



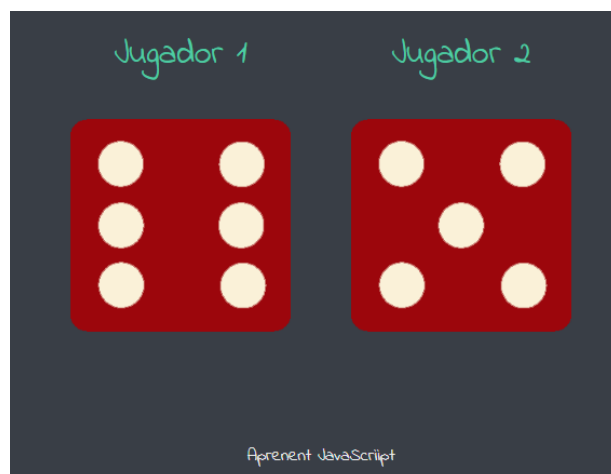
EXERCICIS DOM (DOCUMENT OBJECT MODEL)

Exercici 1 (els daus)

1. Descarrega l'arxiu daus.zip i desa'l descomprimit en una carpeta.
2. A la carpeta Javascript crea un nou arxiu "index.js" i linka'l des de l'arxiu daus.html.
3. En el projecte hi ha una carpeta anomenada "imatges". Afegeix la imatge del dau6.png com la source (src) dels dos elements imatge



4. Dins de l'arxiu index.js, crea una nova variable anomenada randomNum1 i assigna-li a aquesta variable un valor enter aleatori entre l'1 i el 6. Comprova a la consola que funciona com esperes.
5. Fes servir el número aleatori que has creat per canviar el primer dau amb la imatge que li correspongui entre el dau1.png i el dau6.png. Ubica aquest arxiu dins de la imatge de l'esquerra.
6. Repeteix els passos 4 i 5 per crear un nou número aleatori (randomNum2) i posar la imatge que li correspongui al dau de la dreta.





Generalitat de Catalunya
Departament d'Educació

INSTITUT NICOLAU COPÈRNIC

Torrent del Batlle,10 08225 Terrassa Tel. 937807517 Correu-E: a8034059@xtec.cat



7. Canvia el text a l'element h1 (que actualment diu "Refresca'm") perquè mostri quin jugador ha guanyat o si hi ha hagut un empat:

