

## PKM dan PMW

Program Kreativitas Mahasiswa (PKM) adalah suatu wadah yang dibentuk oleh Direktorat Jenderal Pembelajaran dan Kemahasiswaan Kementerian Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia dalam memfasilitasi potensi yang dimiliki mahasiswa Indonesia untuk mengkaji, mengembangkan, dan menerapkan ilmu dan teknologi yang telah dipelajarinya di perkuliahan kepada masyarakat luas. PKM menjadi bagian yang penting dalam membentuk mahasiswa karena program ini diyakini dapat meningkatkan mutu peserta didik (mahasiswa) di Perguruan Tinggi agar kelak dapat menjadi anggota masyarakat yang memiliki kemampuan akademis dan/atau profesional yang dapat menerapkan, mengembangkan dan meyebarluaskan ilmu pengetahuan, teknologi dan/atau kesenian serta memperkaya budaya nasional. Jenis PKM yang dapat diusulkan adalah PKM 5 Bidang (PKM-R, PKM-PM, PKM-K, PKM-PI, PKM-KC), PKM-KT (PKM-AI dan PKM-GT), dan PKM-GFK.

Untuk mendukung salah satu dari jenis PKM, yakni PKM-K (Kewirausahaan), Undiksha mengadakan Program Mahasiswa Wirausaha (PMW). Kegiatan ini sejalan dengan apa yang menjadi garis besar dari PKM-K. Kegiatan ini dilakukan setiap tahun dan terbuka bagi mahasiswa yang berminat melakukan wirausaha untuk dididik, dilatih, dibimbing, dan difasilitasi modal usaha.

Mahasiswa Prodi Ilmu Komputer mengambil bagian dengan ikut serta baik pada kegiatan PKM dan PMW. Pada tahun 2020, mahasiswa Prodi Ilmu Komputer melalui keikutsertaan Ida Bagus Rai Kusuma Negara dan tim pada PKM-K berhasil memperoleh hibah pendanaan untuk judul PKM “Undang Menikah” Digital Wedding Invitation. Tiga tim mahasiswa pada PMW tahun 2020 juga berhasil memperoleh pendanaan. Ketiga tim ini adalah:

- Tim Nyoman Aditya Wiradarma: BANDE VISUAL – (Bagus) (Aditya) (di)N(an)De(K as) Visual
- Tim Ida Bagus Rai Kusuma Negara: “IKLANYUK” Sosial Media Marketing Agency
- Tim Pande Made Sindu Ardinata: LALITA – lulur alami untuk pria dan wanita

Video Profil ilmu komputer undiksha: [https://youtu.be/7WNIUCdDIPg?si=DmETo9ZSw\\_oy\\_2G9](https://youtu.be/7WNIUCdDIPg?si=DmETo9ZSw_oy_2G9)

## Penelitian dan PkM

Program Studi Ilmu Komputer Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha aktif melakukan kegiatan penelitian dan pengabdian kepada masyarakat.

Beberapa hibah penelitian telah diterima dosen Ilmu Komputer pada tahun 2020. Penelitian yang dihasilkan dideseminasikan dalam bentuk publikasi dan bahan ajar. Hibah tidak hanya diterima oleh individu dosen tersebut, namun juga kelompok riset Data Science yang baru dibentuk akhir tahun 2019.

Civitas akademika program studi ilmu komputer juga aktif dalam kegiatan mencerdaskan kehidupan bangsa yang dituangkan dalam salah satu bentuk tri dharma perguruan tinggi yaitu kegiatan pengabdian kepada masyarakat. Sasaran pengabdian tidak hanya kelompok sadar wisata, namun hingga pendidikan

sekolah menengah kejuruan dan sederajat. Tentunya hal ini dilakukan demi upaya penyampaian ilmu pengetahuan khususnya pengetahuan terkini dalam bidang ilmu komputer dan informatika.

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang telah dilaksanakan pada tahun 2020 adalah pelatihan Augmented Reality kepada SMK N 1 Sukasada, Pelatihan Komersialisasi Digital Daerah Wisata Ambengan dan Sosialisasi Pemanfaatan Sistem Informasi Visit Ambengan. Ketiga penelitian tersebut didanai oleh Universitas Pendidikan Ganesha.

Pelatihan Augmented Reality berdasar pada maraknya penggunaan teknologi tersebut. Selain itu pada SMK N 1 Sukasada memiliki potensi yang cukup besar pada SDM dan prasarananya. Kegiatan pengabdian dilaksanakan dari proses penentuan marker dan pengkodean untuk perilaku aset. Pelatihan AR yang dilakukan menggunakan platform Vuforia.

