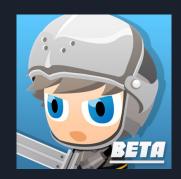
# TESTING DE VIDEOJUEGOS

#### **Integrantes:**

Antonella Scotto Mateo Di Benedetto Federico Gracia Eudis Bello



Crystal Blade (Beta)

### <u>INFORME DEL JUEGO: PARTE I</u>

Tipo de juego: Indie RPG

Descargas: +5k

**Año:** 2018

**Versión**: 1.2.18

**Temática**: mecánicas de beat'em up (yo vs. el barrio) contexto medieval, mezclando mecánicas de

inventario y progresión típico de los RPG.

**Dificultad**: La curva de dificultad asciende demasiado rápido,

empieza muy fácil y el primer Boss es muy difícil.



### <u>INFORME DEL JUEGO: PARTE II</u>

- Gráficos: el diseño de personajes y escenarios es bastante animado, estilo cartoon, aniñado.
- Interfaz: Es bastante simple, hay un botón para direccionarse, un botón de ataque, 2 magias, y uno de salto.

Los menúes son pocos y bien organizados y fáciles de usar.

- Conectividad: Se puede jugar sin conexión.
- Almacenamiento: 68 MB de descarga / 157 MB instalado
- Plataformas disponibles: Android 4.1 o superior
- Tipo de juego: Indie RPG Temática: Medieval, magias, etc.



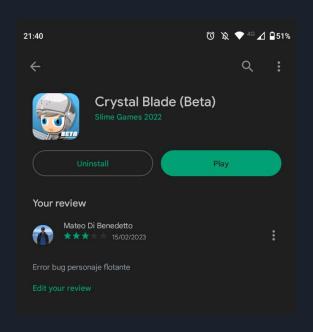
Problemas con la animación	En algunas cinemáticas puede congelarse el personaje si se activa la escena cuando justo estabas saltando o similar.
Mejoras	Los upgrades del equipamiento son demasiado caros. Se podría amenizar la curva de dificultad para que sea más progresiva.
Experiencia de Usuario	En principio es bastante accesible aprender a utilizarlo, pero al llegar al primer Boss en adelante la curva de dificultad pega un salto demasiado grande. Botones y menúes simples e intuitivos.
Estabilidad / Velocidad	Es un juego offline, la velocidad o estabilidad de conexión a internet no lo hace variar.
Problemas mecánicos	El cursor a veces no responde bien (input lag).
Congelación	Notamos muy pocas veces que el juego se congela menos de un segundo, pero sucede muy cada tanto.
Bloqueos de progresión	No es necesariamente un bloqueante, pero es muy dificultoso poder mejorar tu equipamiento (necesitás muchas "gemas", la moneda del juego).
Uso de Recursos	Notamos un rápido recalentamiento de nuestros dispositivos, seguramente sea exigente con el hardware.

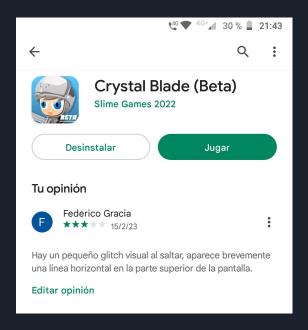






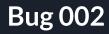
### Reporte de bugs en Play Store

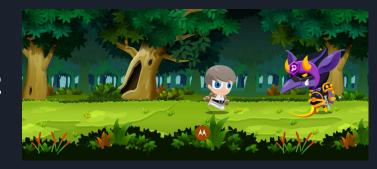






## Bug 001







Bug 003

# Valoraciones en Play Store

