



李雪焢

17274534405 / neoturboultracombo

上海

+86 17274534405

17274534405@139.com

教育背景

2024.3.16

跨专业斩获 Offer: AFI (电影学院世界排名 No.1)- Production Design

Chapman Dodge - Production Design (影视/游戏场景概念设计)

2019.09-2024.07

同济大学 (本科)

建筑学

GPA: 4.2

主修课程: 建筑设计, 结构与构造, 建筑力学/物理/材料/设备/法规;
建筑概论, 中外建筑史, 城市规划原理, 公共建筑设计原理, 城市设计, 室内设计, 场地设计;
素描, 制图, 色彩, 画法几何, 计算机辅助设计, PS, CAD, 计算机图形学

2018.09-2019.07

同济大学 (本科)

电子信息工程

GPA: 4.2

主修课程: C++, python, 高等数学, 电路理论, 大学物理, 电路实验, 工程实践

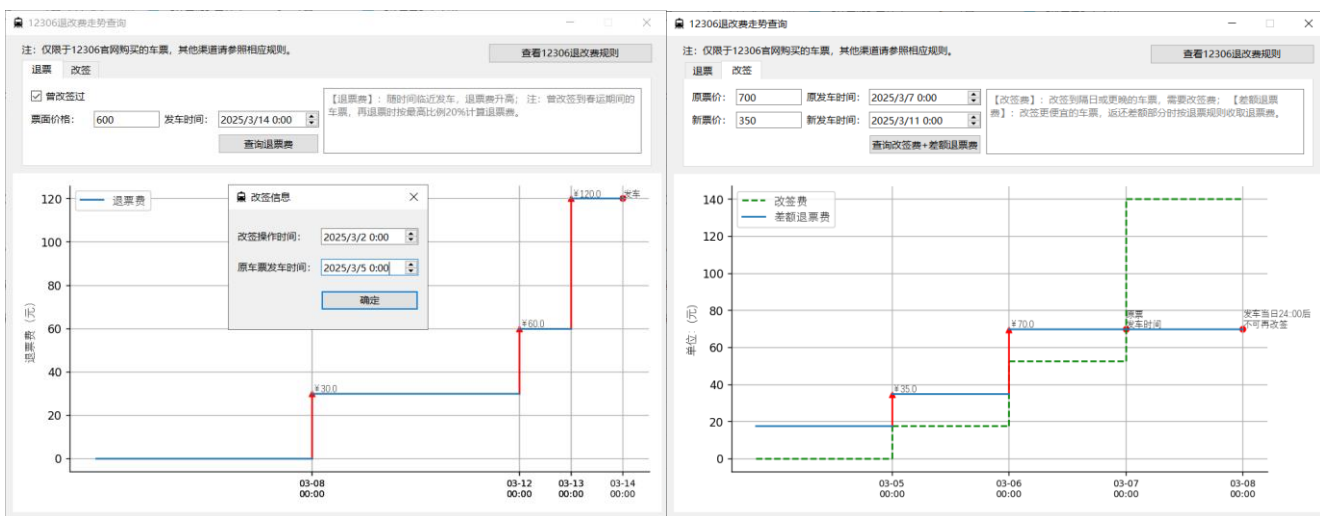


近期成果

自学 Python 与 C++ 课程, 数据结构, Leetcode 题目已解决 61 (Easy 12 /Medium 42 /Hard 7) -2025.01.26

Leetcode 个人主页: <https://leetcode.cn/u/dicecontractor/>Leetcode 代码存档: <https://github.com/DiceContractor/Leetcode-Solutions>

自学 GUI 图形界面, 使用 PySide6 设计并完成程序: 12306 退改费随时间变化直观展示与操作策略建议。

源码链接: <https://github.com/DiceContractor/PyQt-12306>

毕业设计: 世界观设定——VR 设备普及条件下的建成环境设计

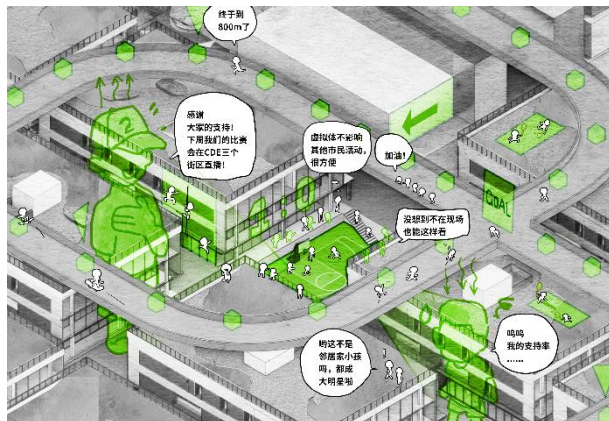
简介: 在 VR 设备如手机一般普及的时代, 建筑空间的使用方法与城市规划的逻辑可能产生质的变化。当数字空间与物理空间叠加于一处, 人的生活方式将会如何? 结合大众 IP 提供的“故事性”、“目的性”和“体验感”, 本小组提供了一种设想:

充分发展的 VR 将提供身临其境的体感, 可以卷缩许多特定的物理功能空间 (如演唱会等);

节省下的空间, 不再进行物理层面上的功能定义;

将人的高层次需求按行为模式分类, 成为一个个“虚拟图层”叠加在未定义的物理空间中, 加载功能;

