

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS (ESFOT)
TÓPICOS ESPECIALES
PRUEBA PARTE 1
DIANA NARVÁEZ

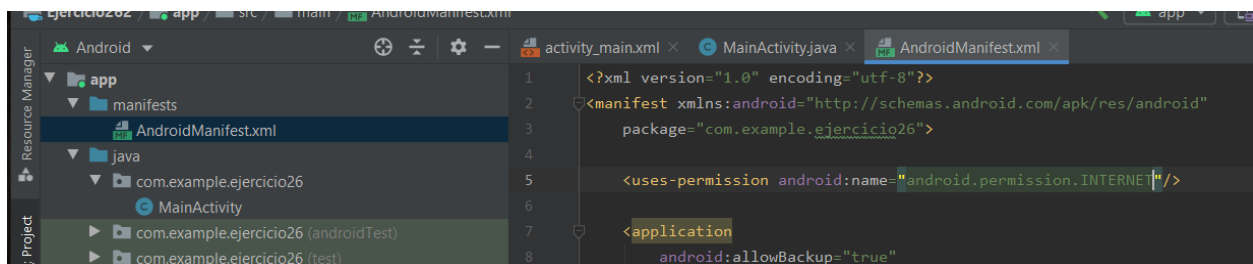
Ejercicio 26

Pasos para reproducir un archivo multimedia en un servidor de internet.

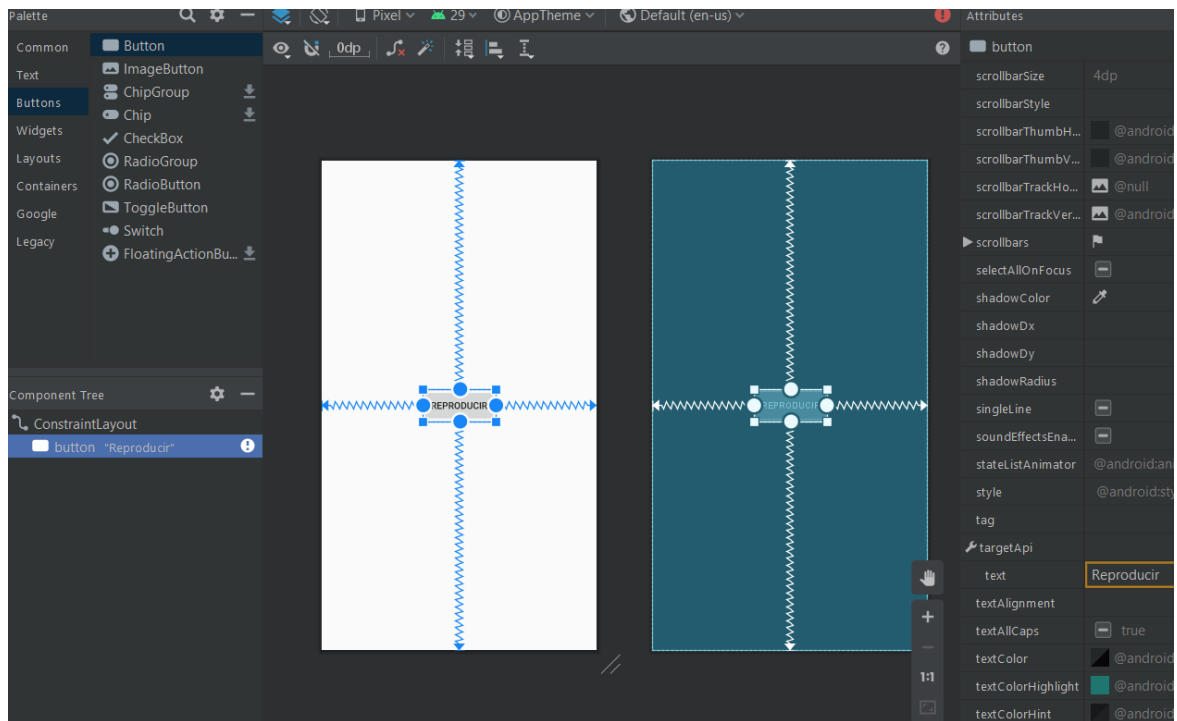
Problema:

Disponer un botón con la etiqueta “gato”, luego cuando se presiona reproducir el archivo de audio respectivo. El archivo del sonido se encuentra almacenado en <http://vww.simp3s.net/descargar-mp3/solo-clean-bandit-feat-demi-lovato>

1. Creamos un proyecto y el primer paso es modificar el archivo AndroidManifest.xml donde autorizamos a la aplicación a acceder a recursos localizados en internet (debemos abrir este archivo y proceder a agregar el permiso de acceso a internet agregando la marca uses-permission respectivo):



2. Creamos la interfaz de la aplicación e inicializamos el evento onClick del Button con el método que implementaremos llamado "ejecutar":



3. Código

```
package com.example.ejercicio26;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.media.MediaPlayer;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;

import java.io.IOException;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }

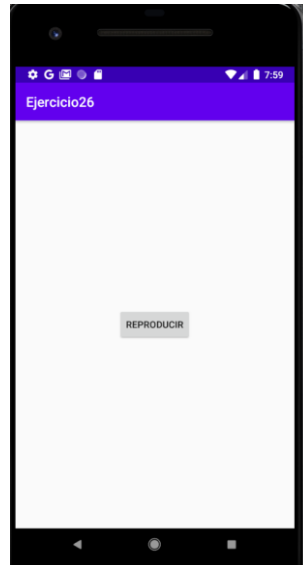
    public void ejecutar(View v) {
        MediaPlayer mp = new MediaPlayer();
        try {
            mp.setDataSource("http://www.simp3s.net/descargar-mp3/solo-clean-bandit-feat-demi-lovato");
            mp.prepare();
            mp.start();
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```

    } catch (IOException e) {
    }
}
}

```

4. Resultado:



Problema:

Confeccionar otra aplicación similar a la anterior pero que no se congele la interfaz de la aplicación mientras se carga el mp3. Mostrar un mensaje que el archivo se está cargando.

Desarrollamos un nuevo proyecto (Proyecto029), asignamos el permiso de acceder a internet en el archivo AndroidManifest.xml y creamos una interfaz similar al problema anterior.

5. Código

```

package com.example.ejercicio26;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.media.MediaPlayer;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Toast;

import java.io.IOException;

public class MainActivity extends AppCompatActivity implements
MediaPlayer.OnPreparedListener{
    private MediaPlayer mp;

    @Override

```

```

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
}

public void ejecutar(View v) {
    mp = new MediaPlayer();
    mp.setOnPreparedListener(this);
    try {
        mp.setDataSource("http://www.simp3s.net/descargar-mp3/solo-clean-bandit-feat-demi-
lovato");
        mp.prepareAsync();
    } catch (IOException e) {
    }
    Toast t = Toast.makeText(this,
        "Espere un momento mientras se carga el mp3",
        Toast.LENGTH_SHORT);
    t.show();
}

@Override
public void onPrepared(MediaPlayer mp) {
    mp.start();
}
}

```

6. Resultado:

