Sistemas Embebidos I

Ano Letivo 2019/2020 - Semestre de Inverno

Lab1 - Ambiente de trabalho

1 Introdução

No desenvolvimento de aplicações para sistemas dedicados, tipicamente, existem duas máquinas envolvidas: o *host* e o *target*. O *host* é normalmente uma estação de trabalho genérica, com SO Windows, Linux ou outro, em que estão instaladas as ferramentas para o desenvolvimento das aplicações a executar no *target*. Quanto ao *target*, consiste no dispositivo alvo para as aplicações a desenvolver e que tem uma arquitetura diferente da do *host*, por exemplo, um microcontrolador com arquitetura ARM.

Face a esta diversidade, o ambiente de trabalho depende obviamente do tipo de *host* e do tipo de *target* considerados. Na unidade curricular Sistemas Embebidos I (SE1) será utilizado como *target* o microcontrolador LPC1769 da NXP, que tem arquitetura Cortex-M3, e como *host* um PC.

O ambiente de trabalho será baseado no IDE disponibilizado pela NXP, MCUXpresso que utiliza a *toolchain* da GNU para gerar o código executável para o *target*. *O debugger* está incluído neste IDE e é baseado no GDB.

2 Preparação do ambiente de trabalho no host

O *host* pode ser uma maquina com o sistema operativo Windows, Linux ou Mac OS X uma vez que é disponibilizado o IDE para estas plataformas.

O download do IDE pode ser feito no *site* da NXP (<u>link</u>) após o registo, devendo ser escolhida a versão 11.0.1 que é a versão atual em produção.

3 Diretorias de trabalho

Para a organização do ambiente de trabalho, propõe-se a criação do ambiente de trabalho (*workspace*) do IDE numa diretoria com o nome SE1 que será utilizada como *root* de todos os trabalhos de laboratório e do projeto.

```
se1
+-- CMSIS CORE LPC17xx
+-- SE1920
        +-- inc
        +-- src
        +-- debug
        +-- release
        +-- docs
+-- lab #
        +-- inc
        +-- src
        +-- debug
        +-- release
        +-- docs
+-- project
        +-- inc
        +-- src
        +-- debug
        +-- release
        +-- docs
```

A diretoria **CMSIS_CORE_LPC17xx** contém a versão mais recente das definições do microcontrolador e modulo de arranque segundo o standard CMSIS.

A diretoria **docs** serve para alojar os relatórios dos exercícios realizados em laboratório, bem como outros documentos relevantes para a realização dos trabalhos de laboratório e do projeto (por exemplo, os enunciados do trabalhos, os *datasheets* dos periféricos, etc.).

A diretoria **SE1920** guarda os ficheiros fonte (diretoria **src**), as definições e assinaturas das funções (diretoria **inc**) da biblioteca que pode ser utilizada pelas aplicações a ser desenvolvidas ao longo do semestre nos trabalhos de laboratório e no projeto. A diretoria **debug** respeita à versão com símbolos para depuração enquanto que a diretoria **release** respeita à versão final da biblioteca.

Sob as diretorias <code>lab_#</code> deverão existir os vários exercícios de laboratório (<code>lab_1</code>, <code>lab_2</code>, ...) e outra para o projeto (<code>project</code>). Cada diretoria deverá ainda conter cinco subdiretoria (<code>inc</code>, <code>src</code>, <code>debug</code>, <code>release</code> e <code>docs</code>), em que deverão ser alojados os ficheiros com as definições e assinaturas das funções, os ficheiros fonte, os ficheiros executáveis e os ficheiros intermédios das aplicações desenvolvidas. A diretoria <code>debug</code> respeita à versão com símbolos para depuração enquanto que a diretoria <code>release</code> respeita à versão final da aplicação. A diretoria <code>docs</code> deve conter a documentação relevante para cada laboratório e para o projeto.

4 Teste do ambiente de trabalho

4.1 Criação do projeto CMSIS CORE LPC17xx

Para a criação do projeto CMSIS_CORE_LPC17xx deve ser utilizado o arquivo **CMSIS_CORE_LPC17xx.zip** que está disponível na secção "Recursos" da página da unidade curricular SE1 na plataforma Moodle. O arquivo deve ser importado pelo IDE MCUXpresso.

4.2 Teste

Sob a placa de prototipagem LPCXpresso LPC1769[D2] realize um programa escrito em C que coloque o LED (LED2) a piscar ao ritmo de 500ms. Utilize a contagem de tempo por *software*.

5 Referências

As referências indicadas no documento estão disponíveis na página da unidade curricular SE1 na plataforma Moodle (secção Bibliografia).