

DIANY
MARTÍNEZ

Junior Full Stack Developer /
UX/UI Design / Graphic Design



Diseñadora convertida en **desarrolladora de software**, con una pasión por combinar la creatividad con la precisión técnica.

Con una sólida formación en diseño gráfico y una **transición** hacia el **desarrollo web**, combinando la estética con la funcionalidad en cada proyecto.

Me adapto fácilmente a **dinámicas de equipo**, aportando una **comunicación clara**. Mi transición al desarrollo de software es un testimonio de mi compromiso con el **aprendizaje continuo**. Siempre buscando oportunidades para expandir mis habilidades.

FORMACIÓN

- Bootcamp Programación Web/** Adalab
(noviembre 2023 - actualidad)
- Master en CSS: Responsive, SASS, Flexbox, Grid y Bootstrap/** Udemy
(agosto 2023 - octubre 2023)
- Diseño de Experiencia del Usuario de Google/** Coursera
(diciembre 2022 - abril 2023)
- Diseño UX / UI Avanzado /** Coderhouse
(septiembre 2022 - noviembre 2022)
- Diseño UX / UI /** Coderhouse
(febrero 2022 - junio 2022)
- Master en Gestión Comercial y Marketing /** ESEM
(2020 - 2021)
- Diseño Industrial /** Instituto Superior de Diseño (ISDi)
(2012 - 2017)

[diany-martinez](#)

[Diany0121](#)

[Diany Martínez](#)

PROYECTOS

- Creación de tarjetas profesionales**
(JavaScript - HTML5 - Sass)
- Buscador de personajes de Harry Potter**
(React - HTML5 - Sass)
- Tarjetas de Presentación para Proyectos**
(React - JavaScript - HTML5 - Sass)
- Web para grupos de trabajo**
(HTML5 - Sass)

EXPERIENCIA

- Junior Full Stack Developer/** TresBits Ingenieros de Software SL
(junio 2024 - Actualidad)
- Bootcamp Programación Web/** Adalab
(noviembre 2023 - marzo 2024)
 - HTML5, CSS3, FLexbox, CSS Grid, **SASS**, Bootstrap.
 - **JavaScript** (ES6) - **React** como framework y servicios web (APIs) de terceros.
 - Control de versiones con **Git**.
 - Conocimientos básicos de APIs y programación back: aplicaciones con **Node JS**, **Express** y **SQL**.
 - Manejo de Slack, GitHub, VS Code, Terminal, Linter, Zeplin.
- Diseñadora creativa & Community Manager /** Tacubaya Consulting
(mayo de 2021 - octubre 2023)

Como diseñadora y Community Manager, he desempeñado un **papel multifacético** en la promoción y la **construcción** de la marca en **entornos digitales**. Una combinación única de **habilidades creativas** y de comunicación para alcanzar los objetivos de **marketing y promoción de la empresa**.
- Creador de contenidos y editor web /** GFT Technologies
(abril de 2022 - noviembre de 2022 / España)

- Gestión de **contenidos web** y proceso de **migración web** desde un sistema de gestión de contenidos anterior, Tridion, al nuevo, Adobe Manager Experience.
- Gestión del **CMS interno de la empresa** y lanzamiento de nuevos modelos y su publicación
- Diseñadora gráfica Freelance /** Grupo de Diseño PISO20
(septiembre de 2017 - marzo de 2021 / Cuba)
- Diseñadora gráfica /** Empresa de Producciones Industriales Cabildo de la Oficina del Historiador de la Cuidad
(noviembre de 2017 - noviembre de 2018 / Cuba)

HABILIDADES

Buena comunicación | Filosofía Agile (Scrum) | Pair-Team
Programming | Mobile First | Organización | Atención al detalle
| Autonomía