

# Pràctica 2

Gestor de poliesportiu

Alumnos: Dickinson Bedoya Pérez y David Lluís Vidal

Asignatura: Análisis y diseño de aplicaciones

Grado: Ingeniería Informática

Profesores: Jose Angel Morena y David Sánchez Ruenes

Fecha: 28/05/2023

# ÍNDICE

Disseny de la interncie d'usuari	ა
Metàfora de totes les classes d'entitat	3
Metàfora Persona	3
Metàfora Soci	3
Metàfora Monitor	4
Metàfora Clase	4
Metàfora màquina	4
Metàfora Assignació màquina	5
Metàfora sessió	5
Metàfora instal·lació	5
Metàfora Horari	6
Metàfora Sessió	6
Disseny dels diàlegs i finestres dels CDU	6
Cdu00.Consulta llista de serveis	6
Cdu01.Donar-se de baixa	7
Cdu02.Consultar servei del gimnàs	7
Cdu03.Afegir servei	7
Cdu04.Actualitzar quota	7
Cdu05.Identificar-se	7
Cdu06.Fer reserva	7
Cdu08. Donar alta usuari.	7
Cdu09. Donar de baixa usuari	7
Cdu10. Donar alta monitor.	7
Cdu11. Donar baixa monitor.	7
Cdu12. Assignar classe.	7
Cdu14. Seleccionar monitor.	8
Cdu15. Comprovar estat pagament quotes.	8
Cdu16. Donar de baixa no pagament.	8
Disseny de les classes d'entitat	8
Revisió del diagrama de classes	8
Disseny de la base de dades	9

