

INSTITUTO FEDERAL DE MINAS GERAIS-IFMG

Curso: Sistemas de Informação
Algoritmos e Estrutura de Dados

Roteiro: Orientações para os roteiros e trabalho prático final

Disciplina: AED

Professor: **Geraldo Pereira de Souza**

Leia os critérios para a avaliação dos trabalhos e escolha uma das modalidades:

Critério para avaliação:

- 1) Documentação e organização geral do código fonte: 20 %
- 2) Funcionalidades corretamente implementadas e rodando: 80 %

Obs:

- 1) Gere um zip com seus arquivos nomeado com o padrão <nomesobrenome>.zip e efetue a entrega até a data acordada no moodle.

TRABALHO PRÁTICO FINAL

Opção 1 - Implementação do projeto banco usando todas as boas práticas vistas na disciplina. Funcionalidades que serão avaliadas **(2 pontos cada)**:

- a) Pesquisar conta corrente ou poupança pelo número;
- b) Incluir nova conta corrente ou poupança;
- c) Alterar dados da conta corrente ou poupança;
- d) Excluir conta corrente ou poupança pelo número;
- e) Pesquisar agência pelo número;
- f) Incluir agência
- g) Alterar dados da agência
- h) Excluir agência pelo número;
- i) Imprimir todas as agências;

j) Mostrar contas de uma agência ordenadas pelo número da conta;

Obs:

- 1) Toda conta deve estar associada a uma agência.
- 2) CRUD significa: C: *create*, R: *read*, U: *update* e D: *delete*;
- 3) O trabalho poderá ser feito em dupla e poderá ser apresentado até a última semana de aula.
- 4) Use os padrões de projeto vistos em aula: MVC, VO, Helper, DAO, tratamento adequado de erros (*try/catch*), etc;

A aplicação deverá incluir um CRUD para qualquer objeto e usar todas as boas práticas vistas em sala de aula: interface gráfica, OO, MVC, padrões de projeto e opcionalmente banco de dados (**5 pontos extra**).

Opção 2 - Implemente um projeto de sua escolha que use todos os conceitos vistos em AED: classes, objetos, herança, polimorfismo, algoritmos de busca e ordenação, hash, collection, MVC, padrões de projeto, interface gráfica e banco de dados (5 pontos extra), etc;