

# Manual de Uso

Atención: si el programa le pide fecha recuerde que el formato es "dd-MM-AAAA"

1. En la parte izquierda vera dos botones, uno que dice "Crear Proyecto" y otro que dice "Abrir Proyecto". Estos botones realizan la acción tal cual dice su nombre.
  - ♦ La opción "crear proyecto" le presentara una venta donde debe ingresar la información correspondiente para crear un proyecto desde cero. \*Nota: siga al pie de la letra lo que dice este formato para que la aplicación funcione de la manera correcta.
  - ♦ La opción de "abrir proyecto" le presentara una ventana donde podrá ingresar el nombre del proyecto que quiere abrir. Por cuestiones de eficiencia y comodidad, ya existe un Proyecto de Pruebas que ustedes puede utilizar para probar las demás funcionalidades del programa. Para eso ingrese "Persona 5" en el espacio que le aparece y se abrirá el proyecto.
2. Una vez cargado el proyecto a utilizar, en el centro le aparecerá la información correspondiente al proyecto. A su vez, existen dos botones: "Crear Actividad" y "Añadir Participante". Estos dos botones realiza exactamente lo que dicen sus nombres. Cuando los oprima se le abrirán dos pestañas donde podrán ingresar los datos que corresponden.
3. Por el lado derecho, aparecen 2 listas, una de actividades y una de participantes, estas se actualizan si se añaden cualquiera de los dos elementos. Abajo se encontraran 3 botones: Participantes, Registro de Actividades, Actividades. Las cuales se explicara su uso en los siguientes puntos.
4. El botón de participantes le prestara una pestaña con todos los participantes del proyecto con su correspondiente información e informe, para desplazarse solo debe usar las flechas que encuentra en la parte inferior.
5. El botón de actividades le abrirá una pestaña de buscador de actividades, en la parte de la izquierda se encuentra el buscador en sí en el cual debe ingresar el parámetro a buscar y el tipo de parámetro que esta utilizando con las casillas que encuentra. Una vez ingresado los parámetros, haga click en botón "buscar" para que en la parte izquierda le aparezca todas las actividades encontradas en la búsqueda. Para desplazarse entre todas las actividades

encontradas utilice las flechas que encuentra en la parte inferior.

- ◆ Por cuestiones de comodidad, utilice el parámetro "Ren Amamiya" y la selección participante para revisar el programa. Si quiere revisar a los otros participantes asegúrese de ver la lista que se encuentra en la ventana principal para colocar bien los nombres.
- ◆ Si quiere usar el parámetro de tipo de actividad, los tipos que se existen en el proyecto son: a,b,c,d. Solo debe ingresar una letra y seleccionar la casilla "tipo".
- ◆ Si quiere usar el parámetro titulo, utilice la lista que se encuentre en la ventana principal para colocar bien los nombres. No se le olvide seleccionar la casilla "titulo". \*Nota: en el caso de este proyecto no se repiten títulos de actividades.

6. Si quiere editar o finalizar una actividad simplemente posiciones en la actividad que necesite y oprima el botón correspondiente. Le aparecerá una pestaña de edición o de finalización.

- ◆ Para la pestaña de edición, seleccione lo que quiere editar usando los checkboxes que se encuentran al lado derecho. No los deseccione y oprima el botón actualizar para ver los cambios.
- ◆ Para la pestaña finalizar, tiene dos opciones: utilizar la fecha actual o utilizar una fecha determinada. Si quiere usar la fecha actual simplemente haga en el botón "fecha actual" sino ingrese en la casilla la fecha en formato dd-MM-AAAA y haga click en el botón "ingresar fecha".

7. Para cambiar el cronometro de una actividad oprima el botón "pausar" o "continuar" dependiendo del caso. Aparecerá una pestaña similar a la de finalizar actividad.

- ◆ El botón que le corresponde al cronometro cambia dependiendo del estado del cronometro de la actividad. "Pausar" si esta activo y "Continuar" sí esta en pausa.

8. Por cuestiones de tiempo y falta de conocimiento en la creación de tablas en Java, no se alcanzo a ponerle un funcionamiento al botón registro de actividades.

9. Finalmente, si quiere guardar lo cambios realizados a un proyecto simplemente cierre la ventana principal y este se guardara automáticamente para su próxima uso.

