Network Security Technology

Tutorial 5, Week 5 (March 23) Due Date: March 30

薛春宇 518021910698

1. 随机素数生成算法 (50 points)

(1) 实现PPT《网络安全技术5公钥密码学-2 数学基础》第39页所述的生成随机素数的算法,并生成至少2个32-bit的素数,不需要第三方大整数运算库。(需要学习与实现 perfect power 的判定)

Answer:

首先介绍依照本题要求实现的随机数生成算法,本模块严格按照PPT上所述的生成随机素数的算法进行实现,包含了如下子模块:

欧拉 φ 函数的计算:

```
1 # Euler Phi Function
   # Input: a number n
   # Output: Euler phi function \phi(n)
   def euler_phi(n):
      m = int(pow((n + 0.5), 0.5))
5
       ans = n
7
      for i in range(2, m, 1):
           if n % i == 0:
               ans = int(ans / i * (i - 1))
9
           while n % i == 0:
               n /= i
11
12
      if n > 1:
           ans = int(ans / n * (n - 1))
14
       return ans
```

• 欧几里得算法判断两个数是否互素:

```
# Judge whether num1 and num2 are prime to each other, use Euclidean
   Algorithm
   def are_prime_to_each_other(num1, num2):
2
3
       A = max(num1, num2)
4
       B = min(num1, num2)
5
       while B > 0:
           Remainder = A % B
6
7
           A = B
           B = Remainder
8
9
       return A == 1
```

• 重复模乘法以简化模指数计算:

```
# Repeated Modular Multiplication
# Input: a^u % n
# Output: the calculated value
def repeated_modular_multiplication(a, u, num):
    ret = a
for i in range(1, u, 1):
    ret = (ret * a) % num
return ret
```

● 平方-乘算法以简化模指数计算:

```
# Square and Multiply Algorithm
 2
    # Input: a^u % n
 3
    # Output: the calculated value
    def square_and_multiply_algorithm(a, u, num):
        # Build dictionary
 5
        count = 1
 6
7
        remainders = {}
        while count <= u:
8
            if int(count / 2) in remainders.keys():
9
10
                 remainders[count] = pow(remainders[int(count / 2)], 2) % num
11
            else:
                 # First element
12
13
                remainders[count] = a % num
14
            count *= 2
15
        # Statistic
        ret = 1
16
17
        while count > 0 and u > 0:
            # Too big
18
            if count > u:
19
                count /= 2
20
21
                continue
2.2
            # Fit
23
            u -= count
24
            ret = (ret * remainders[count]) % num
```

```
25 count /= 2
26 return ret
```

上述子模块均集成在 Utils.py 文件内,以供 main.py 在素数生成与检测过程中的调用。

接下来,我们将基于上述实现的工具函数,介绍在 main.py 中实现*Miller-Rabin* 素数检测算法,以及在此基础上实现生成32位随机素数的方法。

在素数检测算法的实现中,我们首先需要根据公式 $N-1=2^r u$,计算 r 和 u 的值:

```
# Compute r and u

r = 0

tmpNum = num

while (tmpNum - 1) % 2 == 0:

r += 1

tmpNum = int((tmpNum - 1) / 2 + 1)

u = int(tmpNum - 1)
```

之后,我们基于PPT中伪代码的思想如下实现素数检测算法的主体部分:

```
is prime = False
 2
        # Test for n times
        for idx in range(0, n, 1):
            # Random seed
 4
            a = num
            while not (are_prime_to_each_other(a, num) and a != 1):
 6
                # Must make sure that a is prime to num, so that we can use
    the Generation Statement of Euler Theorem
                a = secret_generator.randint(1, num - 1)
 8
 9
            # Time counter
10
11
            time_mark = time.process_time()
12
            # Use Generation Statement of Euler Theorem to simplify the
    calculation
13
            # Operate u
14
            new u = u % euler phi(num)
15
            for i in range(0, r, 1):
                new pow u = (pow(2, i) % euler phi(num)) * new u
16
17
                # Use Modular Exponentiation to simplify the pow calculation
18
                # Judge
                # if repeated modular multiplication(a, new u, num) == 1 or
19
    repeated modular multiplication(a, new pow u, num) == -1:
20
                if square_and_multiply_algorithm(a, new_u, num) == 1 or
    square and multiply algorithm(a, new pow u, num) == -1:
                     is prime = True
2.1
22
            print("Test", idx, ": a is set to be", a, "| time spent: ",
    round(time.process_time() - time_mark, 3), "seconds")
```

