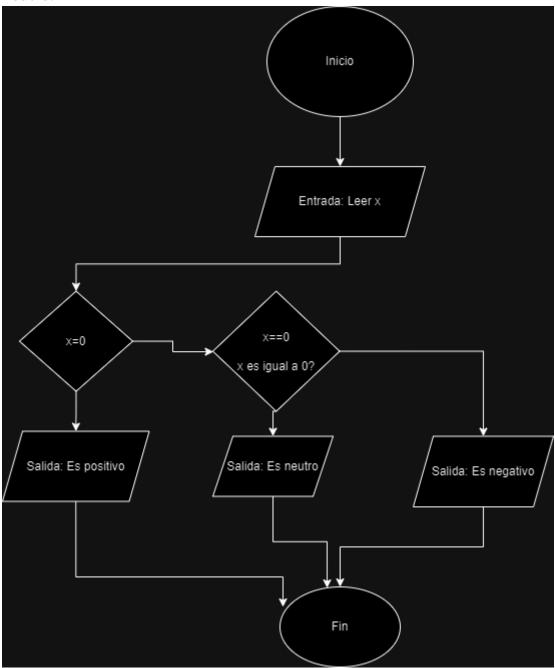
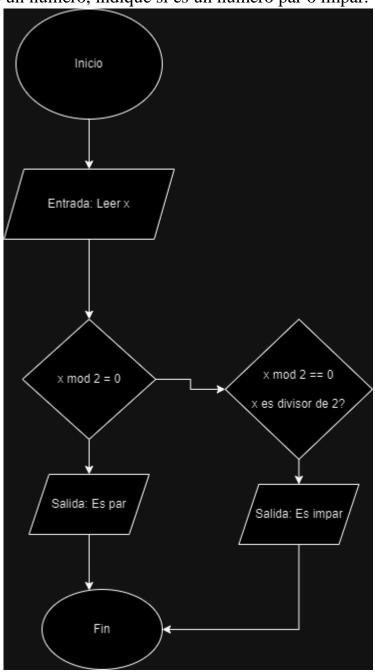
## Laboratorio #4 (Diagramas de Flujo)

## Actividad #1:

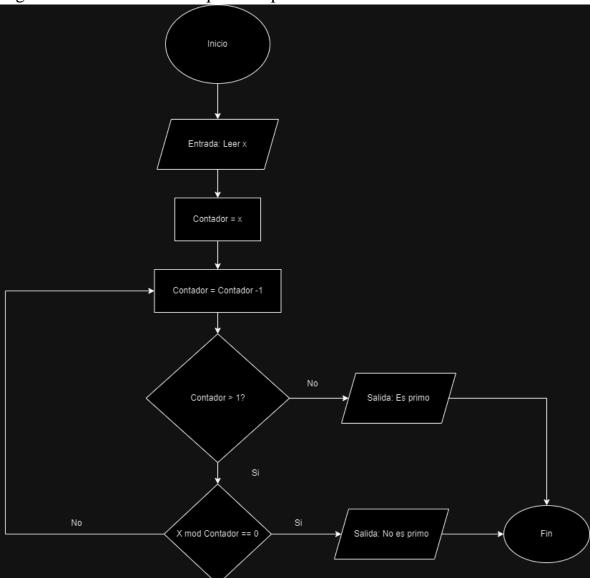
1. Ingresando un número, indique si es un número positivo, negativo o neutro.



2. Ingresando un número, indique si es un número par o impar.



3. Ingresando un número indique si es primo o no.



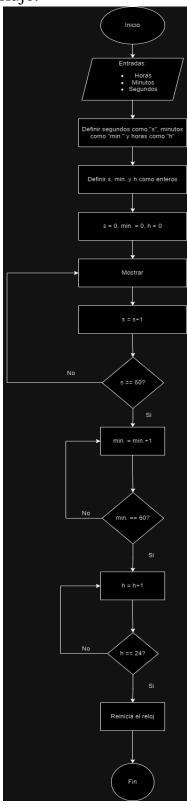
## Actividad #2:

- 1. ¿Cuál es el valor máximo para cada contador? R: Para "s" y "min." son 60 y para "h" 24.
- 2. ¿Cuál es la condición para que cambie cada uno de los contadores? **R:** Si llega a 60 ("s" y "min.") pasa al siguiente y, en caso de "h", cuando llega a 24 se reinicia el ciclo.

Diego Andrés Díaz Estupiñan

Carnet: 1214024
Pensamiento Computacional (Practica) / Sección 15

3. Realice el diagrama de flujo.



Diego Andrés Díaz Estupiñan

Carnet: 1214024

Pensamiento Computacional (Practica) / Sección 15

## Actividad #3:

1. Saldo de una cuenta bancaria.

R: Salida

2. Nombre completo del estudiante.

R: Entrada

3. Minutos.

**R:** Entrada

4. Cantidad de libros en una biblioteca.

R: Salida

5. Contador de un dispensador de gasolina.

R: Condición