생활관 별 휴대폰 반납 시스템

9630 B771781 VP27137A Leave it us / C R2A

2020 군장병 공개SW 온라인 해커톤 발표자료 팀 797은거꾸로해도797 공군 병장 **김정현, 김상윤**

목차

1		EI			1		
	•	5	소	./			
2		개	ij		<mark>단</mark> 0	7	
3	E		신		ンフ		

- 4. 설계
- 5. 시연영상
- 6. 개발 중점
- 7. 차별성과 장점
- 8. 목표 시장과 기대 효과
- 9. 애로 사항과 개선할 점

3	13		E 6	3	5	0	K	
96	3	0		B	7	7	1	80
VP RO	2 P	7	1	3	7	A	0	, ,

R2A

4	~	·7	
		8	
9~	•1	8	
e de la companya de l	1	9	
100 mg	2	20	
	2	21	

22

23

팀 소개

797은거꾸로해도797



팀원의 입대 기수인 797을 유머러스하게 풀어낸 팀명입니다.

김상윤

- 팀원
- IoT 분야 담당
- 하드웨어, IoT 통신

3.3-1K

33年版

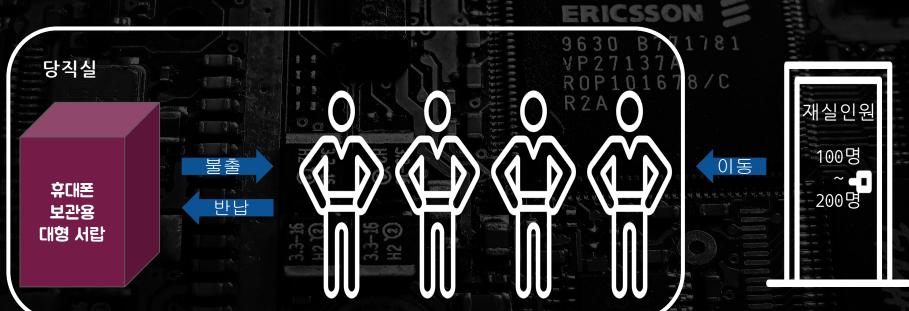
Github @ndkim11

김정현

- 팀장
- Web 분야 담당
- 웹, API 설계
- Github @Dictor

개발 동기 : 현재 방식

현재 휴대폰 불출/반납 방식은 다음 그림과 같습니다:



개발 동기 : 현재 방식의 문제점

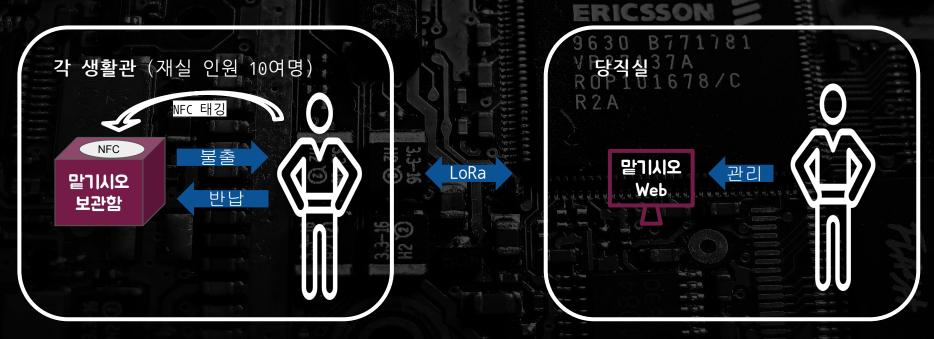
- 1. 하나의 보관함에 수백개의 휴대폰이 보관되면서 발생하는 파손, 분실의 위험 및 관리 주체의 모호함
- 2. 수백명의 인원이 불출/반납을 위해 한 장소에 밀집되면서 발생하는 전염의 위험성
- 3. 여러 근무 형태의 각기 다른 휴대폰 사용 시간에 따라 불출/반납을 통제하기 어려움 (감시/관리 인력 필요)

