

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL  
ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS (ESFOT)

TÓPICOS ESPECIALES

PRUEBA PARTE 1

DIANA NARVÁEZ

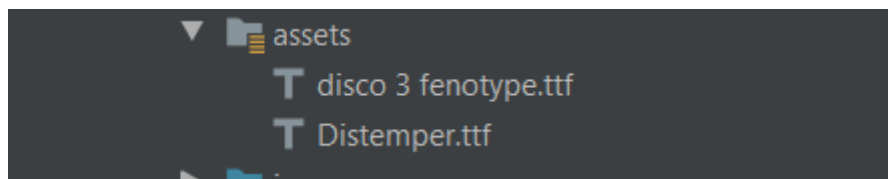
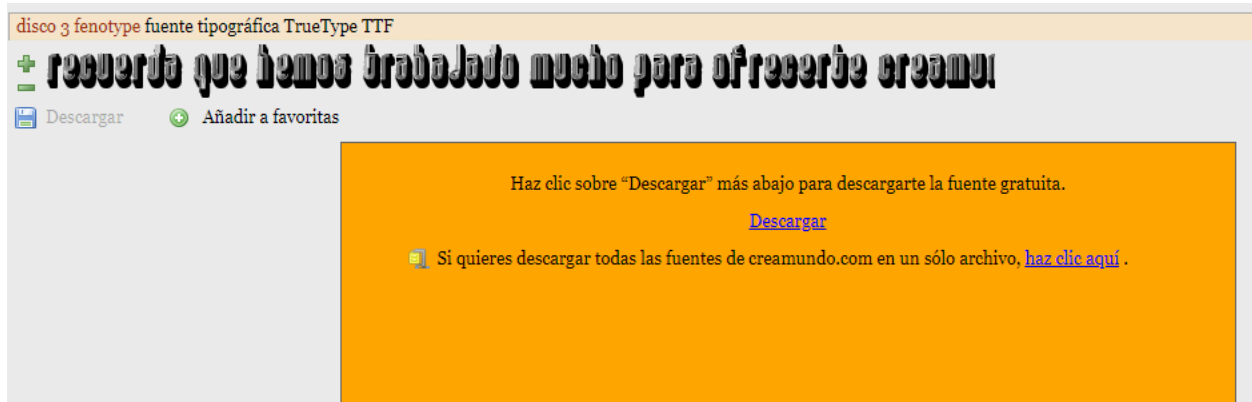
**Ejercicio 36**

**Dibujar: Texto con fuentes externas**

1. Creamos un proyecto llamado **Ejercicio36**

Borramos el TextView que agrega automáticamente el Android Studio y definimos el id del RelativeLayout con el valor: layout1:

2. Crear una carpeta donde almacenaremos nuestras fuentes externas. Para esto presionamos el botón derecho del mouse sobre app y seleccionamos New->Folder->Assets Folder:
3. Procedemos ahora a descargar una fuente del sitio [Creamundo](http://Creamundo.com) y copiamos el archivo de la fuente a la carpeta assets.



Código.

```
package com.example.ejercicio36;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
```

```

import androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout;

import android.content.Context;
import android.graphics.Canvas;
import android.graphics.Paint;
import android.graphics.Typeface;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.view.Window;
import android.view.WindowManager;
import android.widget.RelativeLayout;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        requestWindowFeature(Window.FEATURE_NO_TITLE);
        getWindow().setFlags(WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN,
WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN);
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        ConstraintLayout layout1 = (ConstraintLayout) findViewById(R.id.layout1);
        Lienzo fondo = new Lienzo(this);
        layout1.addView(fondo);
        getSupportActionBar().hide();
    }
    class Lienzo extends View {

        public Lienzo(Context context) {
            super(context);
        }

        protected void onDraw(Canvas canvas) {
            canvas.drawRGB(255, 255, 255);
            Paint pincel1 = new Paint();
            pincel1.setARGB(255, 0, 0, 0);
            pincel1.setTextSize(80);
            Typeface face = Typeface.createFromAsset(getAssets(),
                "Distemper.ttf");
            pincel1.setTypeface(face);
            canvas.drawText("Hola Mundo", 0, 120, pincel1);
        }
    }
}

```

Resultado ejecutando los diferentes archivos descargados.