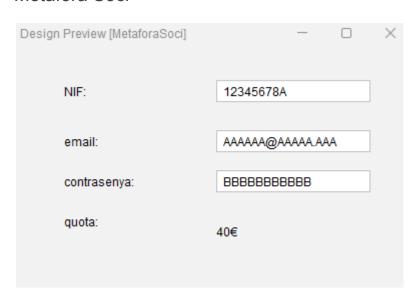
# Disseny de la interfície d'usuari

### Metàfora de totes les classes d'entitat

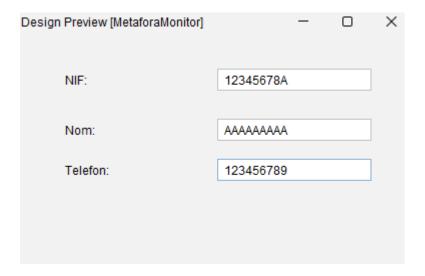
#### Metàfora Persona



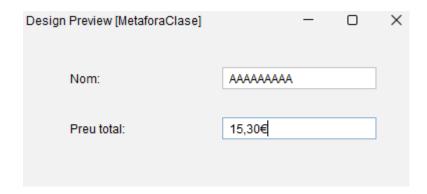
#### Metàfora Soci



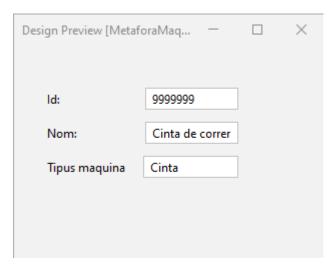
### Metàfora Monitor



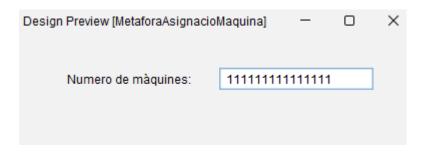
#### Metàfora Clase



## Metàfora màquina



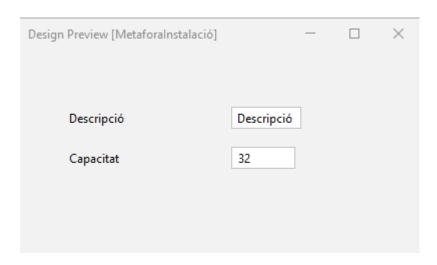
### Metàfora Assignació màquina



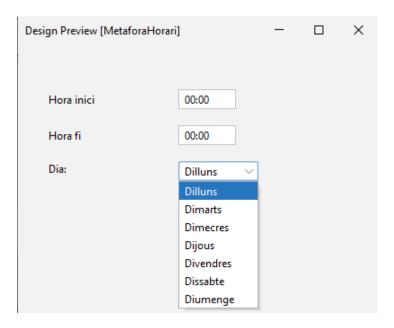
### Metàfora sessió



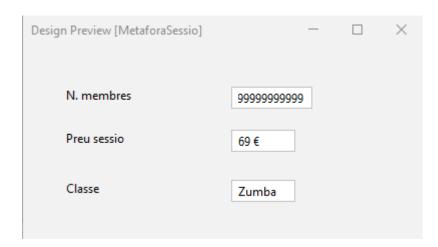
### Metàfora instal·lació



### Metàfora Horari

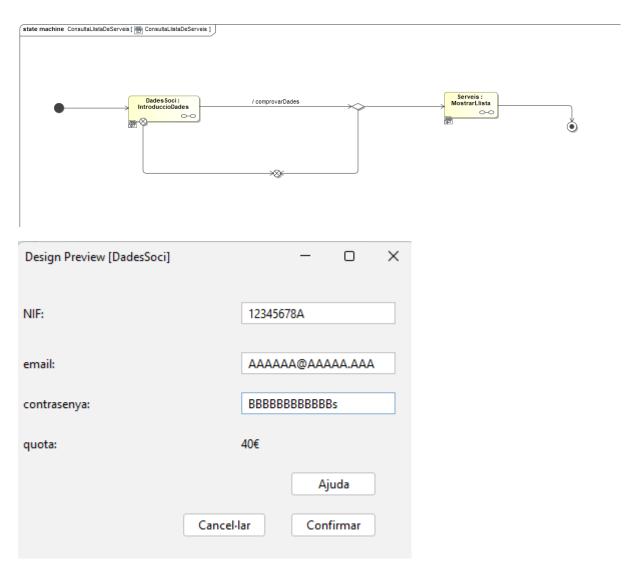


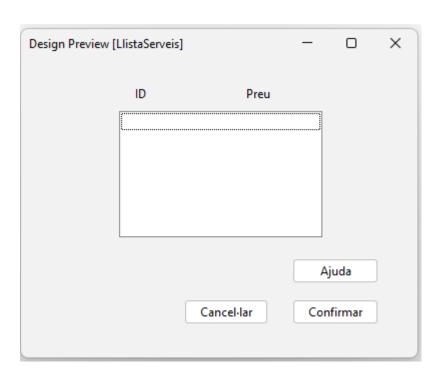
### Metàfora Sessió



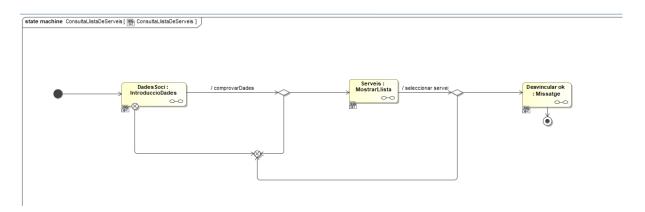
# Disseny dels diàlegs i finestres dels CDU

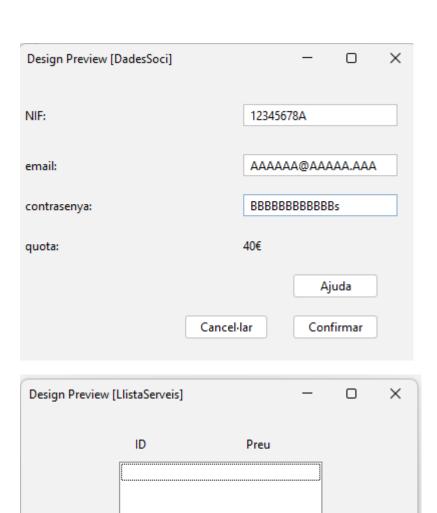
### Cdu00.Consulta llista de serveis





### Cdu01.Donar-se de baixa

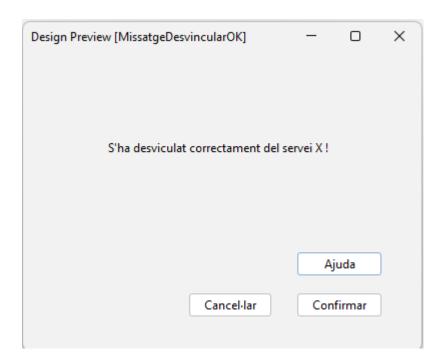




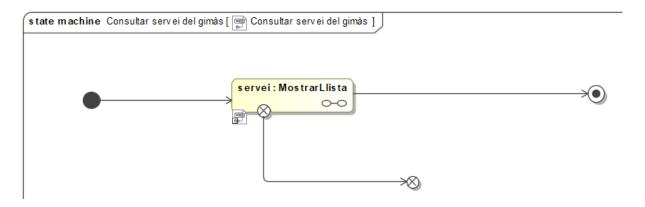
Cancel-lar

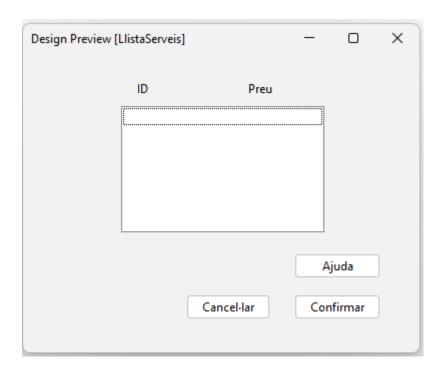
Ajuda

Confirmar

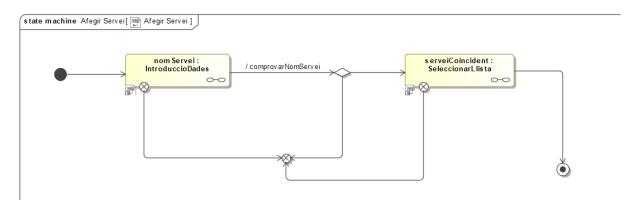


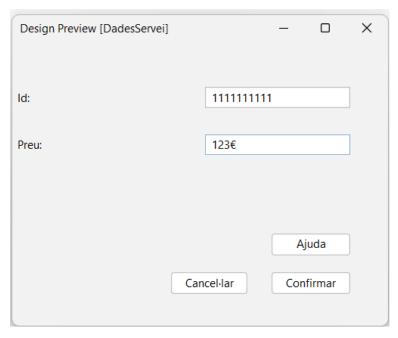
## Cdu02.Consultar servei del gimnàs

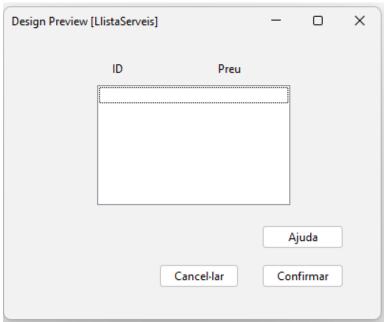




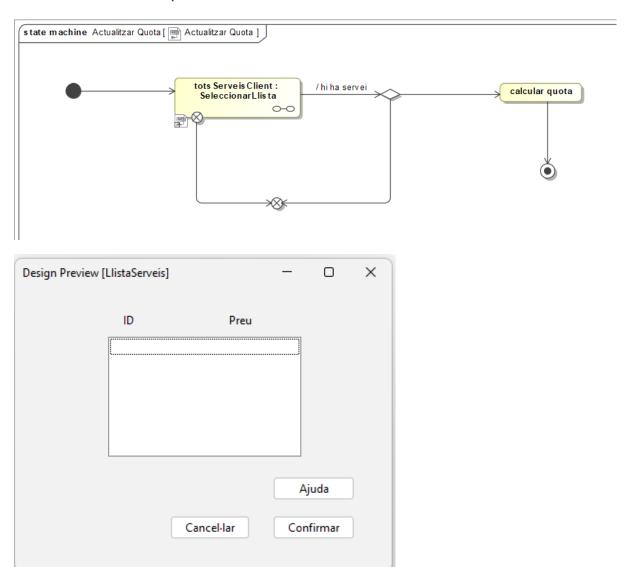
# Cdu03.Afegir servei



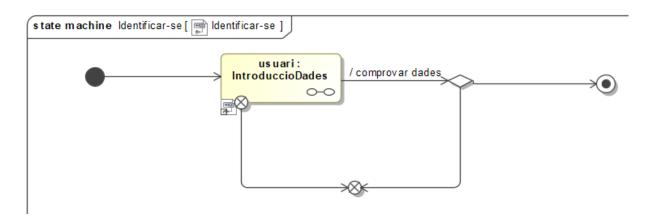


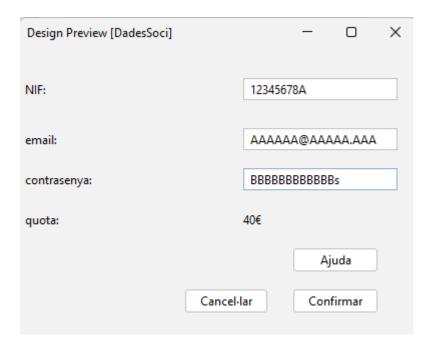


## Cdu04.Actualitzar quota

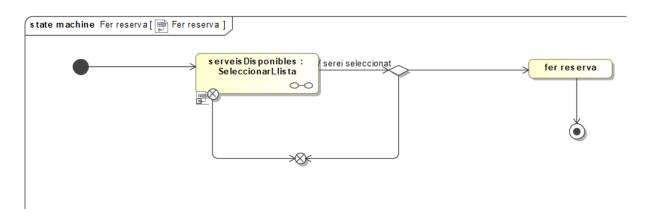


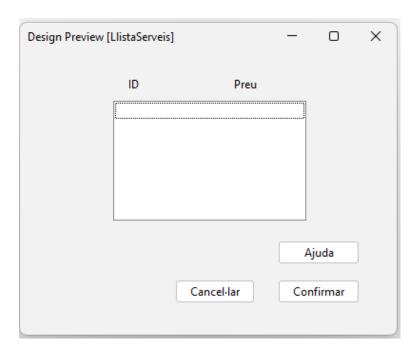
### Cdu05.Identificar-se



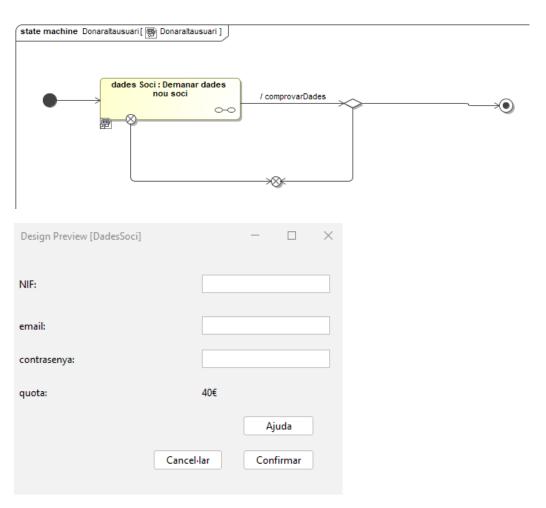


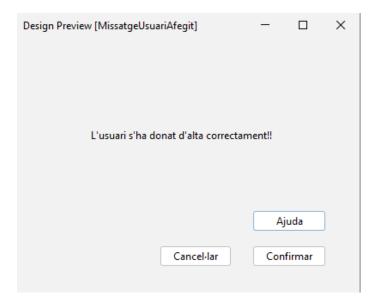
### Cdu06.Fer reserva



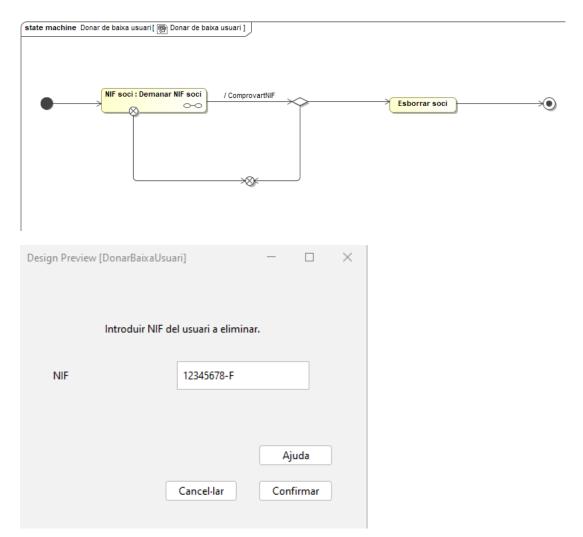


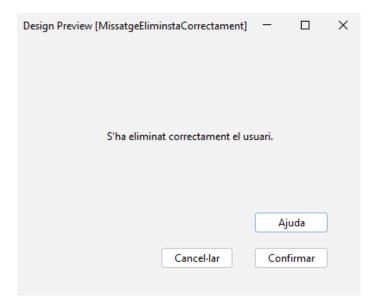
### Cdu08. Donar alta usuari.