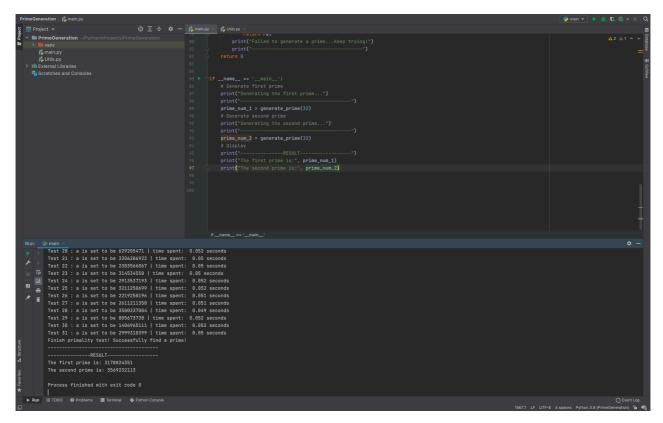
- 在第14行和16行中,我们使用**欧拉定理的推论**: "对整数 a 和正整数 k , n , 若 a 和 n 互素,则: $a^k \mod n = a^{k \mod \phi(n)} \mod n$ " 来简化模指数的计算。为了满足上述前提条件,我们使用之前 实现的 $are_prime_to_each_other()$ 函数来保证随机生成的 a 与被测试的数 num 是互素的。
- 整个测试迭代次数与安全参数 n 保持一致。
- 我们使用 python 中的 secrets 扩展包来实现生成一定范围内的随机数(见代码第8行)
- 在第19行中(已被注释),我们使用**重复模乘法**来计算模指数,其效果要远差于在第20行中实现的**平方-乘算法**,且在安全参数达到28以上时,迭代速度已达到不可接受的慢。迭代速度可以从第22 行中输出的迭代时间看出。

接下来,我们介绍基于上述素数检测算法实现的素数生成算法:

```
# Generate number
2
   # Input: n is the security parameter
3
   def generate_prime(n):
       # Set boarder
4
       max number = get maximum number(n - 1)
      min number = 0
6
7
       # 3n^2 times at most
8
       for i in range(0, 3 * pow(n, 2), 1):
9
           print("Iteration", i, "for Prime Generation is processing...")
10
           # Random algorithm
11
           ret = secret generator.randint(min number, max number)
13
           # Add 1 at the head of the binary expression
14
           ret += pow(2, n - 1)
15
           print("Successfully generate random seed:", ret)
16
17
          if primality_test(ret, n):
              print("----")
18
19
20
           print("Failed to generate a prime...Keep trying!")
           print("----")
21
22
       return 0
```

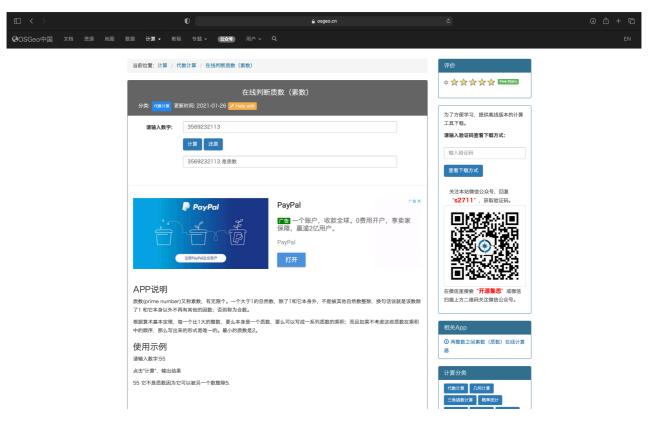
其中, $get_maximum_number(n)$ 是在 **Utils.py** 中自主实现的用来获取指定 n-bit 能达到的最大整数,以为随机整数的生成设置上界。根据PPT中所述,我们最多重复生成 $3n^2$ 次素数,即可以很大概率获得一个素数。第17行便是调用我们之前实现的素数检测函数。

进行的一次素数生成实验结果如下:



可以看到,我们的算法最终输出了3178024351和3569232113作为生成的两个大素数。为了检验算法的正确性,我们使用网上提供的素数判别器,对这两个素数的正确性进行验证:



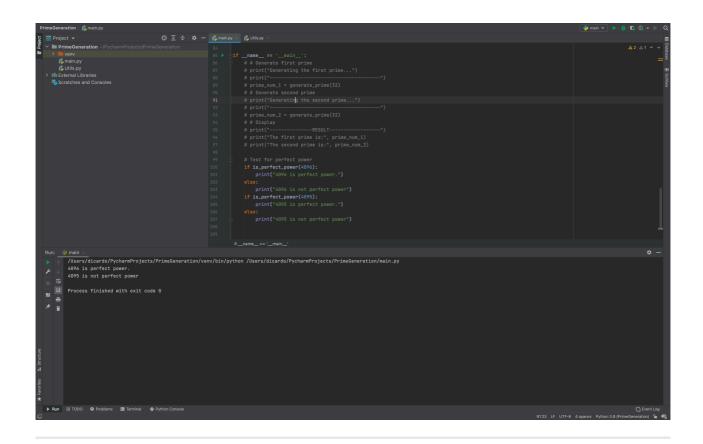


根据上述结果,我们得以验证该素数生成算法的正确性。

此外,我们还实现了判断 perfect power 的函数:

```
# Judge whether num is a perfect power
 1
 2
    def is_perfect_power(num):
 3
        s = int(pow(num, 0.5))
 4
        for i in range(2, s + 1, 1):
            k = 2
 5
 6
            while pow(i, k) < num:
                 k += 1
 7
 8
            if pow(i, k) == num:
 9
                 return True
10
        return False
```

