



티르 나 노그의 방주

The Ark of Tír na nÓg

I 진행 스테이지

II 맵 시나리오

III 맵 설명

IV 권장 공략

목차

진행 스테이지



항목	설명
맵 정보	<p>Ark: 작중 거점. 퀘스트의 수령이나, 아이템의 보급을 할 수 있다.</p> <p>Mag Mell: '티르 나 노그'를 가리키는 불꽃이 있는 섬.</p> <p>Tir na nog: 어떤 소원이든 이뤄줄 수 있는 새벽의 무지개가 숨겨진 요정향.</p>
월드맵 배경 스토리	<p>Ark: 각자의 목적을 위해, 4명의 젊은이가 배를 올랐다. 불을 지피고, 전투를 준비하라.</p> <p>Mag Mell: 일명 다누의 일족 인 투어허 데 다넌(Tuatha dé Danann)의 수장이자, 요정왕, '마나난 막 리르'가 지배하는 작은 섬. 그를 따르는 요정들과 함께 '티르 나 노그'의 이정표가 되어줄 불꽃을 지키고 있다.</p> <p>Tir na nog: '새벽의 무지개'가 숨겨져 있는 요정향. 물의 여신이자 대지모신인 '다누(Danu)'가 수호하고 있다. 섬의 안과 밖은 시간의 흐름이 다르기에, 평범한 인간은 쉽게 발을 들일 수 없다. 주인공들은 불사의 존재, 다누의 일족, 체인질링이기에 상관 없다.</p>
맵 종류	<p>Ark: 복도와 3개의 방(조타실, 의료실, 식당)</p> <p>Mag Mell: '마나난 막 리르'가 있는 제전이 맨 위에 있는 작은 섬 하나</p> <p>Tir na nog: 맵 제일 위쪽에 다누가 있는 호수가 있다.</p>
등장 캐릭터	<p>Ark: 방황하는 자(플레이어블 캐릭터), 투쟁하는 자(조타실), 인내하는 자(식당), 조율하는 자(의료실)</p> <p>Mag Mell: 일반 몬스터: 카트시(레벨 2 - 3), 듀라한(레벨 3 - 4) 보스 몬스터: '마나난 막 리르'(레벨 5)</p> <p>Tir na nog: 일반 몬스터: 듀라한(레벨 4- 5), 체인질링(레벨 5 - 6) 보스 몬스터: 핀 막 쿨(레벨 7), 쿠 홀린(레벨 7), '다누'(레벨 8)</p>

맵 시나리오

Chapter 1 - 요정향의 불길

전체 스토리: 방주를 타고 모험을 나선 4명의 모험가.
항해사인 투쟁하는 자는 '티르 나 노그'에 가기 위해선 나침반의
역할을 해줄 불꽃이 필요하다고 말한다.
방황하는 자는 동료들과 함께 불꽃을 지키고 있는 요정왕,
마나난 막 리르에게 찾아간다.