개발 동기 : 해결 방안

- 1. **파손, 분실**의 위험 및 관리 주체의 모호 → 휴대폰
 소유자들의 생활 공간에 보관함을 설치하고 관리 주체 설정
- 2. 전염의 위험성 → 반납 단위를 생활관 전체가 아닌, 최소 생활 단위(10여명)인 생활관으로 쪼개고 반납 장치를 배치
- 3. **불출/반납 통제**의 어려움 → 휴대폰 이용 관리 자동화 및 위반 사항등 핵심 사항만 보고

개발 동기: 해결 방안

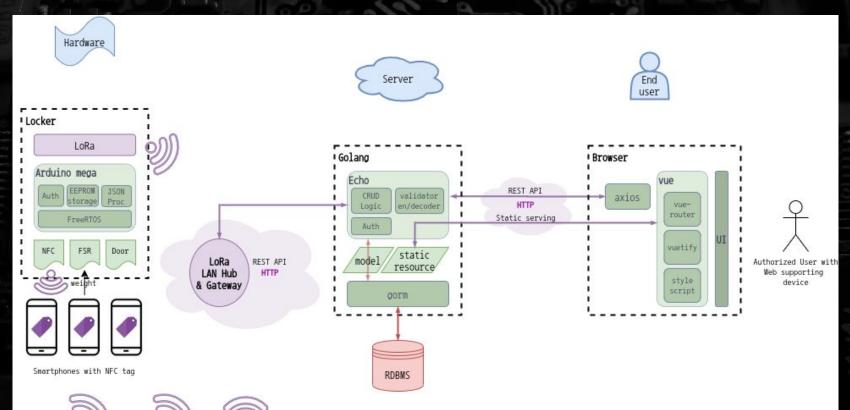
맡기시오가 제안하는 불출/반납 방식은 다음과 같습니다:



핵심 기능

- 1. 10여개의 휴대폰을 보관할 수 있고 생활관 단위로 설치할 수 있는 보관함 → 3D 프린팅, 오픈소스 H/W로 구현되어 간단하고 저렴
- 2. 휴대폰 정보와 이용시간 정보를 수신하고 중앙에 반납 상태를 주기적으로 발신하는 통신 기능 → IoT LoRa망 채택, 서버와 HTTP REST API로 통신
- 3. 악용을 방지하기 위해 반납된 휴대폰을 고유하게 구별하고 불출/반납 행위를 통제하는 기능 → NFC 태그, 무게 센서, 문 개폐 센서 탑재
- 4. 중앙에서 반납 상태와 정보를 관리할 수 있는 체계 → Web 기반 관리 체계 제공

설계: 전체 시스템



Locker

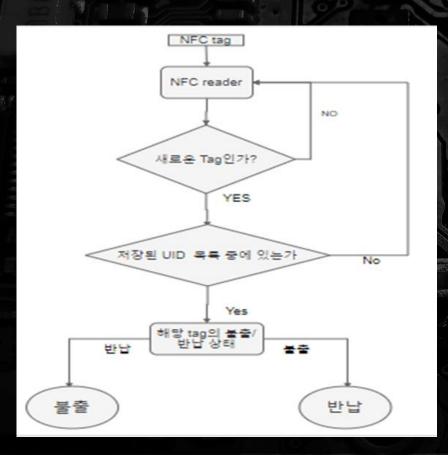
Locker

Hardware LAN Hub & Gateway

설계 : IoT

- 1. Locker(보관함)의 MCU는 Arduino Mega, Gateway의 MCU는 Arduino Uno로 구현
- 2. Locker와 Gateway간 통신은 915MHz LoRa 모듈로 UART + 자체 프로토콜을 통해, Gateway와 Server간에는 Ethernet로 HTTP + REST & JSON을 통해 통신
- 3. Locker는 하드웨어 수준에서 고유한 UID를 가지며 NFC 리더, FSR, 문개페 센서의 입출력을 주기적으로 서버에 보고해 휴대폰 반납 관리
- 4. Locker는 의존성과 낮은 컴퓨팅 파워를 감안해 수집한 데이터 수집 및 보고만 하며 실질적 데이터 처리는 서버에서 수행

