```
┌─────────────────────────┐
│      QGraphicsItem       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────────┐
│              DeviceNode              │
├─────────────────────────────────────┤
│  - HostInfo m_host                   │
│  - DeviceType m_type                 │
│  - bool m_highlight                  │
│  - QPointF m_dragStartPosition       │
│  - int m_networkLayer                │
│  - QString m_subnetGroup             │
├─────────────────────────────────────┤
│  + DeviceNode(const HostInfo         │
│     &host, DeviceType type           │
│     =DEVICE_UNKNOWN)                  │
│  + QRectF boundingRect               │
│     () const override                │
│  + void paint(QPainter               │
│     *painter, const QStyleOption      │
│     GraphicsItem *option, QWidget     │
│     *widget) override                 │
│  + void setDeviceType                │
│     (DeviceType type)                 │
│  + DeviceType deviceType             │
│     () const                          │
│  + QString ipAddress()               │
│     const                             │
│  + HostInfo hostInfo()               │
│     const                             │
│  + void setPosition(const            │
│     QPointF &pos)                     │
│  + void setNetworkLayer              │
│     (int layer)                       │
│  + int networkLayer()                │
│     const                             │
│  + void setSubnetGroup               │
│     (const QString &subnet)           │
│  + QString subnetGroup               │
│     () const                          │
│  # void mousePressEvent              │
│     (QGraphicsSceneMouseEvent         │
│     *event) override                  │
│  # void mouseMoveEvent               │
│     (QGraphicsSceneMouseEvent         │
│     *event) override                  │
│  # void mouseReleaseEvent            │
│     (QGraphicsSceneMouseEvent         │
│     *event) override                  │
│  # void hoverEnterEvent              │
│     (QGraphicsSceneHoverEvent         │
│     *event) override                  │
│  # void hoverLeaveEvent              │
│     (QGraphicsSceneHoverEvent         │
│     *event) override                  │
└─────────────────────────────────────┘
```