城市将会呈现出均质、弥散、颗粒度较小、低层高密度的状态, 例



如：城市生活空间可个人定制而不影响公共，地标可随时间变化。是一种可生长、快速新陈代谢、更加平等多元的城市形态。

设计文档-公开链接（包含设计思路、生成过程等）：<https://www.mubu.com/doc/30LYp5fg9rM>

答辩 PPT-公开链接：[终期答辩-‘图层叠加+胶囊卷缩：蜃景城市’](#)



实习经历

2024.09-2024.10	魏玛景观设计（上海）	管培队	设计管培生
作为公司管理层的储备人才，加入非跑量项目组，提升作品风格和品质档次。 独自成稿一份成都麓湖样板岛项目的规划设计，学习景观设计的流程、落地施工经验。 过程中掌握了 Rhino 曲面建模、Grasshopper 参数化建模和 D5 渲染器。			
2023.08-2024.04	麦当劳（中国）	发展部-中国设计中心	CDC 实习生
维护 Pipeline Market Tool 系统内容。 检查餐厅落地成果，控制餐厅设计风格方向，跟进长期合作的乙方设计公司业务评估。 为 2023 中华区年终汇报制作了展示视频（AE 合成）和宣传动画（手绘），沿用至今。			
2021.06-2021.08	华建集团-上海建筑设计研究院有限公司		公共建筑设计实习生
在金桥厂房等项目中，进行前期体量计算和场地规划，生成了初步 CAD 图纸；以及后期从渲染图返回工程图纸的立面深化设计。			
2021.01-2021.03	上海天华建筑设计有限公司	建筑一 C 所	公共建筑方案实习生
在合肥万科云峰花园幼儿园、合肥万科售楼处等项目中推进 SketchUp 模型深化至墙面分缝细节度，协助总案设计师赶制分析图及 PPT 等汇报表达工作。			



校园经历

2019.04	同济大学 CAUP 建筑与城市规划学院 - 转专业水平测试	素描单项第一名
2021.07.16-18	CUSGA 第一届中国大学生游戏开发案创作大赛 负责卡牌 UI、卡面数值、少量人物设计，比赛现场讲解。	全国 30 强
2020.10	第十六届中国国际动漫节 全国大学生游戏创作大赛 负责卡牌 UI、卡面数值设计。 Demo 链接（303Mb）： https://pan.baidu.com/s/11QlivF_jaVh1NyTxeZatwA?pwd=2025	全国八强-三等奖



技能/语言

语言：英语 TOEFL (IBT) 105 (2023.04)

类别	软件	学习/使用时长/项目经历	熟练度
编程	Python3	3 个月：数据结构学习； Leetcode 已解决 61 (Easy 12 /Medium 42 /Hard 7) -2025.01.26	熟练
	C++	1 个月	了解
办公 OFFICE	Word		精通
	Excel		熟练
	PowerPoint	大小课设等，5 年平均每周 2 次汇报	精通
3D 建模	SketchUp (polygon 建模)	5 年：近 20 个建筑/城市设计项目，多个练习作与 3D 打印模型，业余爱好绘图的 3D 辅助等	精通
	Rhino (Nurbs 曲面建模)	1 年：多个练习作与 3D 打印模型，1 个景观项目（成都麓湖样板岛规划）	熟练
	Grasshopper (参数化建模)	2 个月/1 个景观项目（成都麓湖样板岛规划）	掌握
	Blender	业余爱好，跟做模型 2 个	掌握

	Magica Voxel (体素建模)	业余爱好	熟练
	Nomad	业余爱好	掌握
BIM 工程建模	ArchiCAD	1 个建筑长题 (无锡稻香市场改造)	熟练
	Revit	1 个建筑长题 (旭辉商业综合体 TOD)	熟练
渲染	Lumion	2~3 次工程渲染	熟练
	Enscape	20 余建筑/场景项目	精通
	V-Ray	3~4 建筑/产品项目	熟练
	Keyshot	2 个产品渲染项目	熟练
工程制图	CAD	5 年: 上述全部建筑项目的工程图纸绘制, 机械零件图纸等	精通
	天正	5 年: 上述全部建筑项目的工程图纸绘制	精通
	Layout	2 个月: 几次 SketchUp 直出工程图纸处理	熟练
矢量制图	Adobe Illustrator	3 年: 部分工程图纸的清理、调整工作	熟练
	Curve	2 年: 多个图标 icon 作品, 矢量分析图绘制	精通
图像 / 视频	Adobe Indesign	1 年: 3~4 次项目图集排版	熟练
	Adobe Lightroom	2 年: 数百张图像平衡	精通
	Adobe Photoshop	5 年	熟练
	Adobe After Effects	3 年: 3 个手书短片制作, 1 个麦当劳千店展示汇报视频	熟练
	Arctime	1 个视频嵌字项目	熟练
手绘	SAI	5 年: 多软件手绘图插画共约 460 张	精通
	Procreate		精通



个人评价

- 逻辑思维严谨, 理解力强。常在合作中担任解释和沟通的桥梁。
- 有大局观和整体意识, 清楚自己工作的意义, 有目标感。
- 自学能力强, 上手软件快。拥有很强的可视化展示与表达能力。
- 爱好广泛, 热爱 ACGN 文化, 多年创作同人作品, 在内容分享平台@lofter 拥有粉丝 13k。



作品链接

- 个人 GitHub 主页: <https://github.com/DiceContractor> (挂 VPN 更稳定)
包含近期成果、设计作品集 (for Production Design-2023)、零散项目示例