설계 : IoT 보관함 휴대폰 감지

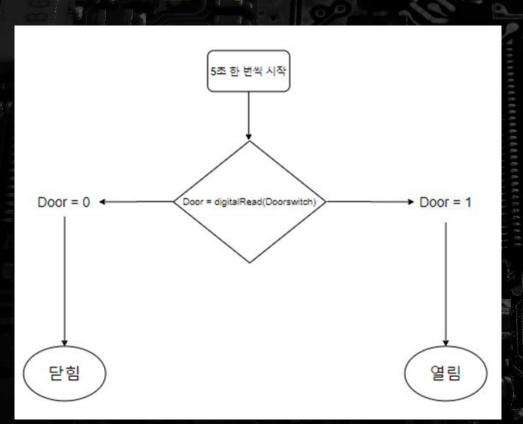


NFC 리더 RC-522

- Header : MFRC522.h
- 리더 아두이노와 SPI 통신을 통해 데이터 송수신
- NFC로 수신한 태그와 서버로부터 받은 태그를 비교하여 일치하면 자신이 유지하는 반납 상태 변경



설계: IoT 보관함 문 개폐 감지



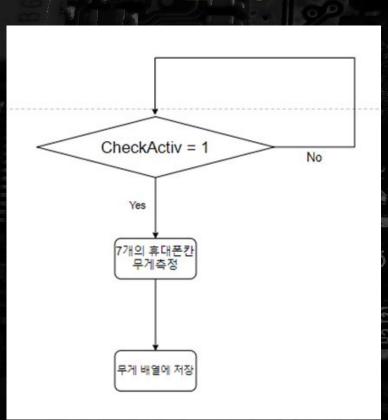
Magnetic Door Sensor

ERICSSON =



- 개폐센서는 스위치로 입력된 High/Low 전압을 디지털 IO을 통해 읽는다.
- 5초에 한번씩
 DoorSwitch에 해당하는
 IO의 전압을 읽고 상태를
 갱신

설계: IoT 보관함 무게 감지



압력 감지 센서 FSR402

- Header : FSR.h B771781
- 7개의 압력센서는 아날로그 핀을 통해 압력값을 읽는다.

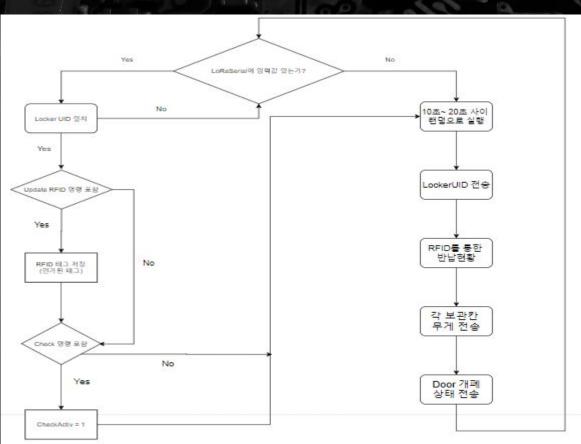
ERICSSON

• 압력 값을 배열에 저장되어

서버로 전송되어 적합/부적합을 판단한다.



