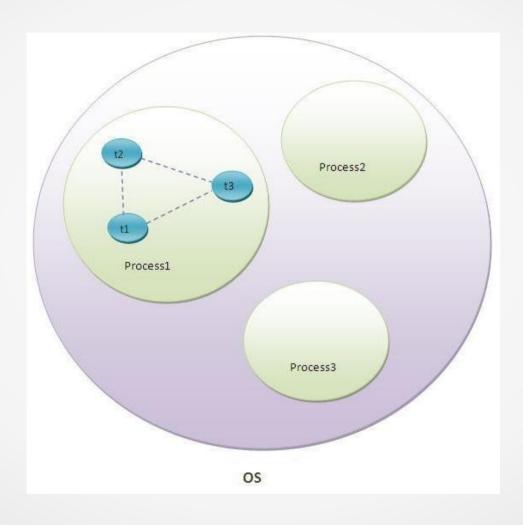
Multithreading

Pengertian

- Thread sebetulnya unit terkecil dari processing
- Multithreading adalah proses eksekusi banyak thread secara bersamaan

Gambaran Thread

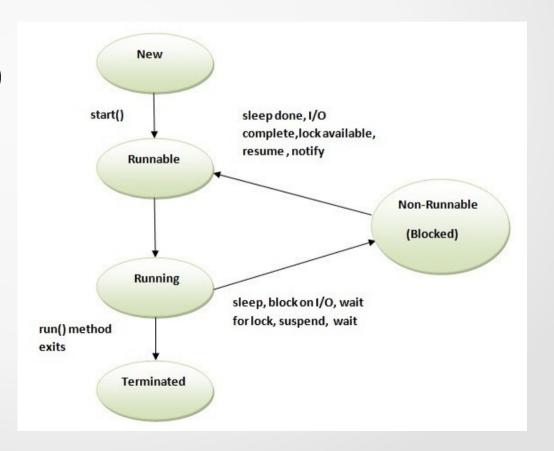


Kelebihan Multithreading

- Tidak mengganggu pengguna (untuk menunggu proses selesai)
- Dapat melakukan beberapa operasi secara bersamaan
- Masing-masing Thread berdiri sendiri

Status Keadaan Thread

- New
- Runnable
- Running
- Non-Runnable (blocked)
- Terminated



Cara Membuat Thread

- Dengan extend kelas Thread
- Dengan implement interface Runnable

Praktek

- Membuat thread dari extends kelas Thread
- Membuat thread dari implement interface Runnable
- Berikan nama di thread dan contoh currentThread()
- Membuat thread sleep
- Menjalankan thread yang sama lebih dari 1 kali
- Menjalankan thread dengan method run() daripada start()
- Cara kerja join() pada thread
- Prioritas dalam thread

Daemon Thread

Poin penting:

- Digunakan untuk melakukan tugas dibelakang layar pada thread user
- Hidupnya bergantung thread user
- Thread ini berada pada prioritas paling rendah

Praktek

Daemon thread harus di-set sebelum pemanggilan method start()

Tugas

- Buatlah 2 objek collection, dengan masing-masing objek berisi minimal 5 elemen
- Tampilkan isi dari 2 objek collection tersebut dengan menggunakan 2 thread