

Mata Kuliah : PBO – TI

Pertemuan : 1

NIM : A11.2022.14532

Nama : Najma Aura Dias Prameswari

1. Tugas 1 : Biodata

Hasil Program :

```
C:\Users\HP>javac Biodata.java

C:\Users\HP>java Biodata
NIM : A11.2022.14532
Nama : Najma Aura Dias Prameswari
Alamat : Jl.Padi 13 Block C No.26,Ngablak Indah
Kota : Semarang
Kode Pos : 50117
Hp : 081225112157
IPK : 3.51
Mahasiswa Aktif : true
```

Code Program :

```
1 public class Biodata{
2     public static void main(String args[]){
3         String nim="A11.2022.14532";
4         String nama="Najma Aura Dias Prameswari";
5         String alamat="Jl.Padi 13 Block C No.26,Ngablak Indah";
6         String kota="Semarang";
7         String kodePos="50117";
8         String hp="081225112157";
9         String email="najmaaura27@gmail.com";
10        double ipk=3.51;
11        boolean aktif=true;
12
13        System.out.println("NIM : "+nim);
14        System.out.println("Nama : "+nama);
15        System.out.println("Alamat : "+alamat);
16        System.out.println("Kota : "+kota);
17        System.out.println("Kode Pos : "+kodePos);
18        System.out.println("Hp : "+hp);
19        System.out.println("IPK : "+ipk);
20        System.out.println("Mahasiswa Aktif : "+aktif);
21    }
22 }
```

2. Tugas membuat program menghitung luas dan keliling :

a) Persegi :

Hasil Program :

```
C:\Users\HP>javac Persegi.java

C:\Users\HP>java Persegi
Masukkan sisi persegi :
5
Luas : 25
Keliling : 20
```

Code Program :

```
1  import java.util.Scanner;
2  //java.util.scanner : bagian dari pustaka standar java
3  // untuk membaca masukan / input / angka yang kita inginkan
4
5  public class Persegi{
6  public static void main(String args[]){
7      Scanner scanner = new Scanner(System.in);
8      // scanner membaca input dari input standar/ sytem.in
9
10     System.out.println("Masukkan sisi persegi : ");
11     // memasukkan angka yang diinginkan
12
13     int sisi = scanner.nextInt();
14     // membaca dan menyimpannya ke dalam variabel sisi untuk
15     // dihitung sesuai rumus
16
17     int luas = sisi * sisi;
18     int keliling = 4 * sisi;
19
20     System.out.println("Luas : "+luas);
21     System.out.println("Keliling : "+keliling);
22 }
23 }
```

b) Segitiga :

Hasil Program :

```
C:\Users\HP>javac Segitiga.java
C:\Users\HP>java Segitiga
Masukkan alas :
5
Masukkan tinggi :
3
Masukkan sisi :
2
Luas : 7.5
Keliling : 6.0
```

Code Program :

```
1 import java.util.Scanner;
2 //java.util.scanner : bagian dari pustaka standar java
3 // untuk membaca masukan / input / angka yang kita inginkan
4
5 public class Segitiga{
6 public static void main(String args[]){
7     Scanner scanner = new Scanner(System.in);
8     // scanner membaca input dari input standar/ sytem.in
9
10    System.out.println("Masukkan alas : ");
11    // memasukkan angka yang diinginkan
12
13    double alas = scanner.nextDouble();
14    // membaca dan menyimpannya ke dalam variabel alas untuk
15    // dihitung sesuai rumus
16
17    System.out.println("Masukkan tinggi : ");
18    double tinggi = scanner.nextDouble();
19    System.out.println("Masukkan sisi : ");
20    double sisi = scanner.nextDouble();
21
22    double luas = 0.5 * alas * tinggi;
23    // 0.5 dari 1/2 rumus luas segitiga
24
25    double keliling = sisi + sisi + sisi;
26
27    System.out.println("Luas : "+luas);
28    System.out.println("Keliling : "+keliling);
29 }
30 }
```

c) Lingkaran :

Hasil Program :

```
C:\Users\HP>javac Lingkaran.java
C:\Users\HP>java Lingkaran
Masukkan jari - jari :
8
Luas : 201.06192982974676
Keliling : 50.26548245743669
```

Code Program :

```
1 import java.util.Scanner;
2 //java.util.scanner : bagian dari pustaka standar java
3 // untuk membaca masukan / input / angka yang kita inginkan
4
5 public class Lingkaran{
6 public static void main(String args[]){
7     Scanner scanner = new Scanner(System.in);
8     // scanner membaca input dari input standar/ sytem.in
9
10    System.out.println("Masukkan jari - jari : ");
11    // memasukkan angka yang diinginkan
12
13    int r = scanner.nextInt();
14    // r=jari - jari
15    // membaca dan menyimpannya ke dalam variabel jari - jari untuk
16    // dihitung sesuai rumus
17
18    double luas = Math.PI * (r*r);
19    double keliling = 2 * Math.PI * r;
20    // Math.PI = 3.14/phi
21
22    System.out.println("Luas : "+luas);
23    System.out.println("Keliling : "+keliling);
24
25 }
26 }
```

d) Kubus :

Hasil Program :

```
C:\Users\HP>javac Kubus.java

C:\Users\HP>java Kubus
Masukkan sisi kubus :
6
Luas : 216
Keliling : 72
```

Code Program :

```
1  import java.util.Scanner;
2  //java.util.scanner : bagian dari pustaka standar java
3  // untuk membaca masukan / input / angka yang kita inginkan
4
5  public class Kubus{
6  public static void main(String args[]){
7      Scanner scanner = new Scanner(System.in);
8      // scanner membaca input dari input standar/ sytem.in
9
10     System.out.println("Masukkan sisi kubus : ");
11     // memasukkan angka yang diinginkan
12
13     int s = scanner.nextInt();
14     // s = sisi
15     // membaca dan menyimpannya ke dalam variabel sisi untuk
16     // dihitung sesuai rumus
17
18     int luas = 6 * (s*s);
19     int keliling = 12 * s;
20
21     System.out.println("Luas : "+luas);
22     System.out.println("Keliling : "+keliling);
23
24 }
25 }
```