

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS (ESFOT)

TÓPICOS ESPECIALES

PRUEBA PARTE 1

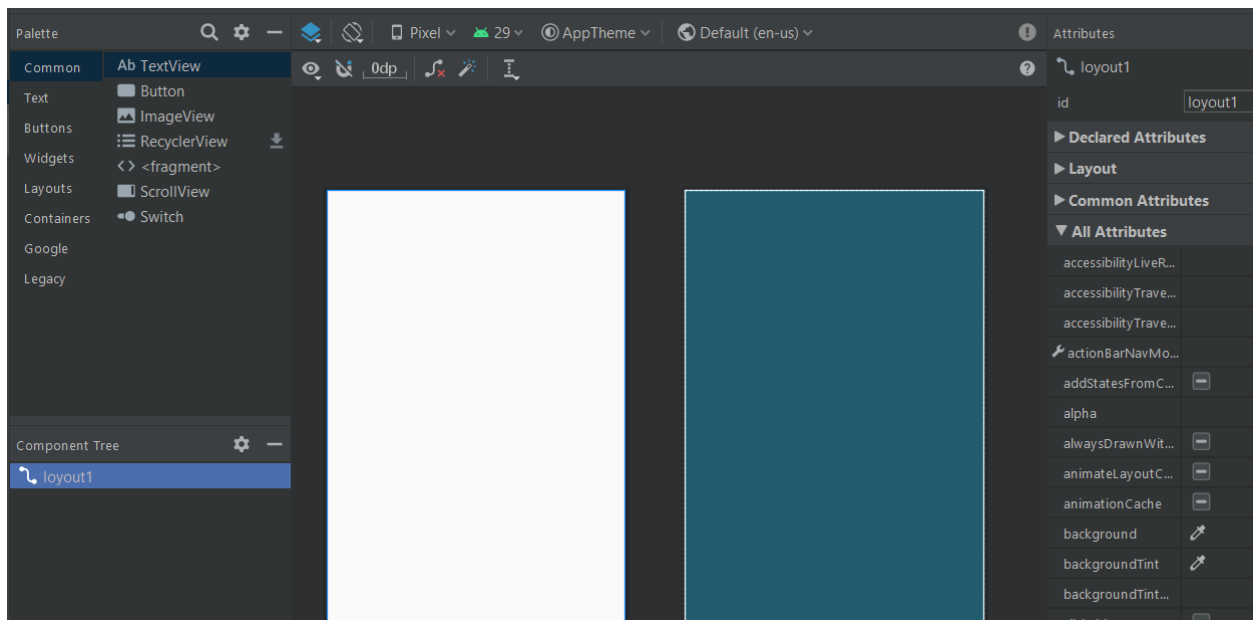
DIANA NARVÁEZ

Ejercicio 38

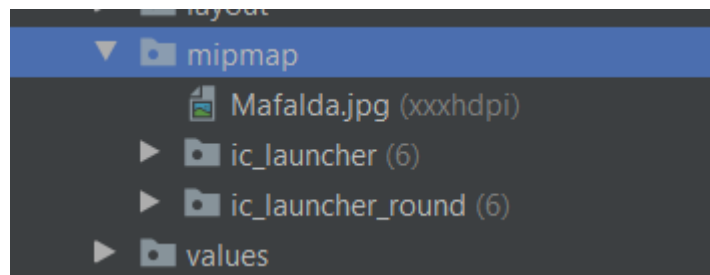
Problema:

Mostrar el contenido de un archivo jpg centrado en la pantalla sabiendo que tiene un tamaño de 250 píxeles de ancho por 140 de alto.

1. Creamos un proyecto llamado Ejercicio38
2. Borramos el TextView que agrega automáticamente el Android Studio y definimos el id del ConstraintLayout con el valor: layout1:



3. Descargar de internet una imagen y redimensionarla a 250*200 píxeles. Copiar dicho archivo a la carpeta res/mipmap-mdpi de nuestro proyecto:



Desarrollo del código

```
package com.example.ejercicio38;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout;

import android.content.Context;
import android.graphics.Bitmap;
import android.graphics.BitmapFactory;
import android.graphics.Canvas;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.view.Window;
import android.view.WindowManager;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        requestWindowFeature(Window.FEATURE_NO_TITLE);
        getWindow().setFlags(WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN,
            WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN);
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        ConstraintLayout layout1 = (ConstraintLayout) findViewById(R.id.layout1);
        Lienzo fondo = new Lienzo(this);
        layout1.addView(fondo);
        getSupportActionBar().hide();
    }

    class Lienzo extends View {

        public Lienzo(Context context) {
            super(context);
        }

        protected void onDraw(Canvas canvas) {
            canvas.drawRGB(0, 0, 255);
            int ancho = canvas.getWidth();
            int alto = canvas.getHeight();
            Bitmap bmp = BitmapFactory.decodeResource(getResources(),
                R.mipmap.mafalda);
            canvas.drawBitmap(bmp, (ancho - 250) / 2, (alto - 140) / 2, null);
        }
    }
}
```

```
}  
}
```

Resultdo:

