

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS (ESFOT)

TÓPICOS ESPECIALES

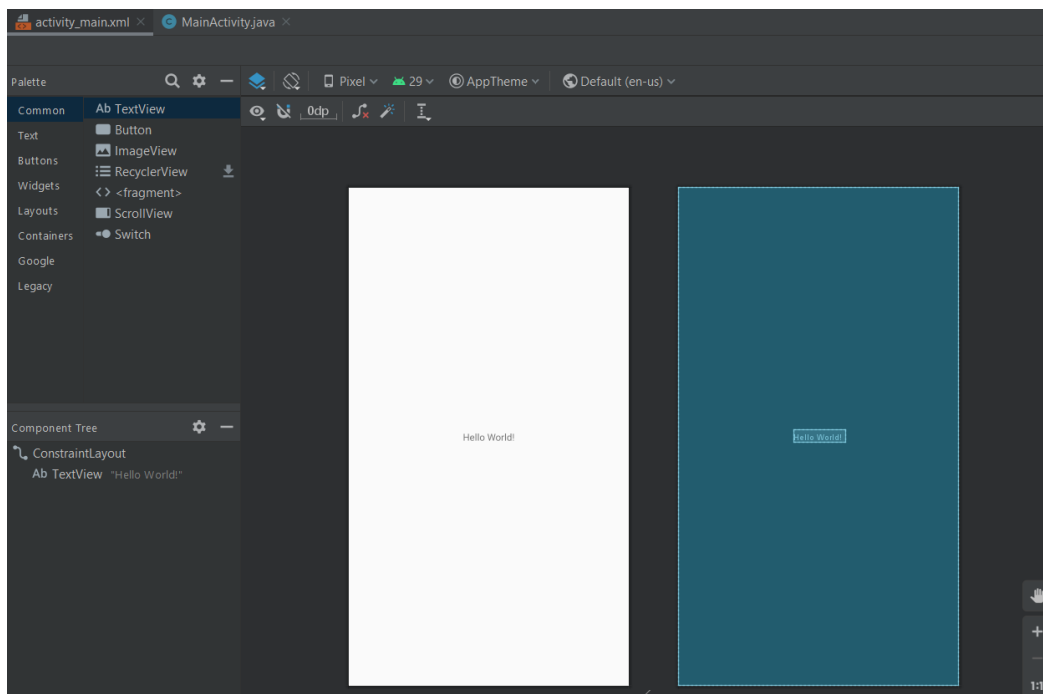
PRUEBA PARTE 1

DIANA NARVÁEZ

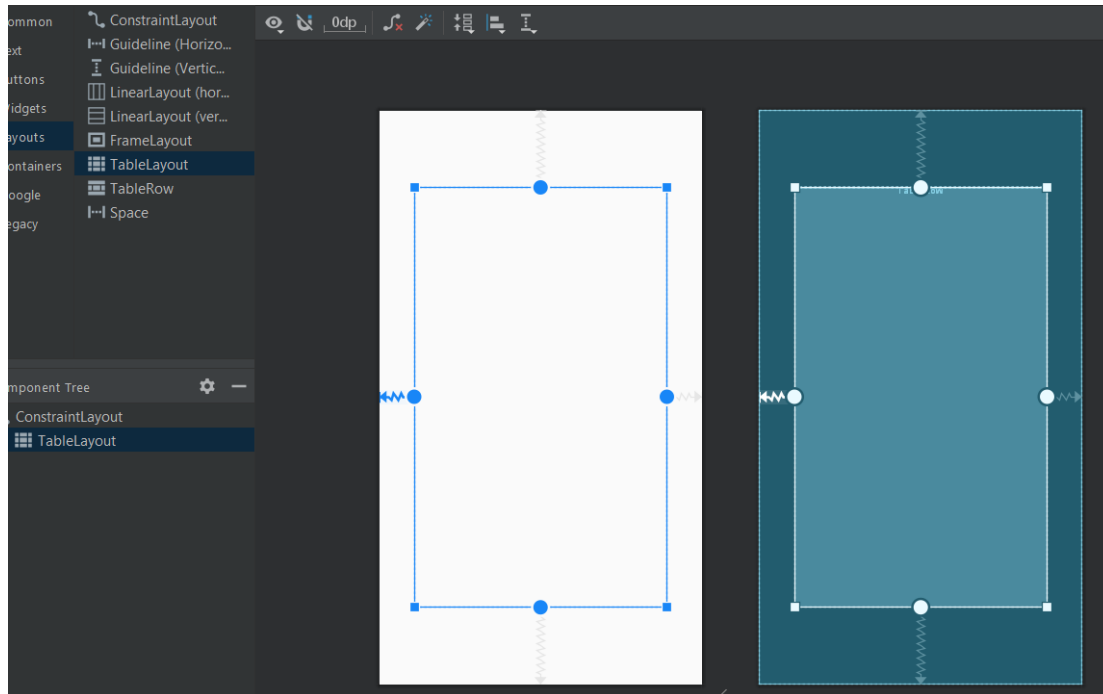
Ejercicio 19

Disponer 9 botones en forma de tablero de TaTeTi. Utilizar un `TableLayout`. Tres `TableRow` y nueve botones.

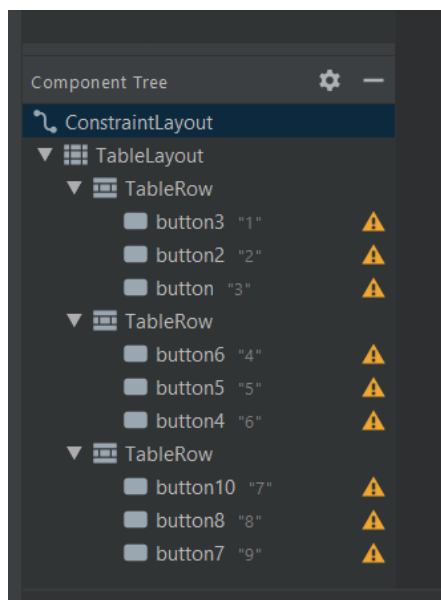
1. Vamos a ver el manejo de la herramienta **Layout** es específico el tipo **TableLayout**.
Lo que hace este tipo es agrupar componentes en filas y columnas. Contiene un conjunto de componentes