1. INTRODUCTION WEB :
2. SITE WEB STATIQUE
3. SITE WEB DYNAMIQUR
4. WEB 2.0
5. CONCLUSION

WEB : World Wide Web

Ethernet : Réseaux externe

Ethranet : Réseau interne (local)

Type d’interface :

* Web
* Interface
* Console
* Cloud (Nuage)
* Navigateur Web
* Turbo ux
* One page
* Protocole : ensemble des règles.
  + TCP / IP => TCPIP
  + HTTP / HTTPS = HTTP (HyperText Transfer Protocol Sécuriser)
* Type d’encode de chiffrement :
* Md 5
* Argon 2

Statues des codes :

100 : Information

200 : Succès

300 : Redirection

400 : Erreur utilisateur

500 : Erreur de connexion

PAGE WEB DYNAMIQUE

* Réponse
* JSON
* Requête

1. Script cote serveur
   1. PHP
   2. Python
   3. C++
   4. Java
   5. Node
   6. Ruby
   7. Etc....
2. Serveur Web
   1. Apache
   2. Ovh
3. Data Center

===Centre serveur