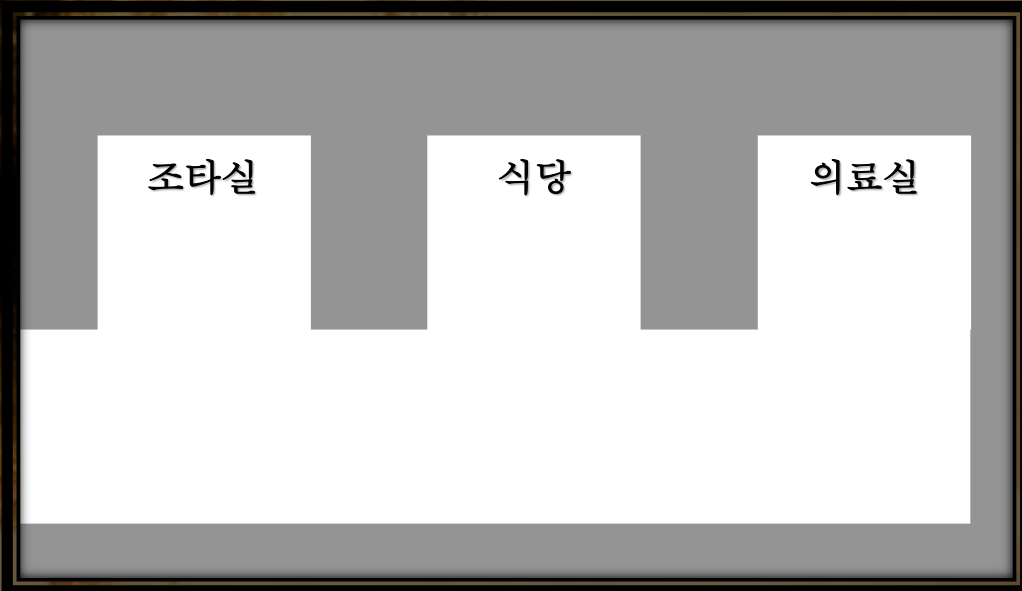
Chapter 2 - 영원한 젊음의 땅

전체 스토리: 불꽃을 얻고 티르 나 노그에 당도하기까지,
모험가들은 여행길에 오른 계기에 대해 이야기한다.
마침내 길의 끝에 다다른 일행은 새벽의 무지개를 얻기 위해서,
티르 나 노그의 주인이자, 요정들의 어머니인 다누를 찾아간다.



맵 설명

방주(Ark)



조타실: 투쟁하는 자가 있는 곳.

그녀에게 말을 걸면 목표 확인/일상 대화 두 가지 선택지가 나온다.
목표 확인은 현재의 목표를 알려준다. Ex. 마그 맬 끝으로 가야 해.
일상 대화는 투쟁하는 자와 대화를 하게 된다.
그녀의 목표와 과거를 조금 알 수 있다.

식 당: 인내하는 자가 있는 곳.

그에게 말을 걸면 상점/일상 대화 두 가지 선택지가 나온다.
상점은 물건을 사고 팔 수 있다.
일상 대화는 인내하는 자와 대화를 하게 된다.
그의 목표와 과거를 조금 알 수 있다.

의료실: 조율하는 자가 있는 곳.

그녀에게 말을 걸면 치료/일상 대화 두 가지 선택지가 나온다.
치료는 체력을 회복할 수 있다.
일상 대화는 인내하는 자와 대화를 하게 된다.
그녀의 목표와 과거를 조금 알 수 있다.

!!!의견 필요!!!

본래 게임의 퍼즐 요소로 넣을 예정이던 것들은 어떻게 할지?
조타룬으로 항로 조정하기, 불 꺼지지 않게 부채질 하기

맵 설명

마그 멜(Mag Mell)

제단을 막는 문을 열기 위해선 듀라한에게서
일정 확률로 획득할 수 있는 요정왕의 표식이 필요하다.

출현하는 몬스터는 카트시(lv 2~3)와 듀라한(lv 3~4)

BOSS: 마나난 막 리르(lv 5)



“우리들은 울타르의 전사다!”



“지키고, 싸워라!”



밸런스 기획 중
수치 계산 얼추되면
기획서 공유

맵 설명

티르 나 노그(Tir na nog)

다누에게 가는 문은 열쇠가 없으면 열 수 없다.

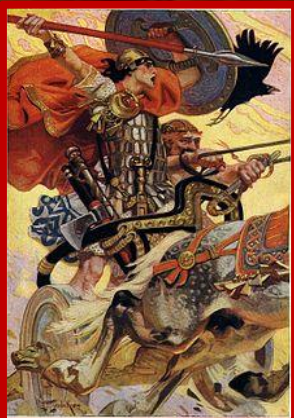
열쇠는 좌측의 핀 막 쿨과 우측의 쿠 홀린을 쓰러트리면 얻을 수 있다.

핀 막 쿨의 묘가 있는 방의 열쇠는 듀라한을,
쿠 홀린이 있는 묘가 있는 방의 열쇠는 체인질링이 가지고 있다.

출현하는 몬스터는 듀라한(lv 4~5)와 체인질링(lv 5~6)

좌측 끝: 핀 막 쿨(lv 7), 우측 끝: 쿠 홀린(lv 7)

BOSS: 다누(lv 8)



“어머니에게 영광을!”

체인질링, 핀 막 쿨, 쿠 홀린은
이미지를 공유함!!

