

- nombre: nombre del participante del proyecto.
- Correo: correo del participante del proyecto.
- Dueño: indica si un participante es dueño del proyecto.
- timeline:
- Actividades: actividades que realizarán los participantes

Actividad

- Titulo: titulo de la actividad realizada. Puede haber varias actividades con el mismo nombre.
- Descripción: descripción de la actividad.
- fechaHoraInicio: por defecto, la fecha y hora en la que se realice una actividad serán las del momento en que se esté haciendo el registro. Es posible modificar estos datos.
- fechaHoraFinal: Fecha y hora en la que se terminó la actividad.
- Tipo: tipo de actividad que se este realizando. Estos tipos de actividad se deben definir para cada proyecto.

Cronometro

La aplicación permite al participante cronometrar una actividad

- tiempoCronometrado: Tiempo que tomó realizar una actividad. Tiene en cuenta la hora de inicio y la hora de finalización para calcularlo.
- enPausa: Indicador de pausa del cronometro, se activa cuando el cronómetro está en pausa.
-

Historias de Usuario

Líderes de Proyecto

Como líder de proyecto, me gustaría tener registro de los nuevos proyectos que se vayan a realizar, donde se pueda ver las descripciones detalladas, las actividades e integrantes que los conforman. Además, requiere que los integrantes del proyecto puedan añadir y editar las actividades que les corresponden sin afectar las actividades que ya han sido realizadas. Todo esto para poder tener una mayor de coordinación entre los integrantes del proyecto y tener una mayor eficiencia para realizar el trabajo propuesto.

Para cumplir con las necesidades del usuario, la aplicación debe:

- Debe dejar registrar a cualquier participante con la información adecuada.
- Los participantes pueden editar actividades activas, pero no las finalizadas.
- Las descripciones deben incluir: título, dueño y propósito del proyecto.

Integrantes de un Proyecto

Como integrante de un proyecto, me gustaría poder registrar el tiempo que me tomó realizar una actividad, sí que tome en cuenta el tiempo en el que no estuve al tanto del mismo, para poder tener conocimiento de cuanto me estoy tardando en mis labores y poder ser más eficiente. A su vez me gustaría tener una lista de todas las actividades que haya realizado y otra, para las actividades que me faltan por finalizar, para poder estimar los tiempos de entrega. Finalmente, me gustaría que mis compañeros pudieran editar mis actividades cuando yo no pueda o no tenga el tiempo de acceder al programa, y así siempre tener un registro de las actividades que he estado realizando sin que se alteren los tiempos del proyecto.

Para cumplir con las necesidades de usuario, la aplicación debe:

- Darle al usuario un cronómetro por actividad donde pueda pausar y continuar el tiempo cuando lo requiera.
- Mostrar las listas de actividades activas y por finalizar.
- Dar acceso y habilitar la edición, a cualquier miembro del equipo, a las actividades que se encuentran dentro del proyecto.

Reglas del Dominio

- Cada proyecto, actividad y participante DEBE tener la información completa requerida para hacer el respectivo registro. De lo contrario no se permitirá la creación de este.
- Debe ser posible modificar las fechas y horas dadas por defecto por el programa de las actividades.
- Todos los miembros del proyecto deben ser capaces de registrar y editar las actividades que se realicen dentro de este.
- Los tipos disponibles se deben definir para cada proyecto.
- Debe haber un archivo plano por proyecto y la aplicación debe funcionar si estos archivos se eliminan.
- La interfaz de la aplicación debe estar basada en consola.
- Descripción de los requerimientos funcionales de la aplicación.