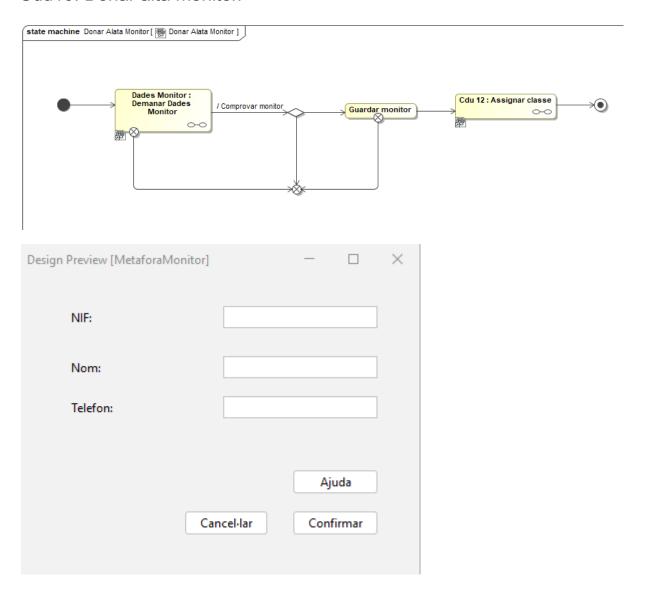


### Cdu09. Donar de baixa usuari

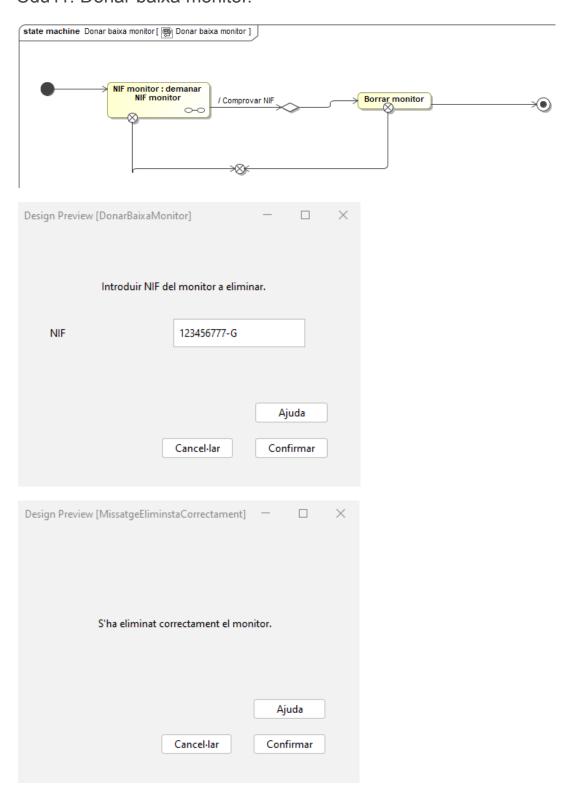




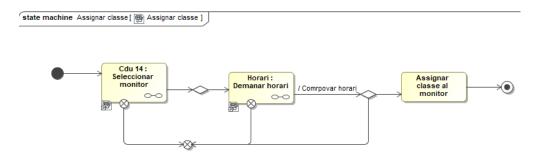
### Cdu10. Donar alta monitor.

