



【只争朝夕】

博客园 :: [首页](#) :: [博问](#) :: [闪存](#) :: [新随笔](#) :: [联系](#) :: [订阅](#) :: [管理](#) :: 135 随笔 :: 0 文章 :: 11 评论 :: 10万 阅读

2021年2月						
日	一	二	三	四	五	六
31	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13

公告

昵称： [【只争朝夕】](#)
 园龄： 2年8个月
 粉丝： 5
 关注： 11
[+加关注](#)

搜索

常用链接

[我的随笔](#)
[我的评论](#)
[我的参与](#)
[最新评论](#)
[我的标签](#)

我的标签

[cad二次开发\(1\)](#)
[cef 自定义协议\(scheme\)](#)
[CefSchemeHandlerFactory\(1\)](#)
[commond\(1\)](#)
[NET\(1\)](#)
[绑定到目标方法时出错\(1\)](#)
[命令\(1\)](#)

随笔分类

[虚拟化\(1\)](#)

随笔档案

序列化和反序列化

- 1.序列化是指把对象转换为字节序列的过程，而反序列化是指把字节序列恢复为对象的过程
 - 2.对象序列化的最主要的用处就是在传递和保存对象的时候，保证对象的完整性和可传递性。序列化是把对象转换成有序字节流，以便在网络上传输或者保存在本地文件中。
 - 3.序列化机制的核心作用就是对象状态的保存与重建。
 - 4.反序列化就是客户端从文件或网络上获得序列化后的对象字节流后，根据字节流中所保存的对象状态及描述信息，通过反序列化重建对象。
 - 5.序列化就是把实体对象状态按照一定的格式写入到有序字节流，反序列化就是从有序字节流重建对象，恢复对象状态。
 - 6.序列化算法一般会按步骤做如下事情：
 - (1) 将对象实例相关的类元数据输出。
 - (2) 递归地输出类的超类描述直到不再有超类。
 - (3) 类元数据完了以后，开始从最顶层的超类开始输出对象实例的实际数据值。
 - (4) 从上至下递归输出实例的数据
 - 7.序列化的好处：

一是实现了数据的持久化，通过序列化可以把数据永久地保存到硬盘上（通常存放在文件里），

二是，利用序列化实现远程通信，即在网络上传送对象的字节序列。
 - 8.反序列化的过程（从文件-->对象的过程）,不是new出来新对象，然后对其进行赋值的。
 - 9.在反序列化的时候，既不会为成员初赋值，也不会执行构造函数，而是直接对没有标注为[NonSerialized]的字段赋给其保存在文件中的值，而对于标注为[NonSerialized]的字段，其结果仅仅是default(FieldType),此处的FieldType是指字段的类型（注：可以利用OnSerialized方法来事后修改字段的值）。
 - 10..net framework的类库中提供了三个可以用于序列化和反序列化的类，分别为BinaryFormatter、SoapFormatter和XmlSerializer。
 - 11.BinaryFormatter可以对单个对象，或集合对象（如List<T>、ObservableCollection<T>）进行序列化。
- 需要指出的是，需要对被序列化的对象添加[Serializable]特性。如：

```

[Serializable]
public class Person
{
    public string name;
    public int age;
}
    
```

- 12.XmlSerializer，无论对于单个对象还是集合对象（如List<T>、ObservableCollection<T>），都可以使用XmlSerializer进行序列化。需要指出的是，不需要对被序列化的对象添加[Serializable]特性注解。但是，使用XmlSeriabizable的时候，被序列化的对象应该具有无参数构造函数。
- 13.BinaryFormatter能够对所有字段（私有、保护、公有）进行序列化和反序列化，而XmlSerializer只能对共有字段进行序列化。