PDF’s mediante dataminnig y métodos de minería de textos y el uso de librerías específicas para poder determinar el área al que pertenece previa extracción de las palabras más usadas para posteriormente poder realizar predicciones que nos proporcionen el área del documento de forma automática.

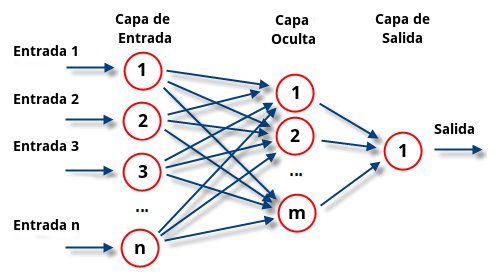
# **FUNDAMENTOS TEORICOS**

## *RED NEURONAL*

**Las redes neuronales artificiales** son un modelo inspirado en el funcionamiento del cerebro humano. Está formado por un conjunto de nodos conocidos como neuronas artificiales que están conectadas y transmiten señales entre sí. Estas señales se transmiten desde la entrada hasta generar una salida.

El objetivo principal de este modelo es aprender modificándose automáticamente a si mismo de forma que puede llegar a realizar tareas complejas que no podrían ser realizadas mediante la clásica programación basada en reglas. De esta forma se pueden automatizar funciones que en un principio solo podrían ser realizadas por personas.

Como se ha mencionado el funcionamiento de las redes se asemeja al del cerebro humano. Las redes reciben una serie de valores de entrada y cada una de estas entradas llega a un nodo llamado neurona. Las neuronas de la red están a su vez agrupadas en capas que forman la red neuronal. Cada una de las neuronas de la red posee a su vez un peso, un valor numérico, con el que modifica la entrada recibida. Los nuevos valores obtenidos salen de las neuronas y continúan su camino por la red. Este funcionamiento puede observarse de forma esquemática en la siguiente imagen.



Una vez que se ha alcanzado el final de la red se obtiene una salida que será la predicción calculada por la red. Cuantas más capas posea la red y más compleja sea, también serán más complejas las funciones que pueda realizar.

# **TECNOLOGIAS DE DESARROLLO**

## *LIBRERÍA PANDAS*

## *LIBRERÍA SKLEARN*

## *LIBRERÍA NLTK*

## *LIBRERÍA MATPLOTLIB*

## *LIBRERÍA OS*

## *LIBRERÍA PYMUPDF*

## *FITZ COMO MODULO DE PYMUPDF*

# **METODOLOGIA**

Aquí entra todo el proceso del código, podría incluir algunas capturas

# **DISCUSION**

## RESULTADOS

## PROBLEMAS PRESENTADOS

# **CONCLUSION**

Como resultado del trabajo llegamos a realizar un correcto entrenamiento de nuestro agente proporcionándole los textos iniciales para poder realizar una predicción sobre el área al que pertenece un documento de texto en el futuro.

# **BIBLIOGRAFIA**