

ASSIGNMENT : GESTIONE CONGRESSO

Si progetti un'applicazione Client/Server per la gestione delle **registrazioni ad un congresso**. L'organizzazione del congresso fornisce agli speaker delle varie sessioni un'interfaccia tramite la quale **isciversi ad una sessione**, e la possibilità di **visionare i programmi delle varie giornate del congresso**, con gli interventi delle varie sessioni.

Il server mantiene i programmi delle 3 giornate del congresso, ciascuno dei quali è memorizzato in una struttura dati come quella mostrata di seguito, in cui ad ogni riga corrisponde una sessione (in tutto 12 per ogni giornata). Per ciascuna sessione vengono memorizzati i nomi degli speaker che si sono registrati (al massimo 5).

Sessione	Intervento 1	Intervento 2	Intervento 5
S1	Nome Speaker1	Nome Speaker2			
S2					
S3					
...					
S12					

ASSIGNMENT: GESTIONE CONGRESSO

Il client può richiedere operazioni per:

- registrare uno speaker ad una sessione;
- ottenere il programma del congresso;

Il client inoltra le richieste al server tramite il meccanismo di RMI. Prevedere, per ogni possibile operazione una gestione di eventuali condizioni anomale (ad esempio la richiesta di registrazione ad una giornata e/o sessione inesistente oppure per la quale sono già stati coperti tutti gli spazi d'intervento)

Il client è implementato come un processo ciclico che continua a fare richieste sincrone fino ad esaurire tutte le esigenze utente. Stabilire una opportuna condizione di terminazione del processo di richiesta.