

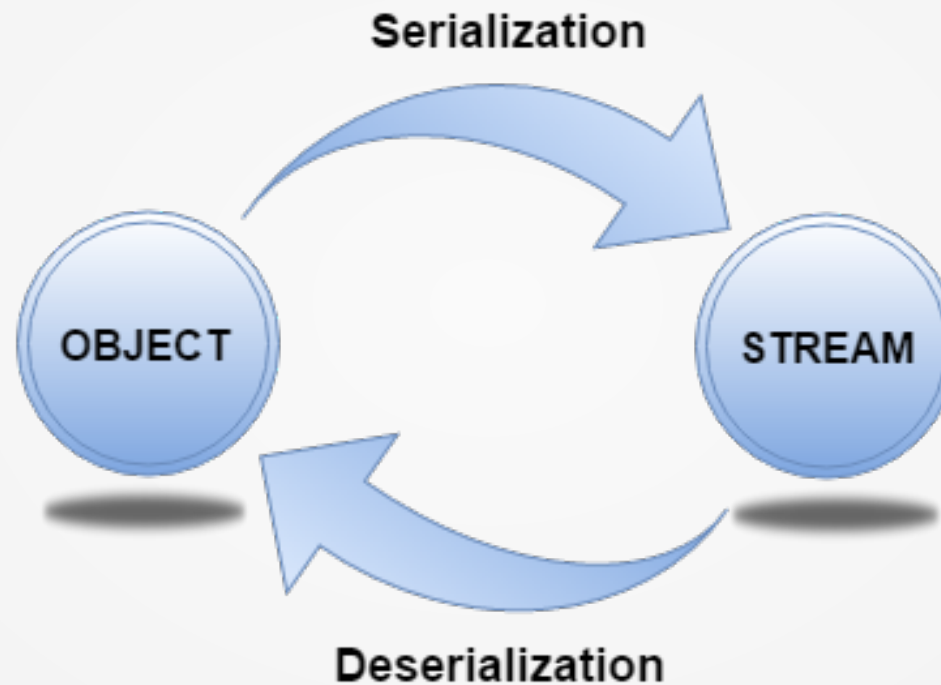


Serialization

Pengertian

- Mekanisme untuk merubah objek ke dalam stream byte
- Biasanya digunakan untuk mengirimkan objek dalam jaringan atau pembuatan file.

Gambaran Serialization



Implementasi

- Hanya dengan mengimplementasikan interface Serializable
-

Praktek

- Contoh Serialization pada pembuatan file.

Catatan

- Serializable diturunkan
- Seluruh kelas referensi harus mengimplementasikan Serializable
- Tidak boleh memiliki static member
- Jika ingin melakukan serializable dalam larik atau collection, seluruh element harus berupa objek serializable