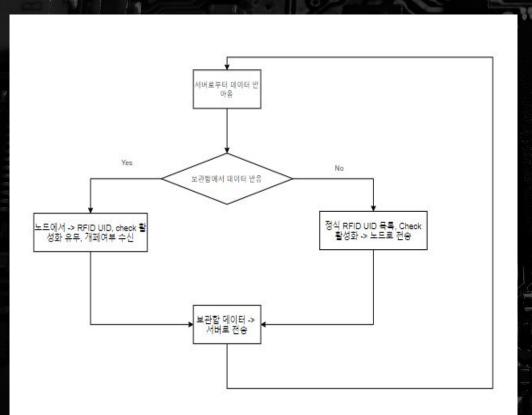
설계: IoT 보관함 LoRa 모듈



RYLR896 (915MHz)

- LoRa 송수신기는 Serial(UART)을 통해 아두이노와 통신
- 서버에 UID를 통해 데이터를 요청하고 응답을 JSON 디코더로 parse

설계 : Gateway



- 구성:UNO + LoRa antenna + Ethernet
- 963**shield**1781
- String data -> JSON
 - format
- ▶ 노드들의 랜덤 수신으로 timesharing을 구현하여
 - 싱글채널 문제 해결

설계: LoRa망과 Gateway간 통신

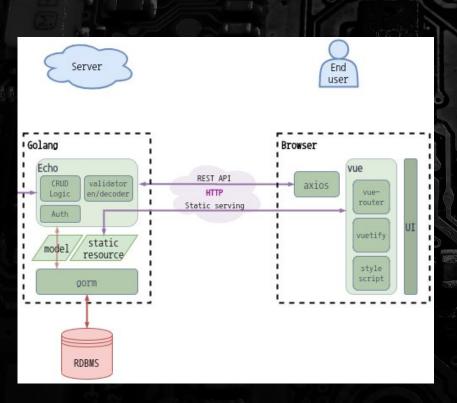
- LoRa Node(보관함)는 주기적으로 데이터 수집, 처리, 전송
- Gateway는 HTTP (REST) ↔ UART (LoRa) 메세지 변환 및 서버에 요청 중계

보관함 UID 보관함 UID 문 개폐여부 문 개폐여부 무게, 반납여부 무게, 반납여부 Gateway LoRa Node Server Node data->JSON format 명령 수행 Request 처리 명령 하달 대상 보관함 UID 대상 보관함 UID 인가 RFID 태그 인가 RFID 태그 Check enable Check enable

설계: Gateway와 서버간 통신

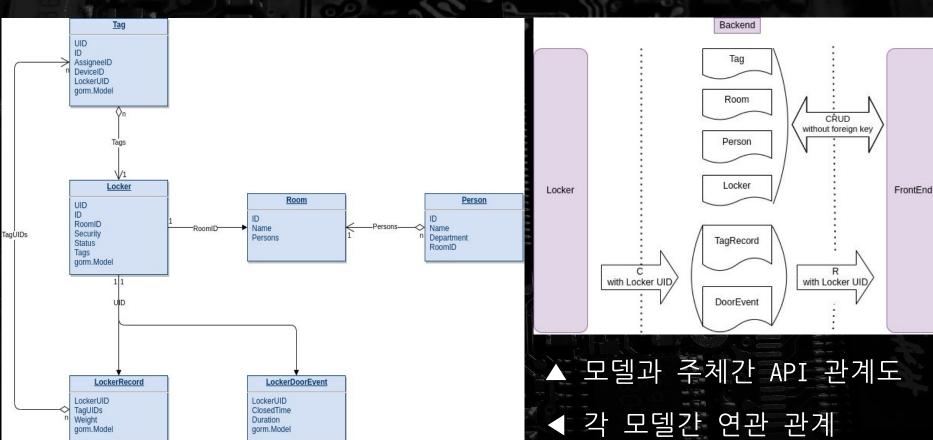
- BE는 프론트엔드를 위한 14개의 엔드포인트 외에, 라커와의 통신을 위한 현재 서버 시간 얻기, 반납된 휴대폰 현황 기록, 문 개폐 이벤트 기록, 보관함 자신에게 할당된 태그 목록 얻기 때의 엔드포인트를 노출하고 있음(route.go)
- 데이터를 정의된 모델의 형식에 맞게(model.go) JSON으로 인코딩해 HTTP 요청
- 모든 쓰기(POST) 요청은 보관함의 자격을 증명하기 위해 미리 설정된 비밀키를 이용한 HMAC 해시를 첨부하여 서명

