

Manual de Uso

1. Al inciar la aplicacion lo primero que se mostrara es el menu principal. Obviamente lo primero es cargar los datos para eso oprima la opción (1).

De ahi saldra un menú que le preguntara si quiere crear un nuevo proyecto o un proyecto ya existente. Por cuestiones de comodidad ya hay un proyecto creado para eso oprima la opción (2) como indica el programa.

El programa le pedira que ingreso el nombre del proyecto. Usted solo debe ingresar "Pruebas" para cargar el archivo.

2. Una vez cargado el archivo se le devolvera al menu principal. De ahi usted puede usar las opciones del 2 al 6. Cada

una con su función de acuerdo a su nombre.

3. Lo que es crear actividad y añadir usuario se explican por si solas solo debe ingresar lo que le pide el programa al pie de la letra.

4. Buscar Participante. Le pide que ingrese el nombre del participante que quiere buscar y este le devolvera el informa del mismo. Tome en cuenta que este programa es sesible a los errores por favor ingrese bien los nombres.

En este proyecto de prueba hay 3 integrantes.

- Nicolas
- Eliana
- Carlos

5. En la opcion de buscar actividad. Se le presenteta con 3 opciones de busqueda elija cual le parezca mas conveniente. Aqui le mostrara todas las actividades que el programa encontro. Una vez escoja el que necesite se le dara la opcion de editarlo.

6. Finalmente si quiere ya terminar y guardar los datos oprima la opcion (6) y se guardaran los cambios hasta su proximo uso.