



UNIVERSIDAD AUNTONOMA DE LA CUIDAD DE MEXICO

INGENIERIA EN SOFTWARE

16-011-1087

**UACM**

*Nada humano me es ajeno*

**DOCENTE:** RODRIGUEZ SANCHEZ DIANA FABIOLA

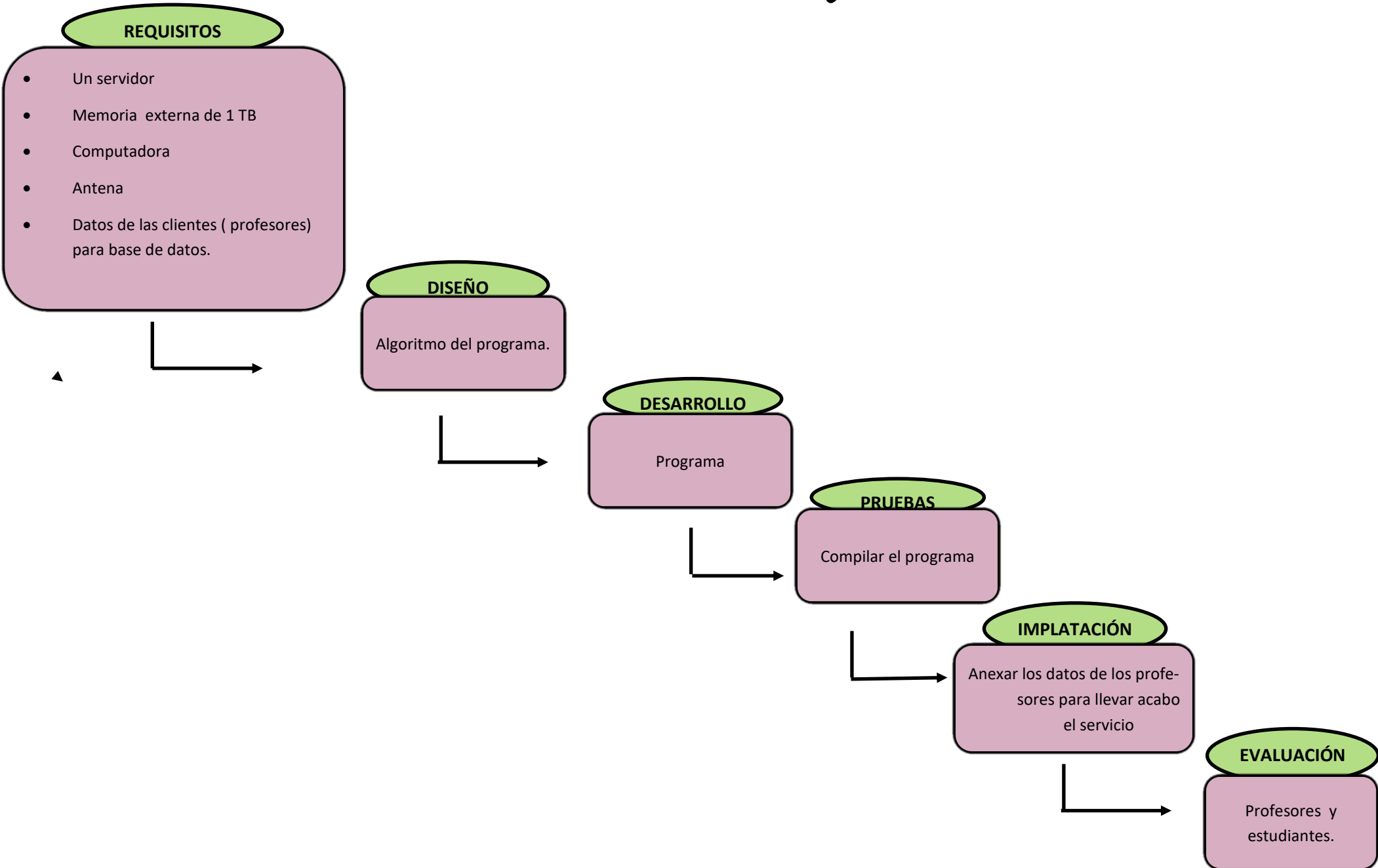
**PROF:** DR. GERARDO HERNANDEZ

**ASIGNATURA:** INTRODUCCION A LA INGENIERIA EN SOFTWARE

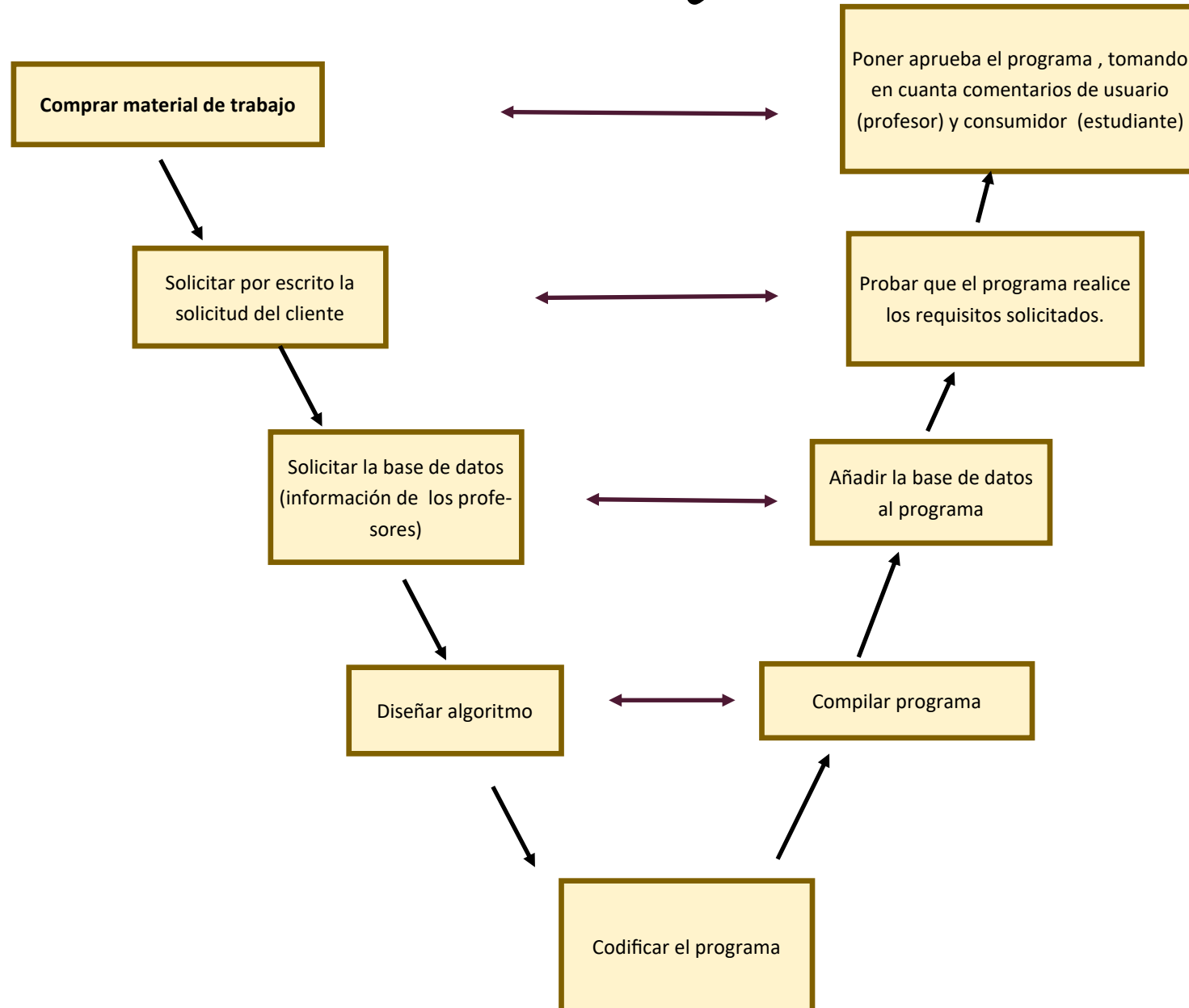
**MODELOS**

**FECHA :** 03/03/2020

# Modelo Cascada (Requerimientos)



# Modelo V (Requerimientos)



# Modelo Espiral (Requerimientos)

Conseguir los materiales para realizar el trabajo y solicitar los requerimientos por escrito.

Ya funcional, agregar base de datos para pruebas finales.

Realizar algoritmo y recabar la información necesaria para crear una base de datos, para cubrir el requerimiento.

Codificar el programa y a su vez probar paso a paso que sea correcto el código.

