

Exercícios

1. Escreva um programa que: (a) Crie/abra um arquivo texto de nome “arq.txt” (b) Permita que o usuário grave diversos caracteres nesse arquivo, até que o usuário entre com o caractere ‘0’ (c) Feche o arquivo Agora, abra e leia o arquivo, caractere por caractere, e escreva na tela todos os caracteres armazenados.
2. Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto e mostre na tela quantas ´ linhas esse arquivo possui.