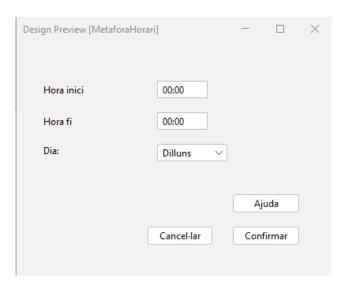


### Cdu11. Donar baixa monitor.

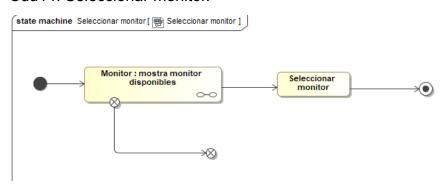


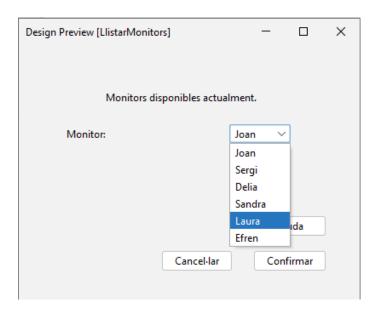
### Cdu12. Assignar classe.



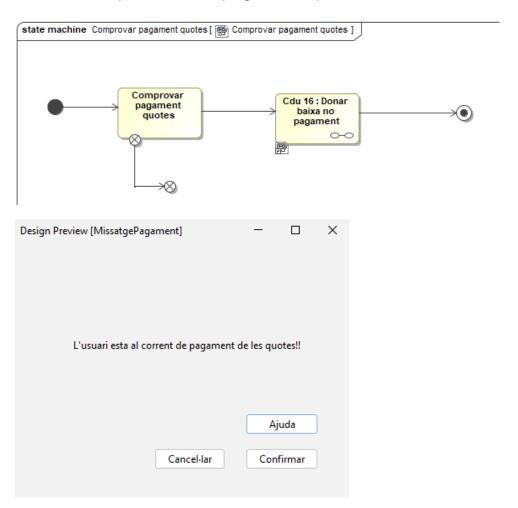


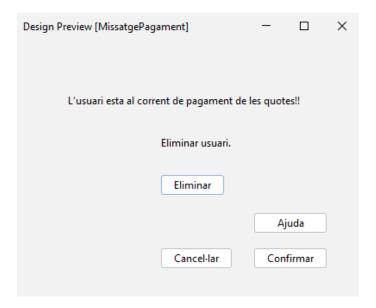
#### Cdu14. Seleccionar monitor.



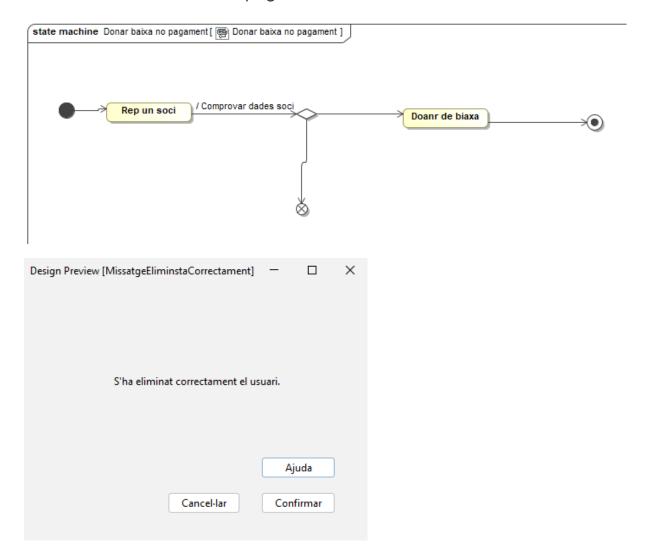


## Cdu15. Comprovar estat pagament quotes.





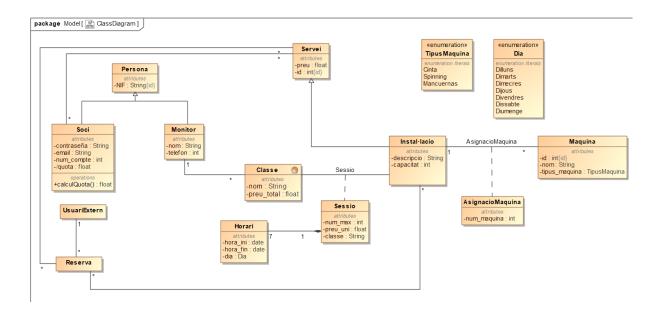
## Cdu16. Donar de baixa no pagament.



