

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS (ESFOT)

TÓPICOS ESPECIALES

PRUEBA PARTE 1

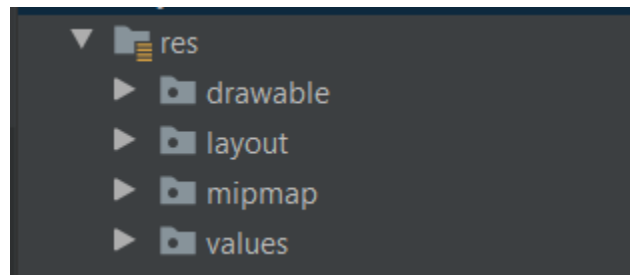
DIANA NARVÁEZ

Ejercicio 22

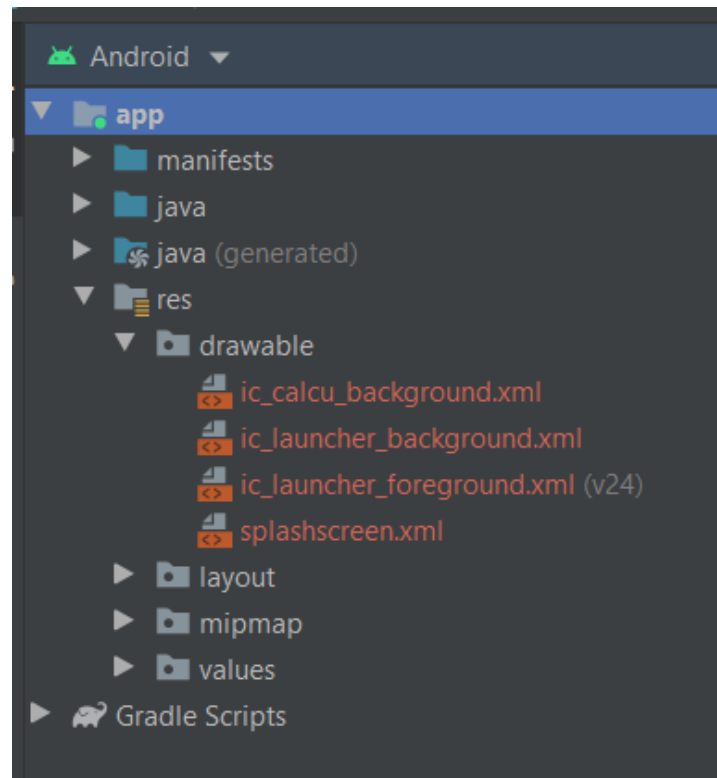
Icono de la Aplicación

Implementar un icono para una aplicación desarrollada en el entorno de Android Studio.

1. Los iconos e imágenes se almacenan en la carpeta res del proyecto.



2. Creación del Archivo para insertar un icono



3. En el archivo AndroidManifest.xml se ingresa el nombre de nuestro icono.

```
activity_main.xml × ic_launcher_background.xml × v24\ic_launcher_foreground.xml × splashscreen.xml × AndroidManifest.xml ×
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.example.calculadora">

    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="Calculadora"
        android:roundIcon="@mipmap/ic_calcu"
        android:supportsRtl="true"
        android:theme="@style/AppTheme">
        <activity android:name=".MainActivity">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>
</manifest>
```

4. Procedemos a la ejecución de la aplicación en este caso se creó una calculadora y observamos a nuestra aplicación con su icono ya creado.

