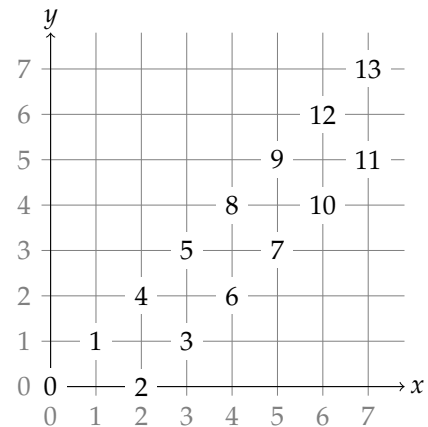




Entzückende Schrittfolge

Maus Timon hat sich eine entzückende Schrittfolge ausgedacht und Maus Stofl damit sehr beeindruckt. Rechts siehst du die Positionen der Schritte in der Ebene. Maus Timon startet mit Schritt 0 auf Punkt $(0, 0)$, landet dann mit Schritt 1 auf $(1, 1)$, mit Schritt 2 auf $(2, 0)$ usw. Timon ist so stolz auf seine Laufkünste, dass er bis in alle Ewigkeit weiterläuft (im Bild siehst du nur die ersten paar Schritte).

Stofl möchte herausfinden, ob Timon an Punkt (x, y) vorbeikommt und falls ja mit welchem Schritt.



Eingabe

Die einzige Zeile enthält zwei Ganzzahlen x and y , den Koordinaten des Punktes (x, y) .

Ausgabe

Gib die Schrittnummer des Punktes (x, y) aus oder "Never" falls Timon dort nie vorbeikommt.

Limits

- Teilaufgabe 1: $0 \leq x, y \leq 4$.
- Teilaufgabe 2: $0 \leq x, y \leq 100$.
- Teilaufgabe 3: $0 \leq x, y \leq 10\,000$.
- Teilaufgabe 4: $0 \leq x, y \leq 10^9$.
- Teilaufgabe 5: $0 \leq x, y \leq 10^{18}$.

Beispiele

Eingabe	Ausgabe
4 2	6
Eingabe	Ausgabe
6 6	12
Eingabe	Ausgabe
3 4	Never