

# ASSIGNMENT: HTTP-BASED FILE TRANSFER

- scrivere un programma JAVA che implementi un server Http che gestisca richieste di trasferimento di file di diverso tipo (es. immagini jpeg, gif) provenienti da un browser web.
- il server
  - sta in ascolto su una porta nota al client (es. 6789)
  - gestisce richieste Http di tipo GET alla Request URL *localhost:port/filename*
- le connessioni possono essere non persistenti.
- usare le classi Socket e ServerSocket per sviluppare il programma server
- per inviare al server le richieste, utilizzare un qualsiasi browser