설계 : Web



- 1. 프론트엔드(FE)는 Vue, 백엔드 (BE)는 golang으로 구현
- 2. FE와 BE가 REST API로만 상호작용하며 독립적인 CSR 방식
- 3. BE는 정의된 모델을 이용해 일관적인 CRUD API를 노출하며 ORM을 채택해 DB 종류에 의존없음
- 4. BE는 echo 프레임워크와 미들웨어를 통해 인증, 로깅, 입력 검증등을 수행
- 5. FE는 SPA 방식과 머티리얼 디자인 프레임워크 vuetify를 채택

설계: Web 모델 설계



시연 영상

O # O # O # O # O # O

3.3-16

ERICSSON S

https://www.youtube.com/watch?v=-X205mPk3jw

개발 중점

다음은 설계와 구현 과정에서 중점적으로 고려한 사항입니다:

- 1. 대대급 생활관(100명 내외) 기준, 서버에 분당 수십개 이상의 요청이 예상되므로 서버의 충분한 수용능력을 확보 (테이블 전체 읽기 요청 35개/s, 현황 쓰기 요청 85개/s, 단순 읽기 요청 340개/s)
- 2. LoRa망에서 통신 보안을 확보하기 위해 게이트웨이를 두어 폐쇄망을 구성하고 별도 자격 증명 방식을 설정
- 3. 동시 통신이 불가능한 LoRa망 특성상 자체 시분할 메커냐즘을 구현
- 4. 저대역폭인 군 회선을 고려하여 SPA, API 응답의 페이징 방식을 이용해 데이터 전송량을 줄이고 다양한 단말에 적용할 수 있는 UI 반응성, 이식성 확보

차별점과 강점

- "맡기시오" 프로젝트가 현행 및 다른 방식에 대해 가지는 장점은:
- 1. 휴대폰에 물리적으로 부착된 등록증의 NFC 태그로만 구별 → 별도의 앱 설치 없음, 개인정보와 호환 문제에서 자유로움
- 2. 카메라를 사용하는 방식이 아닌, 더 간단한 방식의 센서 사용 → a)보안상 안전하고 b)유지보수가 더 용이c) 설치비용 저렴
- 3. 휴대폰 반납/출입 기록을 전산화 할 수 있으며 기타 정보통신장비 인가 체계를 맡기시오에 통합가능 → 체계 유지보수 용이 및 행정력 절약

목표 시장과 기대 효과

- 목표시장은 병사 휴대폰 사용을 시행하는 전 군부대와 휴대폰 소유 통제가 필요한 기업체
- 주요 목표인 군 부대에 적용하여, 현재 발생하는 휴대폰 관련 파손/도난 분쟁과 관리 인력 소요 및 부담을 획기적으로 절감 가능
- 독립적으로 구성 가능한 API와 LoRa망을 채택하여 하드웨어와 웹 체계간 의존성이 적어 상용 체계 적용이 제한되는 군 부대 상황에서 유연하게 설치/관리 가능

애로 사항과 개선할 점

- 1. Web의 경우 해커톤 특성 상 최소기능제품(MVP) 수준으로 개발되어 웹 인증, HMAC 인증 미구현
- 2. 시간 부족으로 UI의 부가기능 (모델간 연관 관계를 통한 이동 기능 등등) 개발 제한 R2A
- 3. 보관함의 데이터를 송신주기가 일정하지 않아 노드마다 데이터가 총 업데이트되는 횟수가 달라질 수 있다 → Time sharing 방식 개선 필요
- 4. 보관함의 프로그램과 API 경량화로 문을 개방한 인원의 식별하는 기능까지는 구현이 제한



https://github.com/osamhack2020/WEB LeaveItUs 797IsPalindrome/ https://github.com/osamhack2020/IoT LeaveItUs 797IsPalindrome/

아이콘 제작자 Smashicons from www.flaticon.com