```
┌─────────────────────────┐
│     QGraphicsItem       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌───────────────────────────────────────────┐
│              ConnectionLine                │
├───────────────────────────────────────────┤
│  - DeviceNode * m_source                   │
│  - DeviceNode * m_target                   │
│  - ConnectionType m_connectionType         │
├───────────────────────────────────────────┤
│  + ConnectionLine(DeviceNode               │
│    *source, DeviceNode *target,            │
│    ConnectionType type=CONNECTION_DIRECT)  │
│  + QRectF boundingRect                     │
│    () const override                       │
│  + void paint(QPainter                     │
│    *painter, const QStyleOption            │
│    GraphicsItem *option, QWidget           │
│    *widget) override                       │
│  + void updatePosition()                   │
│  + void setConnectionType                  │
│    (ConnectionType type)                   │
│  + ConnectionType connection               │
│    Type() const                            │
└───────────────────────────────────────────┘
```