



CHUVA DE METEOROS

Relatório do projeto

Grupo 16:

Diana Goulão IST1102531

Miguel Alves IST1102630

Introdução à arquitetura de computadores

Relatório correspondente à entrega final do projeto

INSPIRAÇÃO










Em junho de 2018 foi lançado um jogo chamado “*among us*”, um jogo de sobrevivência dentro de uma nave espacial. Nesta nave existiam membros da tripulação e um ou mais impostores cujo objetivo era eliminarem todos os tripulantes sem serem descobertos. Sendo assim decidimos remexer na história deste jogo, que se tornou viral por meados do ano de 2020, e criar a nossa versão chamada “*Chuva de meteoros*”.

Esta versão consiste numa nave espacial a ser atacada por meteoritos, estes têm a forma de um boneco de *among us* e são vermelhos! Estes são os nossos impostores e para os derrotar tens de disparar os teus misseis, um de cada vez, para os eliminares, mas atenção perdes 5 pontos de energia cada vez que os disparas, mas nem tudo é mau, se tiveres pontaria e destruíres os impostores com o míssil ganhas a energia de volta (5 pontos). Para recarregares a tua nave espacial tens de atingir os meteoritos verdes, estes são a nossa tripulação e estão dispostos a qualquer sacrifício para que TU possas derrotar todos os impostores e bater um record nunca antes visto!

Atenção a nave precisa de energia para trabalhar, perdê-la-ás progressivamente.

Pronto para derrubar todos os Meteoritos? Vamos Lá.

MANUAL DO UTILIZADOR

-  Tecla A -> Começar o jogo
-  Tecla 0 -> Nave anda para a esquerda
-  Tecla 1 -> Dispara um míssil (-5 energia)
-  Tecla 2 -> Nave anda para a direita
-  Tecla B -> Recomeça o jogo
-  Tecla C -> Menu de pausa
-  Tecla D -> Sair do menu de pausa (retomar o jogo)
-  Tecla 3 -> créditos
-  Tecla5 -> Manual do utilizador

Extras

Para além do indicado no enunciado o nosso programa conta com um menu de créditos e um menu para o manual de utilizador. Tivemos a ideia de colocar este último pois permite qualquer jogador familiarizar-se com as teclas usadas no jogo.

A escolha do fundo do menu do manual do utilizador tem por base o fundo do *chat de voting* do jogo “*among us*”.