

# Substituição de páginas: LRU

O objetivo deste exercício é escrever uma aplicação que simule o funcionamento do algoritmo LRU (*Least Recently Used*) de substituição de páginas usados em sistemas operacionais.

Neste exercício, a sua aplicação receberá uma sequência de números inteiros da entrada padrão:

- o primeiro parâmetro representa a quantidade de quadros de memória disponíveis na RAM;
- o segundo parâmetro representa a quantidade de páginas referenciadas durante a execução de um processo;
- os demais números representam a sequência de referências a páginas, sempre um número separado por linha.

Como saída, a aplicação deverá indicar a quantidade de faltas de páginas (*page faults*) necessárias para acomodar as páginas nos quadros disponíveis.

## Entrada

A entrada é composta por uma sequência de inteiros separados por linhas. A primeira linha contém um número inteiro  $Q$  ( $1 \leq Q \leq 10^5$ ) representando a quantidade de quadros disponíveis na memória RAM, a segunda linha contém um número inteiro  $N$  ( $3 \leq N \leq 10^5$ ) indicando a quantidade de referências às páginas feitas pelo processo. A partir da terceira linha, são apresentados  $N$  números  $P_i$  ( $1 \leq P_i \leq 10^6$ ), cada um separado em sua respectiva linha, representando a página que é acessada pelo processo.

## Saída

Para cada sequência de teste de acesso a páginas, você deverá imprimir uma única linha contendo a quantidade de quadros *page faults*.

### Exemplo de Entrada

```
4
12
1
2
3
4
1
2
5
1
2
3
4
5
```

### Exemplo de Saída

```
8
```

### Exemplo de Entrada

```
3
20
7
0
1
2
0
3
```

0  
4  
2  
3  
0  
3  
2  
1  
2  
0  
1  
7  
0  
1

**Exemplo de Saída**

12

*Author: Tiago Alves*