运行效果如下所示(成功判断4096是perfect power,而4095不是):



(2) 学习开源库中已有的素数生成算法,撰写报告,阐述比我们讲的道理、比你的实现更加优化的地方。

Answer:

本次学习的对象是**大整数运算库GMP (GNU高精度算术运算库,GNU Multiple Precision Arithmetic Library)**。通过阅读其关于素数生成的核心源码可以得出如下结论:

- GMP中也使用了*Miller-Rabin* 素数检测算法,其核心思想与本项目的实现基本一致。
- 相较于本项目的实现,GMP的核心优化方式在于针对素数强伪证的判定,增大了素数生成的能力; 此外,通过调用硬件指令,GMP的程序运行速度要远比本项目中用python实现的程序要快。

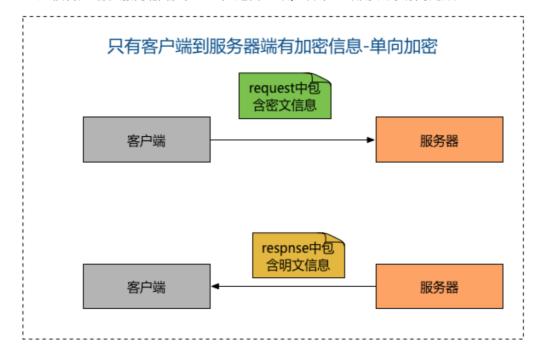
2. RSA算法 (50 points)

检索和阅读文献,写一篇简单的 survey,包括历史上提出的一些要得到实际中可以 安全使用的 RSA 加密的尝试,以及目前产业界在实际使用的基于 RSA 的公钥加密方 案。给出其中各方案的具体算法、优缺点、解决了的问题、存在的问题等。

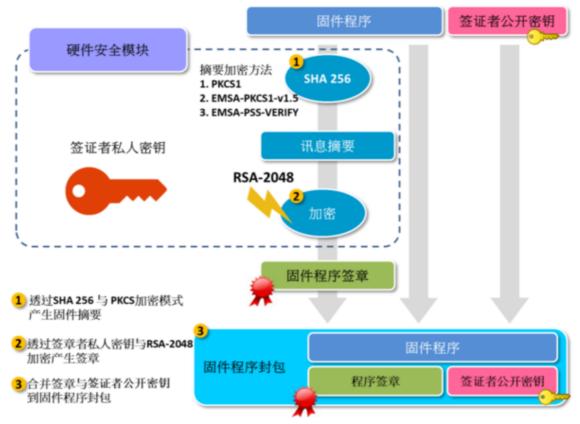
Answer:

- 历史上提出的RSA安全加密的尝试: **客户端与服务端的交互**
 - 具体算法:
 - 使用RSA工具生成公钥 私钥对,把私钥分发给客户端程序;

- 客户端程序对参数进行MD5加密;
- RSA对MD5值进行加密;
- 客户端把请求参数发送到服务器端;
- 服务器把MD5数据解密还原;
- 服务器端对明文参数重复做一次MD5加密;
- 比较客户端和服务器端的MD5值是否一致,若不一致则认为访问无效



- 。 优点:
 - 使用MD5和RSA两种方案进行了双重加密,保证了数据传输的安全性
- 缺点:
 - 产生密钥花费较大,且由于素数产生技术的束缚,因此很难做到一次一密
 - 分组长度太大,速度较慢
- 。 解决的问题:
 - 主要解决了客户端与服务器端在数据交互时的安全性保障问题
- 。 存在的问题:
 - 加密数据传输效率不高,分组长度难以控制
- 目前产业界使用RSA公钥加密方案的实例: **合肥"兆芯"RSA加密提高信息安全,防范SSD后门**
 - 具体算法: 固件程序信息加密认证



固件程序信息加密认证

。 优点:

- 使用RSA-2048算法进行加密,极大保证了加密程序的安全性
- 与多种其他加密算法混合使用,具有很强的安全性

。 缺点:

- 密钥生成算法花费较大,速度较慢
- 。 解决的问题:
 - 主要解决了SSD固态硬盘中固件认证的数字签章算法的实现
- 。 存在的问题:
 - 对相关配套硬件设备的要求较高,普及程度有待提高