

UNIVERSIDAD AUNTONOMA DE LA CUIDAD DE MEXICO INGENIERIA EN SOFTWARE

16-011-1087



DOCENTE: RODRIGUEZ SANCHEZ DIANA FABIOLA

PROF: DR. GERARDO HERNANDEZ

ASIGNATURA: INTRODUCCION A LA INGENIERIA EN SOFTWARE

MODELOS

FECHA: 03/03/2020

Modelo Cascada (Reguerimientos)

REQUISITOS

- Un servidor
- Memoria externa de 1 TB
- Computadora
- Antena
- Datos de las clientes (profesores)para base de datos.

Algoritmo del programa.

PRUEBAS

Compilar el programa

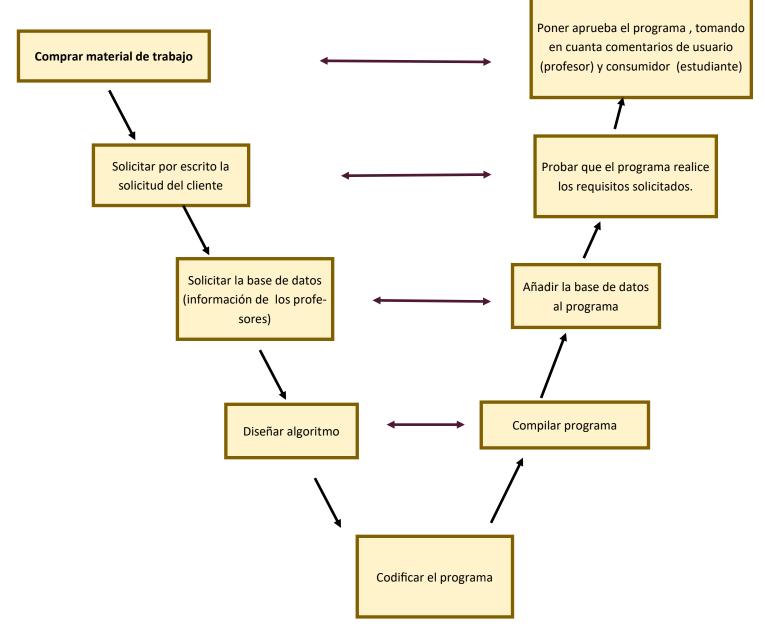
IMPLATACIÓN

Anexar los datos de los profesores para llevar acabo el servicio

EVALUACIÓN

Profesores y estudiantes.

Modelo V (Requerimientos)



Modelo Espiral (Reguerimientos)

Conseguir los materiales para realizar el trabajo y solicitar los requerimientos por escrito.

Ya funcional, agregar base de datos para pruebas finales.



Realizar algoritmo y recabar la información necesaria para crear una base de datos, para cubrir el requerimiento.

Codificar el programa y a su vez probar paso a paso que sea correcto el código.