Kegiatan pengabdian lainnya adalah pelatihan komersialisasi dan sosialisasi sistem informasi visit ambengan. Kegiatan ini dilakukan pada kelompok sadar wisata daerah ambengan. Potensi wisata di daerah ambengan sangat besar. Terdapat beberapa air terjun memiliki keunikan tersendiri. Hal tersebut belum dikenal oleh wisatawan domestik maupun mancanegara. Untuk itu pelatihan pemanfaatan media sosial dan pembuatan logo yang digunakan sebagai identitas wisata dilakukan pada kegiatan pengabdian tersebut.

#### Studi/Proyek Independen Mahasiswa Skema Jalur Mandiri Ilmu Komputer

Banyak mahasiswa yang memiliki passion untuk mewujudkan karya besar yang dilombakan di tingkat internasional atau karya dari ide yang inovatif. Studi/Proyek Independen merupakan salah satu kegiatan MBKM yang hadir untuk mengakomodasi hal tersebut. Studi/Proyek Independen (PIM) merupakan sebuah bentuk pembelajaran yang mengakomodasi kegiatan mahasiswa yang ingin untuk mewujudkan karya besar dari ide yang inovatif. Aktivitas ini dilakukan di luar kelas perkuliahan, namun tetap diakui sebagai bagian dari perkuliahan. Beberapa rekognisi yang diberikan oleh Prodi kepada mahasiswa yang melaksanakan kegiatan ini adalah:

Penyetaraan Mata Kuliah;

Poin Portofolio Mahasiswa; dan

Surat Keterangan Pendamping Ijazah (SKPI), Pemberian Finansial\*, dan Penghargaan Piagam atau Sertifikat.

Lebih lanjut mengenai panduan kegiatan ini dapat diakses melalui tautan berikut ini:

[https://go.undiksha.ac.id/Panduan\\_PIM\\_Ilkom](https://go.undiksha.ac.id/Panduan_PIM_Ilkom).

Silakan mengunduh panduan lengkap melalui tautan berikut ini:

[https://go.undiksha.ac.id/Download\\_Panduan\\_PIM](https://go.undiksha.ac.id/Download_Panduan_PIM).

Link video: <https://youtu.be/UggSsnMe9vY>

\*Pemberian finansial melalui keikutsertaan dalam penelitian dosen secara mandiri atau penelitian kelompok riset dosen.

#### Usulan Studi/Proyek Independen Mahasiswa Skema Jalur Mandiri Semester Genap 2021/2022

Pembukaan pendaftaran usulan Studi/Proyek Independen Mahasiswa (PIM) Skema Jalur Mandiri Prodi Ilmu Komputer telah dilaksanakan di awal semester genap 2021/2022. Kegiatan ini merupakan bagian dari implementasi MBKM. Pendaftaran dibuka bagi mahasiswa yang telah berada di semester ke-5. Mahasiswa mengikuti seleksi usulan PIM dengan mengirimkan proposal PIM dan mengikuti presentasi proposal.

Pada semester genap 2021/2022, prodi Ilmu Komputer menerima beberapa usulan PIM. Usulan yang diterima dan lulus seleksi untuk dilaksanakan selama semester genap 2021/2022 adalah sebagai berikut:

Tim	Ketua Tim	Judul PIM
-----	-----------	-----------

CYBER	Gede Beny Indrawan	Perancangan Security Network Menggunakan PSAD Dengan Fwsnort dan Honeypot pada UPTTIK Universitas Pendidikan Ganesha. Detail
-------	--------------------	--

BEATER	Andi Muh. Richvan Junaid	Monitoring Ruang Server Menggunakan Sistem Informasi Ruang Server (SIRUSERV). Detail
--------	--------------------------	--

INSYS	Kadek Utari Darma Putri	Face Detection Secara Real Time Menggunakan Metode Local Binary Patterns Histograms (LBPH). <a href="https://cs.undiksha.ac.id/pim-insys/">https://cs.undiksha.ac.id/pim-insys/</a>
-------	-------------------------	---

Showing 1 to 3 of 3 entriesPreviousNext

Tim tersebut akan didampingi oleh dosen pembimbing yang memiliki keahlian sesuai dengan topik usulan. Dosen yang terlibat sebagai pembimbing antara lain: Kadek Yota Ernanda Aryanto, S.Kom., M.T., Ph.D., I Ketut Resika Arthana, S.T., M.Kom., dan Ni Putu Novita Puspa Dewi, S.Kom., M.Cs.

Sampai dengan saat ini, proyek-proyek ini sedang berjalan dan mahasiswa sedang berprogress di dalamnya. Proyek yang telah dilaksanakan nantinya akan dinilai pada akhir semester oleh tim penguji yang dibentuk oleh prodi.