# Disseny de les classes d'entitat

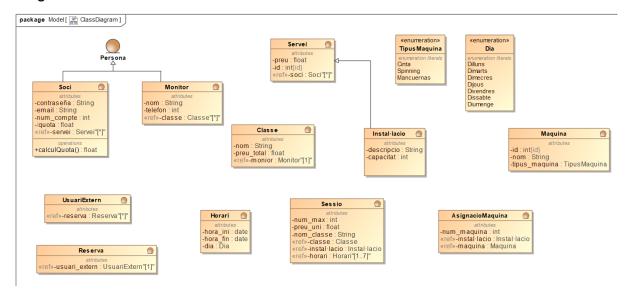
### Revisió del diagrama de classes

Diagrama de classes original:



- 1. Reutilització de classes: No ha fet falta reutilitzar cap classe.
- 2. Substitució de les associacions: Segons el contingut de teoría, s'han canviat les associacions per atributs que referèncien a les classes amb les que estan associades. Com a exemples tenim la associació de UsuariExtern a Reserva en que no tenien cap atribut i passen a tindre un cadascun.
- 3. **Normalització de noms:** No s'ha trobat necessari normalitzar els noms de certs atributs ja que no creiem que puguin donar confusió a futur.
- 4. **Eliminació de la herencia múltiple**: S'han mantingut les herències definides ja que trobem que es poden adaptar perfectament a Java.

#### Diagrama de classes revisat:



### Disseny de la base de dades

1. Substituir els atributs amb valors múltiples no referencials per una nova classe/taula.

No hi ha atributs amb valors múltiples. Si n'hi haguessin, es crearia una nova classe i enllaçaria amb atribut referencial.

2. Definir dominis equivalents a les enumeracions.

En aquest projecte hem decidit definir dos dominis un per al tipus de màquina i l'altre per al dia, per tal de representar amb més precisió les dades que es contenen.

3. Seleccionar un identificador per cada classe amb atributs adients.

Per a cada classe hem escollit els següents identificadors:

Soci: num compte

- Monitor: nom

Servei: id

- Classe: nom

Maquina: id

- sessio: nom classe

4. Assignació inicial de taules i columnes a les classes que no participin en herència, i els seus atributs sense considerar els referencials.

- Classe Maquina: Maquina(<u>id</u>, nom, tipus\_maquina).
- Classe Sessió: sessio(nom classe, num max, preu unit)
- Classe classe: classe(<u>nom</u>, preu total)

#### 5. Representació de l'herència.

- La classe persona té herencia amb soci i monitor
  - Persona(NIF)
  - soci(<u>NIF</u>, constraseña, email, num\_compte, quota)
  - Monitor(<u>NIF</u>, nom, telefon)

L'atribut *id* de les taules **soci** i **monitor** són claus foranes a *id* de la taula **Persona**, sense nuls ni duplicats; quan s'esborri una fila de **Persona** la fila corresponent de **soci** o **monitor** també s'esborrarà.

- Servei(id, preu)
- instal·lacio(<u>id</u>, preu, descripcio, capacitat)

L'atribut *id* de la taula **Servei** es clau forana a *id* de la taula **instalació**, sense nuls ni duplciats; quan s'esborri una fila de **Servei** la fila corresponent de **instal·lacio** també s'esborrarà.

#### 6. Substituir atributs referencials per claus foranes.

Classe instal·lació(id, descripció, capacitat) → CF a servei: id

Classe servei( $\underline{id}$ , preu,  $\underline{soci}$ )  $\rightarrow$  CF a soci: soci

**Classe Classe**(nom, preu total, monitor classe) → CF a Monitor: monitor classe

Classe UsuariExtern(reserva) → CF a Reserva: reserva

**Classe Reserva**(usuariExtern) → CF a UsuariExtern: usuariExtern

Classe soci(<u>num\_compte</u>, contrasenya, email, quota, <u>id</u>) → CF a Servei: id

**Classe Monitor**(nom, telefon, nomClasse) → CF a Classe: nomClasse

Classe sessio( $\underline{\text{nom\_classe}}$ ,  $\underline{\text{num\_max}}$ ,  $\underline{\text{preu\_uni}}$ ,  $\underline{\text{nomClasse}}$ )  $\rightarrow$  CF a Classe:  $\underline{\text{nomClasse}}$ 

Classe AsignacióMaquina(num\_maquina, idMaquina) → CF a Maquina: idMaquina Classe Maquina(id, nom, tipus\_maquina)