

Definir algoritmos

Actividad #2:

- Levantarse
- Girar a la derecha
- Dar 4 pasos hacia adelante
- Girar a la derecha
- Dar 5 pasos hacia adelante
- Girar a la izquierda
- Dar 2 pasos hacia adelante

Actividad #1:

1. Porque Ferjo decidió comprar la mochila mas bonita en vez de la mochila más útil.
2. Tener una mochila más espaciosa.
3. Procedimiento:
 - a. Busco en Google un lugar donde vendan mochilas escolares.
 - b. Observo todas las mochilas disponibles.
 - c. Elegir y comprar la mochila más funcional, no la que más me guste.

Actividad #3:

1. De las 99 botellas que se encuentran en la pared, siempre se toma una para pasarla alrededor, por lo que siempre se restara una botella.
2. El valor de las botellas de agua.
3. Que se acaben las botellas.
4. Procedimiento:
 - a. Mostrar el mensaje
 - b. Se disminuye el número de botellas
 - c. Se repite la acción hasta que se acaben las botellas.