

In deze module maak je kennis met de programmeertaal JavaScript en ook met 'best practices', 'do's-and-don'ts' en alle manieren waarmee JavaScript communiceert met de buitenwereld. Je leert fouten op te lossen (debuggen), fouten te voorkomen door programmeerprincipes toe te passen en goed documenteren door relevant en duidelijk commentaar in de code te schrijven. De leeruitkomst voor deze module luidt voluit:

'De professional past kennis van syntax, objecten, concepten, functies en best practices toe bij het ontwikkelen van webapplicaties, en traceert en elimineert fouten in de syntax, fouten die tijdens runtime optreden en fouten in de logica."

Als Engels niet je moedertaal is, kan het een nadeel zijn dat veel begrippen en concepten in JavaScript ontleend zijn aan abstracte Engelstalige begrippen zoals array, callback, invoke en argument en werkwoorden als slice, splice, push en pop. Het leren programmeren is al lastig genoeg, en dan moet je ook nog wennen aan deze begrippen en je er een idee bij vormen. Dat maakt het soms extra moeilijk. In de studieactiviteiten zal daarom vaak een extra toelichting gegeven worden op het te bestuderen materiaal. Lees deze dan ook altijd goed.

De multiplechoicevragen (oefenopgaven) zijn bedoeld om de kennis van de bestudeerde teksten en de gemaakte opgaven te toetsen. Mochten de antwoorden nog met moeite gevonden worden, dan is het herhalen van een hoofdstuk te overwegen. De eindopdracht vergt een redelijke beheersing van JavaScript, dus veel oefenen en herhalen is zeker aan te raden.

Houd in het achterhoofd dat het een behoorlijk pittige eindopdracht is, maar zeker haalbaar, mits je toegewijd bent, veel oefent en probeert de hoofdlijnen vast te houden. Om dit goed te kunnen doen, moet je zelf veel oefenen en code schrijven zodat je de opbouw – de syntax – goed onder de knie hebt en precies ziet waar en wanneer er een komma, accolade of aanhalingsteken ontbreekt. Maar als je de eindopdracht hebt voltooid, kun je je met trots 'JavaScript-specialist' noemen!