de tipo **TableRow** que es el que agrupa componentes visuales por cada fila (cada fila puede tener distinta cantidad de componentes visuales).
2. Creamos un Proyecto y lo llamamos Ejercicio19, es ahí donde empezará el desarrollo del mismo.
3. Nos dirigimos a la parte gráfica llamada **activity_main.xml** donde empezaremos a trabajar en nuestra interfaz gráfica.



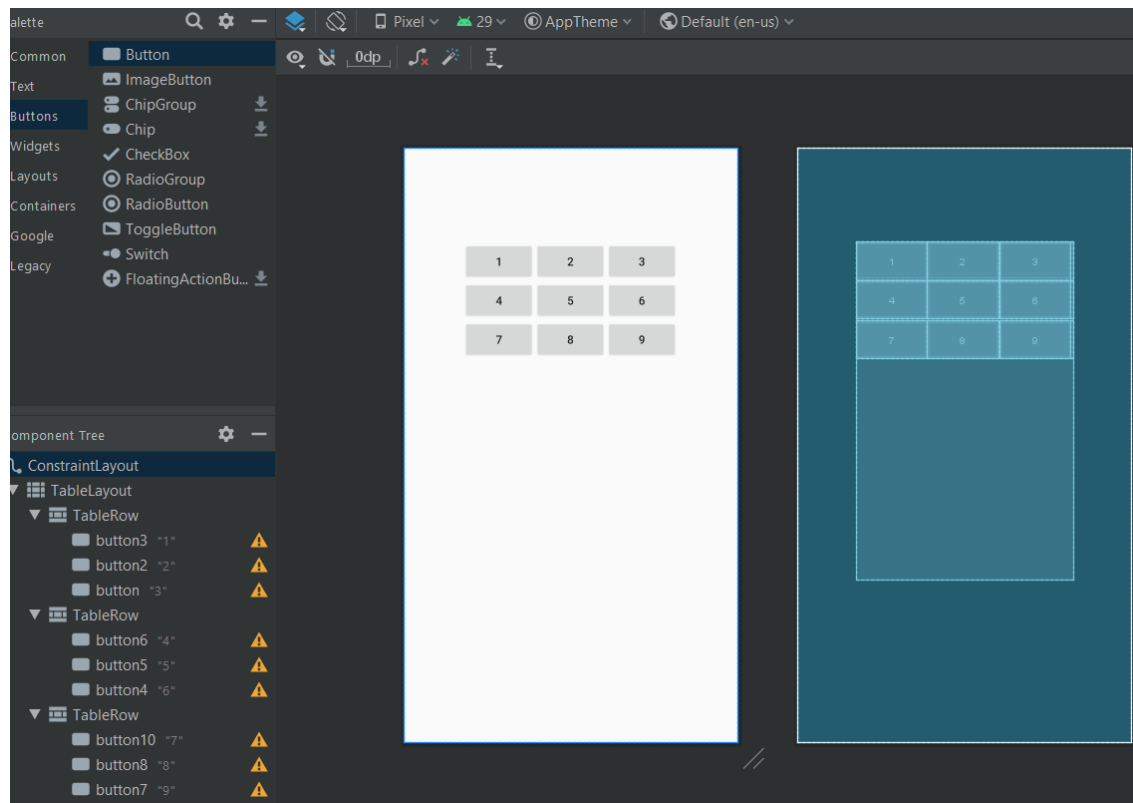
4. Insertamos nuestro `TableLayout`, esto lo hacemos dirigiéndonos a **Layout > TableLayout** arrastramos a la interfaz y procedemos a centrarlo.



