

Лекція 2 - Тестове завдання

Part 1: Tweet-object

Реалізуйте функцію `createTweet(text)`, яка створює об'єкт твіту з:

Властивостями:

- `text` — рядок (незмінний)
- `likes` — число (за замовчуванням 0)
- `createdAt` — дата створення (об'єкт `Date`)

Методами:

- `getLikes()`
- `setLikes(value)` — приймає число ≥ 0 , інакше кидає `TypeError`
- `toString()` — повертає `text`
- Геттер `linkify` — повертає текст із хештегами у вигляді `#tag`

Part 2: Конфігурація властивостей

Встановіть параметри властивості `text`:

- `writable: false`
- `enumerable: false`
- `configurable: false`

Part 3: Заморожування

- Заморозьте об'єкт через `Object.freeze()`
- Перевірте, чи можуть параметри об'єкта бути змінені/переналаштовані

Part 4: Tweet manager

Створіть об'єкт `TweetManager` з методами:

- `createTweet(text)` — додає твіт після валідації (функція з частини 1, проте потрібно помістити її як метод в об'єкт)
- `getMostLiked()` — повертає твіт з найбільшою кількістю лайків
- `getRecentTweets(n)` — повертає `n` найновіших твітів
- `getAverageLikes()` — середня кількість лайків серед усіх твітів

Приклад використання

```
TweetManager.addTweet("Just chilling #relax");
TweetManager.tweets[0].setLikes(10);
console.log(TweetManager.getMostLiked().linkify);
// <a href="#relax">#relax</a>
```