

Tugas Termin ke-10

Perancangan Prototype

Target Pengumpulan : 3 pekan

(dikumpulkan via elearning : Nama file: PSI-term-10-nrp-no_kel.pdf)

Perancangan “Prototype”

Prototype

1. Buat tabel dialog (diambil dari Function dan i/o Structure)

Termasuk membuat layout (antar muka -> tampilan layar: menu, dialog, pesan, dsb)

Tetapkan dialog kritis (lengkapi dengan argumentasi kenapa kritis)

2. Membuat rencana prototype berisi:

- Lingkup prototype
- Siklus hidup prototype
- Tools yang digunakan
- Tim yang mengerjakan

3. Implementasi:

- Menetapkan dialog yang akan dibuat purwa rupanya (kandidat: dari *critical function* di *User role / function matrix*)
- Membuat jalur eksekusi purwa rupa (pathway)

Pengumpulan

- Waktu pengerjaan tugas : 3 pekan
- Dikumpulkan : 1 hari sebelum perkuliahan (jam 23.30)
- Diunggah via edlink FT
- Nama File : PSI-term-10-nrp-no_kel.pdf
- Cantumkan siapa penanggungjawab materi tugas
- Cantumkan peran anda terhadap materi ini (bila anda bukan penanggungjawab dan bila diberi tugas untuk materi ini)