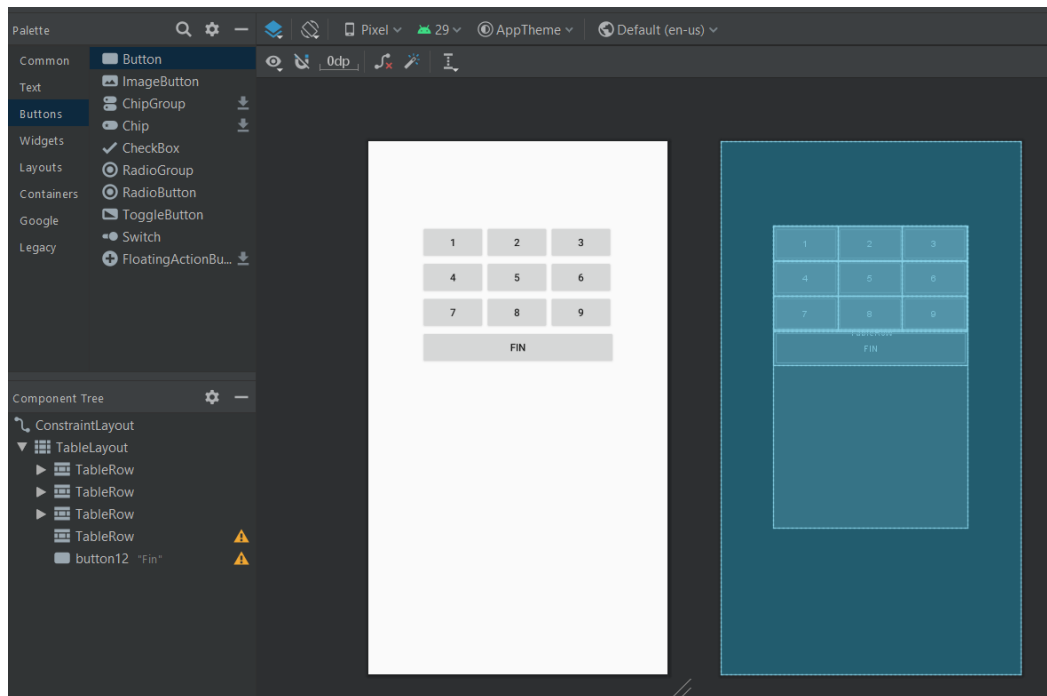
5. Después procedemos a insertar los tipos TableRow en este caso se deberá inserta dentro de nuestro TableLayout, al igual que los botones se insertarán en el TableRow, es decir, que no se insertara o se arrastrara directamente en la parte grafica sino en la parte de Component Tree.



6. Quedando de la siguiente manera:



7. De igual manera se puede observar que este Layout nos brinda la comodidad de expandir un botón a más de una celda.



Como conclusión se tiene que los componentes antes mencionados como el `TableLayout` nos ayuda a cuadrar nuestro elemento eso es bastante útil a la hora de realizar algún ejercicio como la creación de una calculadora.